

SSL 2

Benutzerhandbuch



Solid State Logic

O X F O R D • E N G L A N D

Besuchen Sie SSL unter:
www.solidstatelogic.com

© Solid State Logic

Alle Rechte gemäß den internationalen und panamerikanischen Urheberrechtskonventionen vorbehalten

SSL® und Solid State Logic® sind (®) eingetragene Marken von Solid State Logic.

SSL 2™ ist eine Marke von Solid State Logic.

Alle anderen Produktnamen und Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden hiermit anerkannt.

Pro Tool® ist eine eingetragene Marke von Avid®.

Live Live™ ist eine Marke der Ableton AG.

Guitar Rig™ ist eine Marke der Native Instruments GmbH.

Loopcloud™ ist eine Marke von Loopmasters®.

Kein Teil dieser Publikation darf in irgendeiner Form oder auf irgendeine Weise, egal ob mechanisch oder elektronisch, ohne die schriftliche Genehmigung von Solid State Logic, Oxford, OX5 1RU, England, reproduziert werden.

Da Forschung und Entwicklung ein kontinuierlicher Prozess sind, behält sich Solid State Logic das Recht vor, die hier beschriebenen Merkmale und Spezifikationen ohne vorherige Ankündigung oder Verpflichtung zu ändern.

Solid State Logic kann nicht für Verluste oder Schäden verantwortlich gemacht werden, die direkt oder indirekt aus Fehlern oder Auslassungen in diesem Handbuch resultieren.

BITTE LESEN SIE ALLE ANWEISUNGEN UND BEACHTEN SIE INSBESONDERE DIE SICHERHEITSHINWEISE.

E&OE

Januar 2020

Einführung zu SSL 2

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres SSL 2 USB-Audiointerfaces. Eine Welt des Aufnehmens, Schreibens und Produzierens erwartet Sie! Wir wissen, dass Sie wahrscheinlich sofort loslegen möchten. Daher ist dieses Benutzerhandbuch so informativ und nützlich wie möglich gehalten. Es sollte Ihnen eine solide Referenz bieten, wie Sie das Beste aus SSL 2 herausholen können. Machen Sie sich keine Sorgen. Der Support-Bereich unserer Website steckt voller nützlicher Ressourcen, damit Sie wieder loslegen können.

Von der Abbey Road auf Ihren Schreibtisch

SSL-Geräte bilden seit fast vier Jahrzehnten das Herzstück der Aufzeichnungsproduktion. Wenn Sie jemals ein professionelles Aufnahmestudio betreten oder sich eine Dokumentation angesehen haben, die das Erstellen eines klassischen Albums verfolgt, haben Sie wahrscheinlich schon einmal eine SSL-Konsole gesehen. Wir sprechen über Studios wie Abbey Road, die musikalische Heimat der Beatles, Larrabee, den Geburtsort von Michael Jacksons legendärem Album „Dangerous“ und den Conway Recording Studios, in denen regelmäßig die größten Künstler der Welt, wie Taylor Swift, Pharrell Williams und Daft Punk zu Gast sind. Diese Liste umfasst weltweit Tausende von mit SSL ausgestatteten Studios.

Natürlich müssen Sie heute nicht mehr in ein großes kommerzielles Studio gehen, um Musik aufzunehmen - alles, was Sie brauchen, ist ein Laptop, ein Mikrofon und ein Audiointerface ... und hier kommt SSL 2 ins Spiel. Die Erfahrung bei der Herstellung der besten Audiokonsolen, die die Welt je gesehen (und gehört) hat, bringt uns an diesen neuen und aufregenden Punkt. Mit SSL 2 können Sie jetzt Ihre musikalische Reise über SSL bequem von Ihrem Schreibtisch aus aufzeichnen ... wo immer der auch sein mag!

Technische Exzellenz schafft Gestaltungsfreiheit

Niemand versteht den Aufnahmevorgang besser als wir. Der weit verbreitete Erfolg von SSL-Konsolen wie 4000E/G, 9000J/K und neuerdings AWS und Duality basiert auf einem gründlichen und detaillierten Verständnis dessen, was Musiker auf der ganzen Welt brauchen, um kreativ zu sein. Es ist ganz einfach: Das Aufnahmegerät sollte in der Sitzung so wenig sichtbar wie möglich sein. Kreative Ideen müssen fließen, und Technologie muss es möglich machen, dass diese Ideen mühelos im Computer erfasst werden. Der Workflow steht an erster Stelle und ein guter Sound ist von entscheidender Bedeutung. Bei SSL-Konsolen steht der Workflow im Mittelpunkt. So wird sichergestellt, dass die Vision des Künstlers immer dann erfasst werden kann, wenn er inspiriert wird. Die SSL-Audio-Schaltung wurde nach höchsten Standards entwickelt, um eine einwandfreie Klangqualität zu gewährleisten. Erfassen Sie jede letzte Note, jede Veränderung in der Dynamik und jede musikalische Nuance.

