

Reloop wünscht Ihnen nun viel Spaß!®
Have fun with your Reloop!
Reloop vous souhaite beaucoup de plaisir !

© COPYRIGHT
Nachdruck verboten!
Reproduction prohibited!
Réproduction interdite !

WARNUNG!

Um Feuer oder einen elektrischen Schock zu vermeiden, setzen Sie dieses Gerät nicht Wasser oder Flüssigkeiten aus! Öffnen Sie niemals das Gehäuse!

WARNING!

To prevent fire or avoid an electric shock do not expose the device to water or fluids! Never open the housing!

ATTENTION !

Afin d'éviter un incendie ou une décharge électrique, veuillez à tenir cet appareil à l'écart des liquides et de l'humidité ! N'ouvrez jamais le boîtier !



®

EFFEX.2 DSP

Klassisches USB-Mischpult

Classic USB mixing console

Console de mixage classique avec USB

Bedienungsanleitung

⚠ ACHTUNG!

Lesen Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme zur eigenen Sicherheit diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch! Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen entsprechend qualifiziert sein und diese Betriebsanleitung genau beachten. Dieses Produkt erfüllt die Anforderungen der geltenden europäischen und nationalen Richtlinien, die Konformität wurde nachgewiesen, die entsprechenden Erklärungen und Unterlagen sind beim Hersteller hinterlegt.

Operation Manual

⚠ CAUTION!

For your own safety, please read this operation manual carefully before initial operation! All persons involved in the installation, setting-up, operation, maintenance and service of this device must be appropriately qualified and observe this operation manual in detail. This product complies with the requirements of the applicable European and national regulations. Conformity has been proven. The respective statements and documents are deposited at the manufacturer.

Mode d'emploi

⚠ ATTENTION !

Pour votre propre sécurité, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant la première utilisation ! Toutes les personnes chargées de l'installation, de la mise en service, de l'utilisation, de l'entretien et la maintenance de cet appareil doivent posséder les qualifications nécessaires et respecter les instructions de ce mode d'emploi. Ce produit est conforme aux directives européennes et nationales, la conformité a été certifiée et les déclarations et documents sont en possession du fabricant.

Für weiteren Gebrauch aufbewahren!
Keep information for further reference!
Gardez ces instructions pour des utilisations ultérieurs !

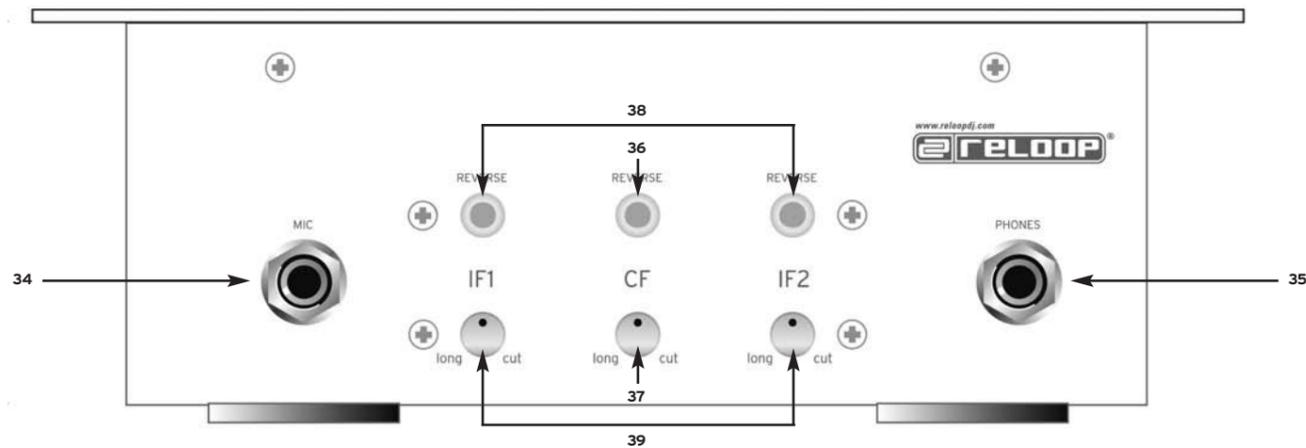
www.reloopdj.com



Vorderseite

Front Panel

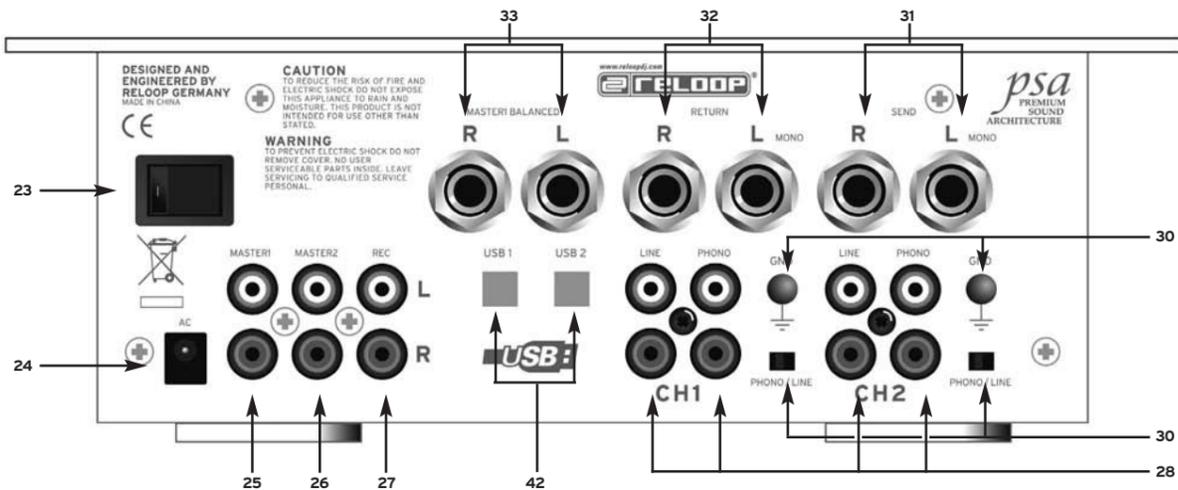
Face avant



Rückseite

Rear Panel

face arrière



Bezeichnungen

1. Signal-Eingangswahlschalter für Kanal 1 und 2
2. Gain Regler für Kanal 1 und 2
3. 3-fach Equalizer für Kanal 1 und 2
4. Balance-Fader für Kanal 1 und 2
5. Effekt-ON Schalter für Kanal 1 und 2
6. Linefader für Kanal 1 und 2
7. Kill-Switches für Kanal 1 und 2
8. Crossfader
9. FX-ON Schalter
10. Parameter 1 Time Regler
11. FX Select Regler
12. Parameter 2 Level/Depth. Fader
13. Channel Select Regler
14. Taktzuweisungsschalter und Taktanzeige für DSP-Effekteinheit
15. Lautstärkereglern für den Kopfhörerausgang
16. Cue-Regler
17. Aussteuerungs-LED für Masterausgang
18. Aussteuerungs-LED für Kanal 1 und 2
19. BPM-Displays für Kanal 1 und 2
20. Lautstärkereglern für Masterausgang 1
21. Lautstärkereglern für Masterausgang 2
22. Lautstärkereglern für DJ-Mic
23. EIN/AUS Schalter
24. Eingangsbuchse für das Netzteil
25. Master 1 Ausgangsbuchsen (Cinch)
26. Master 2 Ausgangsbuchsen (Cinch)
27. REC Ausgangsbuchsen (Cinch)
28. Eingangsbuchsen für Kanal 1 und 2 (Cinch)
29. Phono/Line Umschalter für Kanal 1 und 2
30. GND Erdungsschrauben
31. Ausgangsbuchsen für Send-Signal (6,3 mm Klinke)
32. Eingangsbuchsen für Return-Signal (6,3 mm Klinke)
33. Master 1 Ausgangsbuchsen (6,3 mm Klinke)
34. Eingangsbuchse für DJ-Mic (6,3 mm Klinke)
35. Ausgangsbuchse für Kopfhörer (6,3 mm Klinke)
36. Crossfader Reverse-Schalter
37. Crossfader Curve-Regler
38. Linefader Reverse Schalter für Kanal 1 und 2
39. Linefader Curve Regler für Kanal 1 und 2

Designation

1. Signal input selector for channels 1 and 2
2. Gain controls for channels 1 and 2
3. 3-fold equalizers for channels 1 and 2
4. Balance faders for channels 1 and 2
5. Effect-ON switches for channels 1 and 2
6. Linefaders for channels 1 and 2
7. Kill switches for channels 1 and 2
8. Crossfader
9. FX-ON switch
10. Parameter 1 time control
11. FX select control
12. Parameter 2 Level/Depth. Fader
13. Channel select control
14. Beat Assignment Switch and Beat Display for DSP effect unit
15. Volume control for headphones output
16. Cue control
17. Modulation LED for master output
18. Modulation LED for channels 1 and 2
19. BPM displays for channels 1 and 2
20. Volume control for master 1 output
21. Volume control for master 2 output
22. Volume control for DJ mic
23. ON/OFF switch
24. Input jack for external power pack
25. Master 1 output jacks (cinch)
26. Master 2 output jacks (cinch)
27. REC output jacks (cinch)
28. Input jacks for channels 1 and 2 (cinch)
29. Phono/line change-over for channels 1 and 2
30. GND grounding screws
31. Output jacks for Send signal (6,3 mm jack plug)
32. Input jacks for Return signal (6,3 mm jack plug)
33. Master 1 output jacks (6,3 mm jack plug)
34. Input jack for DJ mic (6,3 mm jack plug)
35. Output jack for headphones (6,3 mm jack plug)
36. Crossfader reverse switch
37. Crossfader curve controls
38. Linefader reverse switches for channels 1 and 2
39. Linefader curve controls for channels 1 and 2

Désignation

1. Sélecteur de signal d'entrée pour les canaux 1 et 2
2. Régleur de gain pour les canaux 1 et 2
3. Égaliseur 3 voies pour les canaux 1 et 2
4. Curseur de contrôle de balance pour les canaux 1 et 2
5. Touches Effect-ON pour les canaux 1 et 2
6. Curseur linéaire pour les canaux 1 et 2
7. Kill-Switches
8. Crossfader
9. Touche FX-ON
10. Régleur Parameter 1 Time
11. Régleur FX Select
12. Curseur Parameter 2 Level/Depth.
13. Régleur Channel Select
14. Touche d'affectation du tempo et affichage du tempo pour l'unité d'effets DSP
15. Régulateur de volume pour la sortie casque
16. Régleur Cue
17. DEL de contrôle pour la sortie casque
18. DEL de contrôle pour les canaux 1 et 2
19. Affichages BPM pour les canaux 1 et 2
20. Régulateur de volume pour la sortie Master 1
21. Régulateur de volume pour la sortie Master 2
22. Régulateur de volume pour le DJ Mic
23. Interrupteur MARCHÉ/ARRÊT
24. Fiche d'entrée pour le bloc d'alimentation
25. Fiches de sortie Master 1 (coaxiale)
26. Fiches de sortie Master 2 (coaxiale)
27. Fiche de sortie REC (coaxiale)
28. Fiches d'entrée pour les canaux 1 et 2 (coaxiales)
29. Commutateurs Phono/Line pour les canaux 1 et 2
30. Vis de terrage GND
31. Fiches de sortie pour le signal Send (6,3 mm jack)
32. Fiches d'entrée pour le signal Return (6,3 mm jack)
33. Fiches de sortie Master 1 (coaxiale)
34. Fiche d'entrée microphone (6,3 mm jack)
35. Fiche de sortie casque (6,3 mm jack)
36. Touche d'inversion du Crossfader
37. Régleur de courbe du Crossfader
38. Touche d'inversion du curseur linéaire pour les canaux 1 et 2
39. Régleur de courbe du curseur linéaire pour les canaux 1 et 2

Anschlüsse

1. Verbinden Sie Ihre Linequellen (CD-Player, MiniDisc, DAT, etc.) und Ihre Plattenspieler mit den Eingangsbuchsen für Kanal 1 und 2 -28-. Wenn Sie an die "Phono"-Buchsen Plattenspieler anschließen möchten, so stellen Sie den/die Phono/Line Umschalter -29- in die Position "Phono"; möchten Sie an diese Buchsen Linequellen anschließen, so stellen sie den/die Phono/Line Umschalter in die Position "Line".
2. Verbinden Sie die Erdungskabel Ihrer Plattenspieler mit der jeweiligen GND Erdungsschraube -30-.
3. Verbinden Sie die Ausgangsbuchsen für das Send-Signal -31- mit den Eingang Ihres Effektgerätes, bzw. Samplers. Verbinden Sie den Ausgang Ihres Effektgerätes, bzw. Samplers mit den Eingangsbuchsen für das Return-Signal -32-.
4. Verbinden Sie Ihren Kopfhörer mit der Ausgangsbuchse für Kopfhörer -35-.
5. Verbinden Sie Ihr Mikrofon mit der Eingangsbuchse für DJ-Mic -34-.
6. Verbinden Sie Ihre Hauptanlage je nach Bedarf mit den Master 1 Ausgangsbuchsen -25- (Cinch) oder mit den Master 1 Ausgangsbuchsen -33- (6,3 mm Klinke).
7. Verbinden Sie Ihre Monitor-Anlage mit den Master 2 Ausgangsbuchsen -26-.
8. Verbinden Sie ein Aufnahmemedium Ihrer Wahl mit den REC Ausgangsbuchsen -27-.
9. Verbinden Sie das Netzteil mit der Eingangsbuchse für das Netzteil -24- und mit Ihrer Steckdose.

Bedienung

1. Strom einschalten
Nachdem alle Anschlüsse vorgenommen wurden, das Gerät mit dem EIN/AUS Schalter -23- einschalten.
2. Signal-Eingangswahl
Mit den Signal-Eingangswahlschaltern -1- können Sie für Kanal 1 und 2 zwischen Line- und Phonoquelle wählen. Beachten Sie dazu die Beschriftung der einzelnen Signal-Eingangswahlschalter wie auch die Stellung der Phono/Line Umschalter -29-.
3. Gain
Mit den Gain Reglern -2- wird die Eingangslautstärke für Kanal 1 und 2 eingestellt.
4. Equalizer
Mit den Equalizern -3- können die Bässe, Mitten und Höhen eingestellt werden.
5. Balance
Mit den Balance-Fadern -4- wird für Kanal 1 und 2 das Verhältnis der Lautstärke des rechten und linken Ausgangs-Signals gewählt. In der Mittelstellung ist das Lautstärke-Verhältnis ausgeglichen.
6. Kanal 1 und 2
Mit den Linefadern -6- wird die Ausgangslautstärke für Kanal 1 und 2 eingestellt. Durch Drücken der Linefader Reverse Schalter -38- können Sie die Belegung des jeweiligen Linefadern umkehren. Die Verlaufskurven der Linefader lassen sich über die Linefader Curve Regler -39- einstellen. Drehen im Uhrzeigersinn macht den jeweiligen Linefader "scharf", also gut zum Scratching und Cutting. Drehen gegen den Uhrzeigersinn macht ihn "weich", was für langlaufende Mixe geeignet ist.
7. Kill-Switches
Mit den Kill-Switch-Einheiten -7- ist es möglich die verschiedenen Frequenzen (Bässe, Mitten, Höhen) schlagartig zu unterdrücken. Legen Sie dazu die entsprechenden Kippschalter (Bässe, Mitten, Höhen) entweder nach unten um, um die Frequenz dauerhaft zu unterdrücken oder halten Sie den Kippschalter nach oben gedrückt, um die Frequenz nur kurzzeitig zu unterdrücken, wenn Sie den Kippschalter loslassen, wird die Frequenz wieder aktiviert. Die deaktivierten Frequenzen werden per LED angezeigt. Die linke Kill-Switch-Einheit greift auf den linken Crossfaderkanal zu, die rechte auf den rechten Crossfaderkanal.
8. Crossfader
Mit dem Crossfader -8- wechselt man zwischen dem Signal von Kanal 1 und Kanal 2. Durch Drücken des Crossfader Reverse Schalters -36- können Sie die Belegung des Crossfadern umkehren. Die Verlaufskurve des Crossfadern läßt sich über den Crossfader Curve Regler -37- einstellen. Drehen im Uhrzeigersinn macht den Crossfader "scharf", also gut zum Scratching und Cutting, Drehen gegen den Uhrzeigersinn macht ihn "weich", was für langlaufende Mixe geeignet ist.
9. DSP-Effekte
Neben der Effekt Send/Return-Schleife und dem Auto-Beatcountern bietet Ihnen die DSP-Effekteinheit 7 verschiedene digitale Effekte (genaue Auflistung siehe unten).

Wählen Sie den gewünschten Effekt mit dem Auswahlwähler für die DSP-Effekteinheit -11- und wählen Sie den Kanal, auf den der Effekt angewendet werden soll, mit dem Kanalzuweisungsschalter für die DSP-Effekteinheit -13-; der ausgewählte Kanal wird unterhalb der Kanalanzeige für die DSP-Effekteinheit -19- angezeigt. Dieser Kanal wird automatisch von Beatcounter 2 gezählt; der BPM-Wert wird auf dem Display von Beatcounter 2 -19- angezeigt.

Mit dem Lautstärken/Intensitäts-Fader für DSP-Effekteinheit -12- können Sie die Stärke des Effekts regulieren. Mit dem EIN/AUS-Schalter für die DSP-Effekteinheit -9- können Sie den Effekt zum entsprechenden Kanalsignal dazumischen; der Schalter blinkt. Um den Effekt wieder abzuschalten, drücken Sie den Schalter erneut; er leuchtet.

Mit dem Zeitparameter-Regler für DSP-Effekteinheit -10- stellen Sie den geschwindigkeitstbezogenen Wert des Effekts ein, der dann auf dem Display für DSP-Effekteinheit -19- angezeigt wird. Wenn Sie den Zeitparameter-Regler drehen, ändert sich der Wert in 1er-Schritten; wenn Sie den Zeitparameter-Regler herunterdrücken und dann drehen, ändert sich der Wert in 100er-Schritten (Ausnahme: "PITCH SHIFT"; Hier sind nur 1er-Schritte möglich).

Die Taktanzeige für DSP-Effekteinheit -14- zeigt an, welcher Taktlänge der eingestellte Zeitparameter entspricht. Entspricht der Zeitparameter nicht genau den angegebenen Taktlängen, blinken die beiden Taktlängen, zwischen denen der Wert liegt (Ausnahme: "PITCH SHIFT"; Hier bezieht sich der Zeitparameter nicht auf die Taktlänge des Kanals, sondern auf die Gesamtgeschwindigkeit).

Mit dem Taktzuweisungsschalter für DSP-Effekteinheit -14- können Sie den Zeitparameter des Effekts einer der angegebenen Taktlängen anpassen (Ausnahme: "PITCH SHIFT"; Die vorgenommenen Veränderungen des Zeitparameters beziehen sich nicht auf die Taktlänge, sondern auf die Gesamtgeschwindigkeit); die jeweilige LED leuchtet auf.

Connections

1. Connect your line sources (CD player, MiniDisc, DAT, etc.) and your turntables with the input jacks for channels 1 and 2 -28-. If you wish to connect (a) turntable(s) to the "Phono" jacks switch the phono/line change-over switches -29- to the "Phono"-position. If you intend to hook up (a) line source(s) to these jacks simply switch the phono/line change-over switches to the "Line"-position.
2. Connect the ground cable of your turntables with the respective GND ground screw -30-.
3. Connect the output jacks for the send signal -31- with the input of your effect unit or sampler. Connect the output of your effect unit or sampler with the input jacks of the return signal -32-.
4. Connect your headphones to the output jack for headphones -35-.
5. Connect your mic with the input jack for the DJ mic -34-.
6. Connect your main unit according to your requirements with the Master 1 output jacks -25- (cinch) or with the Master 1 output jacks -33- (6,3 mm jack plug).
7. Connect your monitor unit with the Master 2 output jacks -26-.
8. Connect the recording equipment of your choice with the REC output jacks -27-.
9. Connect the supply unit with the entry for the supply unit -2- and your wall outlet.

Operation

1. Power on
After making all connections turn on the power with the ON/OFF switch -23-.
2. Signal selector
The signal input selector -1- allows you to choose between line and phono source for channels 1 and 2. Please observe the designation of the individual signal input selectors as well as the positions of the Phono/line change-over switches -29-.
3. Gain
The gain control -2- sets the input volume for channels 1 and 2.
4. Equalizer
The equalizer -3- sets the bass, middle and treble.
5. Balance
The balance faders -4- select the volume ratio between right and left output signal for channels 1 and 2. In centre position the volume of both channels is the same.
6. Channels 1 and 2
The linefaders -6- set the output volume for channels 1 and 2. Press the linefader reverse switches -38- to reverse the respective linefader assignment. The progression of the linefaders can be set with the linefader curve controls -39-. Turning clockwise "sharpens" the linefader, i.e. ideal for scratching and cutting; turning counter clockwise "softens" the linefader, making it ideal for long mixes.
7. Kill Switches
The Kill Switch units -7- allow instant suppression of various frequencies (bass, middle, treble). To activate, either flip the respective switches (bass, middle, treble) down for continued suppression of the frequency, or flip the switch up to suppress the frequency briefly only. Release the flip switch to activate the frequency again. The LED indicates deactivated frequencies. The left Kill Switch unit controls the left crossfader channel; the right controls the right crossfader channel.
8. Crossfader
Use the crossfader -8- to switch between the signal of channel 1 and 2. Press the crossfader reverse switch -36- to reverse the crossfader assignment. The progression of the crossfader can be set with the crossfader curve control -37-. Turning clockwise "sharpens" the crossfader, i.e. ideal for scratching and cutting; turning counter clockwise "softens" the crossfader, making it ideal for long mixes.
9. DSP Effects
In addition to the Effects Send/Return loop and the auto beatcounter the DSP Effects Unit -7- creates various digital effects (for effects see below).

Use the selector for the DSP Effects Unit -11- to choose the desired effect and select the channel to which the effect is to be assigned with the Channel Assignment Switch for the DSP Effects Unit -13-; the chosen channel is indicated under the channel display for the DSP Effects Unit -19-. This channel is automatically counted by Beatcounter 2; the BPM value is indicated on the display for Beatcounter 2 -19-.

Use the Volume/Intensity Control for the DSP Effects Unit -12- to regulate the power of the effect. Use the ON/OFF switch for the DSP Effects Unit -9- to blend in the effect with the respective channel signal; the switch flashes. To deactivate the effect, press the switch again; it is illuminated.

Use the time parameter control for the DSP Effects Unit -10- to set the pitch value of the effect which is then indicated on the display for DSP Effects Unit -19-. Turn the Time Parameter Control to change the value in increments of 1; press the Time Parameter Control and then turn it to change the value in increments of 100 (exception: "PITCH SHIFT"; increments of 1 are feasible only here).

The beat display for the DSP Effects Unit -14- indicates the length of the beat which corresponds with the set time parameter. If the time parameter does not fully comply with the stated length of the beat, both beats flash between which the value is rated (Exception: "PITCH SHIFT"; The time parameter here does not refer to the channel's beat, but to the overall speed).

Use the Beat Assignment Switch for the DSP Effects Unit -14- to adjust the time parameter of the effect to a stated beat. (Exception: "PITCH SHIFT"; The changes performed to the time parameter do not refer to the beat but to the overall pitch); the respective LED is illuminated.

Connexions

1. Connectez vos sources Line (lecteur de CD, MiniDisc, DAT, etc.) et votre platine vinyle avec les fiches d'entrée pour les canaux 1 et -28-. Si vous désirez connecter une platine vinyle aux connecteurs "Phono", il faut régler les commutateurs Phono/Line -29- sur la position "Phono"; si vous désirez connecter des source Line, réglez les commutateurs Phono/Line sur la position "Line".
2. Branchez le câble de mise à terre de votre platine vinyle sur la vis de terrage GND respective -30-.
3. Connectez les fiches de sortie pour le signal Send -31- avec l'entrée de votre appareil d'effet de son ou échantillonneur. Connectez la sortie de votre appareil d'effet de son ou échantillonneur avec les fiches d'entrée pour le signal Return -32-.
4. Connectez votre casque avec la fiche de sortie pour casque -35-.
5. Connectez votre microphone sur la fiche d'entrée DJ-Mic -34-.
6. Connectez votre chaîne selon vos besoins sur les fiches de sortie Master 1 -25- (coaxiales) ou sur les fiches de sortie Master 1 -33- (6,3 mm jack).
7. Connectez votre Monitor sur les fiches de sortie Master 2 -26-.
8. Connectez un appareil d'enregistrement de votre choix avec les fiches de sortie REC -27-.
9. Connectez le bloc d'alimentation avec la fiche d'entrée pour le bloc d'alimentation -24- et une prise secteur.

Utilisation

1. Mise en marche
Après avoir effectué toutes les connexions, appuyez sur l'interrupteur MARCHÉ/ARRÊT -23- pour allumer l'appareil.
 2. Sélection signal d'entrée
Le sélecteur de signal d'entrée -1- vous permet de sélectionner la source Line ou Phono pour les canaux 1 et 2. Observez pour cela l'indication des différents sélecteurs de signal d'entrée, ainsi que la position des commutateurs Phono/Line -29-.
 3. Gain
Le régleur de gain -2- permet de régler le volume d'entrée pour les canaux 1 et 2.
 4. Equaliser
L'égaliseur -3- permet de corriger les basses, les médiums et les aigus.
 5. Balance
Les curseurs de contrôle de la balance -4- permettent de sélectionner le rapport de volume des signaux de sortie gauche et droite pour les canaux 1 et 2. Le rapport de volume est neutre lorsque le curseur est en position médiane.
 6. Canaux 1 et 2
Le curseur linéaire -6- permet d'ajuster le volume pour les canaux 1 et 2. La touche d'inversion du curseur linéaire -38- vous permet d'inverser l'affectation du curseur linéaire correspondant. Les courbes des curseurs linéaires peuvent être réglées avec le régleur de courbe du curseur linéaire -39-. Tournez le régleur dans le sens des aiguilles d'une montre : le curseur linéaire est plus "fermé" et convient mieux aux techniques de scratching et de cutting. Tournez le régleur dans le sens contraire, le curseur devient plus "souple" et favorise les enchaînements plus longs.
 7. Kill-Switches
Les unités Kill-Switch -7- permettent de réduire brusquement le volume des différentes fréquences (basses, médiums, aigus). Vous pouvez pour cela basculer les interrupteurs correspondants (graves, médium, aigus) soit vers le bas pour les enclencher et supprimer la fréquence durablement, soit vers le haut et les maintenir pour supprimer la fréquence temporairement ; lorsque vous relâchez l'interrupteur, la fréquence est réactivée. Les fréquences désactivées sont indiquées par la DEL respective. L'unité Kill-Switch gauche est affectée au canal gauche du Crossfader, l'unité droite au canal droit du Crossfader.
 8. Crossfader
Le Crossfader -8- permet de commuter entre les canaux 1 et 2. Basculez l'interrupteur Crossfader Reverse -36- pour inverser le Crossfader. La courbe du Crossfader peut être réglée avec le régleur de courbe de Crossfader -37-. Tournez le régleur dans le sens des aiguilles d'une montre : le Crossfader est plus "fermé" et convient mieux aux techniques de scratching et de cutting. Tournez le régleur dans le sens contraire, le Crossfader devient plus "souple" et favorise les enchaînements plus longs.
 9. Effets DSP
Outre la boucle Send/Return et les compteurs de battements automatiques, l'unité d'effets DSP dispose de 7 différents effets numériques (voir la liste détaillée ci-dessous).
- Sélectionnez l'effet désiré avec le sélecteur pour l'unité d'effets DSP -11- ainsi que le canal auquel l'effet doit être envoyé/utilisé avec la touche d'affectation de canal pour l'unité d'effets DSP -13- ; le canal sélectionné est indiqué sur l'affichage de canal pour l'unité d'effets DSP -19-. Ce canal est automatiquement compté par le compteur de battements 2 ; la valeur BPM est affichée sur l'écran du compteur de battements 2 -19-.
- Le régleur de volume/intensité pour l'unité d'effets DSP -12- permet d'ajuster le volume de l'effet. La touche MARCHÉ/ARRÊT pour l'unité d'effets DSP -9- vous permet de mélanger l'effet au signal du canal respectif ; la touche clignote. Pour supprimer de nouveau l'effet, appuyez une fois de plus sur la touche ; elle s'allume.
- Le régleur de paramétrage de temps pour l'unité d'effets DSP -10- permet de régler la valeur de référence de temps, laquelle est affichée sur l'écran de l'unité d'effets DSP -19-. Lorsque vous tournez le régleur de paramétrage de temps, la valeur change par étapes d'une unité ; si vous enfoncez le régleur de paramétrage de temps avant de le tourner, la valeur change par étapes de 100 unités (exception : "PITCH SHIFT"; permet uniquement des étapes d'une unité).
- L'affichage de temps pour l'unité d'effets DSP -14- indique quelle longueur de temps correspond au paramétrage de temps réglé. Si le paramétrage de temps ne correspond pas exactement aux longueurs de temps indiquées, les deux temps entourant la valeur clignotent (exception : "PITCH SHIFT"; le paramétrage de temps se réfère ici non pas à la longueur de temps du canal, mais à la vitesse totale).
- La touche d'affectation de temps pour l'unité d'effets DSP -14- permet d'adapter le paramétrage de temps d'un effet à l'une des longueurs de temps indiquées. (exception : "PITCH SHIFT"; Les modifications du paramétrage de temps ne se réfèrent pas à la longueur de temps, mais à la vitesse totale) ; la DEL respective s'allume.

Je nach Effekt sind Art und Bereich des Zeitparameters und die durch den Taktzuweisungsschalter vorgenommene Veränderung verschieden.

- PAN = Panorama-Effekt
Erzeugt ein regelmäßiges Überblenden des Signals vom linken auf den rechten Kanal und wieder zurück.

Zeitparameter-Wert: 30 - 16.000
Taktanzeige: +, i, 1, 2 und 4 Taktlängen
Taktzuweisung: fl, +, i, 1, 2, 4 und 8 Taktlängen

- TRANS = Transformer-Effekt
Erzeugt ein Zerhacken des Signals durch Ein- und Ausblenden.

Zeitparameter-Wert: 25 - 16.000
Taktanzeige: +, i, 1, 2 und 4 Taktlängen
Taktzuweisung: fl, +, i, 1, 2, 4 und 8 Taktlängen

- ECHO = Echo-Effekt
Wiederholt einen bestimmten Intervall des Signal dauerhaft.

Zeitparameter-Wert: 2 - 2.000
Taktanzeige: +, i, 1, 2 und 4 Taktlängen
Taktzuweisung: fl, +, i, 1, 2, 4 und 8 Taktlängen

- DELAY = Delay-Effekt
Wiederholt einen bestimmten Intervall des Signal einmal.

Zeitparameter-Wert: 2 - 2.000
Taktanzeige: +, i, 1, 2 und 4 Taktlängen
Taktzuweisung: fl, +, i, 1, 2, 4 und 8 Taktlängen

HINWEIS!
Die Taktlänge von fl erreichen Sie, wenn Sie in der +-Takt-Position den "c"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt. Die Taktlänge von 8 erreichen Sie, wenn Sie in der 4-Takte-Position den "b"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt.

- FLANGER = Flanger-Effekt
Verdoppelt das Signal und versetzt es um einen geringen Wert.

Zeitparameter-Wert: 100 - 16.000
Taktanzeige: 1, 2, 4, 8 und 16 Taktlängen
Taktzuweisung: +, 1, 2, 4, 8, 16 und 32 Taktlängen

- FILTER = HiPass/LowPass-Filter
Filtert abwechseln die Höhen und Bässe aus dem Signal heraus

Zeitparameter-Wert: 100 - 16.000
Taktanzeige: 1, 2, 4, 8 und 16 Taktlängen
Taktzuweisung: +, 1, 2, 4, 8, 16 und 32 Taktlängen

- PHASE = Phaser-Effekt
Verschiebt die Wellenform des Signals.

Zeitparameter-Wert: 100 - 16.000
Taktanzeige: 1, 2, 4, 8 und 16 Taktlängen
Taktzuweisung: +, 1, 2, 4, 8, 16 und 32 Taktlängen

HINWEIS!
Die Taktlänge von 1/2 erreichen Sie, wenn Sie in der 1-Takt-Position den "c"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt. Die Taktlänge von 32 erreichen Sie, wenn Sie in der 16-Takte-Position den "b"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt.

- PITCH SHIFT = Pitch Shifter
Hebt, bzw. senkt die Tonhöhe des Signals.

Zeitparameter-Wert: +/- 100 %
Taktanzeige: (keinen Bezug zur Taktlänge)
Taktzuweisung: (keinen Bezug zur Taktlänge) -100, -50, -33, 0, +33, +50, +100 % der Geschwindigkeit des Kanal.

HINWEIS!
Die Absenkung der Tonhöhe von -100% erreichen Sie, wenn Sie in der 1-Takt-Position den "c"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt. Die Anhebung der Tonhöhe um +100% erreichen Sie, wenn Sie in der 16-Takte-Position den "b"-Knopf nochmals drücken; die LED erlischt.

- 10. Effekt Send/Return
Falls Sie ein externes Effektgerät oder einen externen Sampler (wie unter "Anschlüsse", Punkt 5 beschrieben) an das Effex-2 DSP angeschossen haben, können Sie das Signal bereitstellen, indem Sie den Auswahlschalter für die DSP-Effekteinheit "ff" auf die Position "SEND/RETURN" stellen. Wählen Sie nun mit dem Kanalzuweisungsschalter, welches Signal durch das externe Gerät geschleift werden soll.

HINWEIS!
Sie können zwischen Kanal 1 und 2, dem DJ-Mic-Kanal, dem linken oder dem rechten Crossfaderkanal oder dem Mastersignal wählen.

- 11. Vorhören
Mit dem Cue-Regler -16- wählen Sie den Kanal aus, den Sie im Kopfhörer vorhören möchten. Drehen Sie den Cue-Regler ganz nach links, um Kanal 1 vorzuhören, drehen Sie ihn ganz nach rechts, um Kanal 2 vorzuhören. Drehen Sie den Cue-Regler in die Mittelstellung, um beide Kanäle vorzuhören. In den Zwischenstellungen hören Sie die beiden Kanäle anteilig laut.

HINWEIS!
Sie können den Cue-Regler dazu benutzen, einen Mix im Kopfhörer vorab zu simulieren, indem Sie durch Drehen die Kanäle überblenden.

- Mit dem Lautstärkereglern für den Kopfhörerausgang -15- stellen Sie den Lautstärkepegel des Kopfhörers ein.

- 12. Aussteuerung
Die Aussteuerungs-LED -17- zeigt die Ausgangspegel des rechten und linken Kanals des Masterausgangs 1 an. Wählen Sie die Ausgangslautstärke mit dem Lautstärkereglern -20- so, dass die LEDs im letzten Viertel nur selten aufleuchten; so verhindern Sie Übersteuerungen des Masterausgangs 1. Die Aussteuerungs-LEDs -18- zeigen die Ausgangspegel von Kanal 1 (linke Kette) und 2 (rechte Kette) an. Wählen Sie die Kanallautstärken mit den Linefadern -6-, mit den 3-fach Equalizern -3-, sowie mit den Gain-Reglern -2- so, dass die LEDs im letzten Viertel nur selten aufleuchten; so verhindern Sie Übersteuerungen der Kanäle.

Depending on the effect, the type and range of the time parameter and the changes carried out by the beat assignment switch vary.

- PAN = Panorama Effect
Creates a regular fading in of the signal from the left to the right channel and back again.

Time Parameter Value: 30 - 16,000
Beat Display: beats of +, i, 1, 2 and 4
Beat Assignment: beats of fl, +, i, 1, 2, 4 and 8

- TRANS = Transformer Effect
Chops the signal by fading in and out.

Time Parameter Value: 25 - 16,000
Beat Display: beats of +, i, 1, 2 and 4
Beat Assignment: beats of fl, +, i, 1, 2, 4 and 8

- ECHO = Echo Effect
Lastingly repeats a certain interval of the signal.

Time Parameter Value: 2 - 2,000
Beat Display: beats of +, i, 1, 2 and 4
Beat Assignment: beats of fl, +, i, 1, 2, 4 and 8

- DELAY = Delay Effect
Repeats a certain interval of the signal once.

Time Parameter Value: 2 - 2,000
Beat Display: beats of +, i, 1, 2 and 4
Beat Assignment: beats of fl, +, i, 1, 2, 4 and 8

NOTE!
fl beats can be achieved by pressing "c" again while in +-beat position; the LED goes out. Achieve a beat of 8 by pressing the "b" once again while in 4-beat position; the LED goes out.

- FLANGER = Flanger Effect
Doubles the signal and slightly shifts it.

Time Parameter Value: 100 - 16,000
Beat Display: beats of 1, 2, 4, 8 and 16
Beat Assignment: beats of +, 1, 2, 4, 8, 16 and 32

- FILTER = HiPass/LowPass Filter
Alternately filters the treble and bass from the signal

Time Parameter Value: 100 - 16,000
Beat Display: beats of 1, 2, 4, 8 and 16
Beat Assignment: beats of +, 1, 2, 4, 8, 16 and 32

- PHASE = Phaser Effect
Shifts the signal's phase.

Time Parameter Value: 100 - 16,000
Beat Display: beats of 1, 2, 4, 8 and 16
Beat Assignment: beats of +, 1, 2, 4, 8, 16 and 32

NOTE!
+-beats can be achieved by pressing the "c" button once again while in 1-beat position; the LED goes out; a beat of 32 can be achieved by pressing the "b" button once again while in 16-beat position; the LED goes out.

- PITCH SHIFT = Pitch Shifter
Increases or decreases the signal's pitch.

Time Parameter Value: +/- 100 %
Beat Display: (no relation to beat)
Beat Assignment: (no relation to beat) -100, -50, -33, 0, +33, +50, +100 % of channel's pitch.

NOTE!
Lower the pitch from -100% by pressing the "c" button once again while in the 1-beat position; the LED goes out. Increase the pitch by +100% by pressing the "b" button once again while in the 16-beat position; the LED goes out.

- 10. Effect Send/Return
If you have connected an external effects unit or an external sampler (as described under "Connections", item 5) to the Effex-2 DSP, ready the signal by bringing the selector for the DSP Effects Unit "ff" into the "SEND/RETURN" position. Now select the signal with the channel assignment switch to be looped through the external unit.

NOTE!
Select between channels 1 and 2, the DJ Mic channel, the left or right Crossfader channel or the Master Signal.

- 11. Pre-listening
Use the cue control -16- to select the channel you wish to pre-listen in your headphones. Turn the cue control left to pre-listen to channel 1; turn it right to pre-listen to channel 2. Bring the cue control into the central position to pre-listen to both channels. In central position both channels are heard at equal volume.

NOTE!
Use the cue control to simulate a mix in your headphones in advance by crossfading the channels through turning the control knob.

- The volume control for the headphones output -15- adjusts the volume level of the headphones.

- 12. Modulation
The modulation LED -17- indicates the output level of the right and left channel of the Master output. Select the output volume with the volume control -20- so that the LEDs only rarely reach the last quarter of the bar. This prevents overmodulation of the Master output 1. The modulation LEDs -18- indicate the output level of channels 1 (left chain) and 2 (right chain). Select the channel volumes with the linefaders -6- with the 3-fold equalizers -3-, as well as with the gain controls -2- so that the LEDs only rarely reach the last quarter of the bar; this prevents overmodulation of the channels.

Selon l'effet, le type et la plage du paramétrage de temps et les modifications effectuées par la touche d'affectation de tempo diffèrent :

- PAN = effet Panorama
Produit un enchaînement régulier du signal du canal gauche au canal droite et inversement.

Valeur de paramétrage de temps : 30 - 16.000
Affichage du tempo : tempos +, i, 1, 2 et 4
Affectation du tempo : tempos fl, +, i, 1, 2, 4 et 8

- TRANS = effet Transformer
Hache le signal par superposeage et suppression.

Valeur de paramétrage de temps : 25 - 16.000
Affichage du tempo : tempos +, i, 1, 2 et 4
Affectation du tempo : tempos fl, +, i, 1, 2, 4 et 8

- ECHO = effet Echo
Répète plusieurs fois un intervalle déterminé du signal.

Valeur de paramétrage de temps : 2 - 2.000
Affichage du tempo : tempos +, i, 1, 2 et 4
Affectation du tempo : tempos fl, +, i, 1, 2, 4 et 8

- DELAY = effet Delay
Répète une fois un intervalle déterminé du signal.

Valeur de paramétrage de temps : 2 - 2.000
Affichage du tempo : tempos +, i, 1, 2 et 4
Affectation du tempo : tempos fl, +, i, 1, 2, 4 et 8

NOTE
Pour sélectionner le tempo fl, appuyez une fois de plus sur la touche "c" lorsque la position du tempo +- est activée ; la DEL s'éteint. Pour sélectionner le tempo 8, appuyez une fois de plus sur la touche "b" lorsque la position du tempo 4 est activée ; la DEL s'éteint.

- FLANGER = effet Flanger
Double le signal et le décale d'une valeur inférieure.

Valeur de paramétrage de temps : 100 - 16.000
Affichage du tempo : tempos 1, 2, 4, 8 et 16
Affectation du tempo : tempos +, 1, 2, 4, 8, 16 et 32

- FILTER = filtre HiPass/LowPass
Filtre alternativement les graves et les aigus du signal

Valeur de paramétrage de temps : 100 - 16.000
Affichage du tempo : tempos 1, 2, 4, 8 et 16
Affectation du tempo : tempos +, 1, 2, 4, 8, 16 et 32

- PHASE = effet Phaser
Décale la forme d'onde du signal.

Valeur de paramétrage de temps : 100 - 16.000
Affichage du tempo : tempos 1, 2, 4, 8 et 16
Affectation du tempo : tempos +, 1, 2, 4, 8, 16 et 32

NOTE
Pour sélectionner le tempo 1/2, appuyez une fois de plus sur la touche "c" lorsque la position du tempo 1 est activé ; la DEL s'éteint. Pour sélectionner le tempo 32, appuyez une fois de plus sur la touche "b" lorsque la position du tempo 16 est activée ; la DEL s'éteint.

- PITCH SHIFT = Pitch Shifter
Augmente ou diminue la tonalité du signal.

Valeur de paramétrage de temps : +/- 100 %
Affichage du tempo : (effet non basé sur le tempo)
Affectation du tempo : (effet non basé sur le tempo) -100, -50, -33, 0, +33, +50, +100 % de la vitesse du canal.

NOTE
Pour diminuer la tonalité de -100%, appuyez une fois de plus sur la touche "c" lorsque la position de tempo 1 est activée ; la DEL s'éteint. Pour augmenter la tonalité de +100%, appuyez une fois de plus sur la touche "b" lorsque la position de tempo 16 est activée ; la DEL s'éteint.

- 10. Send/Return
Si vous disposez d'une unité d'effets ou d'un Sampler externe (comme le décrit la section "Connexions", point 5) connecté à la console Effex-2 DSP, vous pouvez préparer le signal en positionnant le sélecteur pour l'unité d'effets DSP "ff" sur "SEND/RETURN". Utilisez maintenant la touche d'affectation du canal pour sélectionner le signal devant être bouclé par l'appareil externe.

NOTE
Vous pouvez sélectionner entre les canaux 1-2, le canal DJ-Mic, le canal gauche ou droit du Crossfader ou le signal Master.

- 11. Pré-écoute
Utilisez le réglage Cue -16- pour sélectionner le canal que vous voulez écouter dans le casque. Tournez à fond le réglage Cue vers la gauche pour écouter le canal 1 et à fond vers la droite pour écouter le canal 2. Placez le réglage en position médiane pour pré-écouter les deux canaux avec un volume identique.

REMARQUE
Vous pouvez utiliser le réglage Cue pour simuler un enchaînement dans le casque en fondant les canaux avec le réglage. Réglez le volume du casque avec le réglage de volume du casque -15-.

- 12. Saturation
La DEL de saturation -17- indique le niveau de sortie des canaux gauche et droite de la sortie Master 1. Sélectionnez le volume de sortie avec le réglage de volume -20- de manière à ce que les DEL ne s'allument que rarement dans le dernier quart du vumètre ; vous évitez ainsi de saturer la sortie Master 1. La DEL de saturation -18- indique le niveau de sortie du canal 1 (gauche) et 2 (droite). Sélectionnez les volumes des canaux avec le curseur linéaire -6-, l'égaliseur à 3 voies -3-, ainsi que le réglage de Gain -2- de manière à ce les DEL ne s'allument que rarement dans le dernier quart du vumètre ; vous évitez ainsi de saturer les canaux.

Wartung

- Überprüfen Sie regelmäßig die technische Sicherheit des Gerätes auf Beschädigungen des Netzkabels oder des Gehäuses, sowie auf die Abnutzung von Verschleißteilen wie Dreh- und Schiebereglern.
- Wenn anzunehmen ist, dass ein gefahrloser Betrieb nicht mehr möglich ist, so ist das Gerät außer Betrieb zu setzen und gegen unbeabsichtigten Betrieb zu sichern. Netzstecker aus der Steckdose ziehen!
- Es ist anzunehmen, dass ein gefahrloser Betrieb nicht mehr möglich ist, wenn das Gerät sichtbare Beschädigungen aufweist, das Gerät nicht mehr funktioniert, nach längerer Lagerung unter ungünstigen Verhältnissen oder nach schweren Transportbeanspruchungen.

Maintenance

- Check the technical safety of the device regularly for damage to the mains line or the casing, as well as for wear of wear parts such as rotary and sliding switches.
- If it is to be assumed that the safe operation is no longer feasible then the device must be disconnected and secured against accidental use. Always disconnect mains plug from the outlet!
- It must be assumed that a safe operation is no longer feasible if the device bears visible defects, if the device no longer functions, following longer storage under unfavourable conditions or after major transport stress.

Entretien

- Contrôlez régulièrement le bon état de l'appareil (boîtier, cordon) et l'usure éventuelle des molettes et curseurs.
- Si vous supposez que l'appareil ne peut plus être utilisé en toute sécurité, mettez l'appareil hors-service et assurez-le contre toute réutilisation involontaire. Débranchez la fiche électrique de la prise de courant !
- La sécurité d'emploi est susceptible d'être affectée lorsque l'appareil est visiblement endommagé, ne fonctionne plus correctement, après un stockage prolongé dans des conditions défavorable ou après une forte sollicitation de transport.

Bedienoberfläche

Controls

Panneau de commande