Auf den Schultern von Giganten stehen

SSL-Geräte wurden immer weiterentwickelt, um den hohen Anforderungen und Ansprüchen der besten Hersteller auf der ganzen Welt gerecht zu werden. Als Unternehmen entwickeln wir unsere Produkte ständig weiter, um sicherzustellen, dass sie weiterhin neue Benchmarks erfüllen - und übertreffen. Wir haben uns das Feedback der Benutzer immer genau angehört, um sicherzustellen, dass wir Audioprodukte entwickeln, die von Fachleuten als „eigenständige Instrumente“ bezeichnet werden. Die Technologie sollte dem Schöpfer eine Plattform bieten und diese Plattform muss hilfreich sein und darf nicht die musikalische Darbietung behindern. Letztlich ist ein großartiger Song nichts, ohne eine großartige Darbietung.

Der Beginn Ihrer Reise mit SSL ...

Hier beginnt also ein neues Kapitel mit SSL 2 und SSL 2+. Wir lassen unsere langjährige Erfahrung in einige neue Tools zur Audioerstellung einfließen, sodass Sie sich darauf konzentrieren können, kreativ zu sein, während wir uns um den Klang kümmern. Sie werden in die Fußstapfen von Künstlern treten, die zusammen Tausende von Hits aufgenommen haben. Aufzeichnungen, die auf SSL-Konsolen erstellt, gemischt und produziert wurden und werden, reichen von Dr. Dre bis Madonna, Timbaland bis Green Day, von Ed Sheeran bis The Killers - egal, was Ihre musikalischen Einflüsse sein mögen ... Sie befinden sich in sicheren Händen.

Inhaltsverzeichnis

Einführung in SSL 2 1	1
Übersicht	3
Was ist SSL 2?	3
Funktionen	3
Erste Schritte	4
Auspacken	4
USB-Kabel und Stromversorgung	4
USB-Hubs	4
Systemvoraussetzungen	4
Registrieren von SSL 2	5
Was ist das SSL Production Pack?	5
Schnellstart/Installation	6
Sie hören nichts?	7
Auswählen von SSL 2 als Audiogerät Ihrer DAW	8
Pro Tools Erstes Setup	8
Ableton Live Lite Setup	8
Bedienelemente an der Vorderseite	9
Eingangskanäle	9
Überwachungsbereich	10
Anschlüsse an der Rückseite	11
Anleitung/Anwendungsbeispiele	12
Anschlussübersicht	12
Anschließen der Monitore und Kopfhörer	13
Auswählen Ihres Eingangs und Einstellen der Pegel	14
Dynamische Mikrofone	14
Kondensatormikrofone	14
Keyboards und andere Line-Pegel-Quellen	15
E-Gitarren und Bässe (Quellen mit hoher Impedanz)	15
Überwachen Ihrer Eingänge	16
Verwenden des STEREO-Schalters	16
Einrichten Ihrer DAW zum Aufnehmen	17
Geringe Latenzzeit - Verwenden des Monitor Mix-Reglers	17
Was ist Latenz in Bezug auf die Tonaufnahme?	17
Verwendung des Monitor Mix-Reglers bei Aufnahme und Wiedergabe	17
Hören Sie doppelt?	18
DAW-Puffergröße	18
Samplerate	19
SSL USB-Systemsteuerung (nur Windows)	19
Abgesicherter Modus	19
Technische Daten	20
Audio-Leistungsspezifikationen	20
Digital Audio	21
Physikalisch	21
Fehlerbehebung, häufig gestellte Fragen, wichtige Sicherheitshinweise	22
Sicherheitshinweise	23

Überblick

Was ist SSL 2?

SSL 2 ist ein USB-basiertes Audiointerface, mit dem Sie Audio in Studioqualität mit minimalem Aufwand und maximaler Kreativität auf Ihren Computer übertragen können. Unter Mac ist es klassenkonform - das bedeutet, dass Sie keine Audiosoftwaredreiber installieren müssen. Auf dem PC müssen Sie unseren SSL USB Audio ASIO/WDM-Treiber installieren, den Sie auf unserer Website finden - siehe [Schnellstart](#) im Handbuch für weitere Informationen zur Inbetriebnahme.

Sobald Sie dies getan haben, können Sie Ihre Mikrofone und Musikinstrumente an die Combo XLR-Buchse auf der Rückseite anschließen. Die Signale von diesen Eingängen werden an Ihre bevorzugte Software zur Musikerstellung/DAW (Digital Audio Workstation) gesendet. Die Ausgänge der Tracks in Ihrer DAW-Sitzung (oder Ihres favorisierten Media-Players) können über den Monitor und die Kopfhörerausgänge auf der Rückseite ausgegeben werden, sodass Sie Ihre Kreationen in ihrer ganzen Pracht und mit atemberaubender Klarheit hören können.

Eigenschaften

- 2 x von SSL entwickelte Mikrofonvorverstärker mit konkurrenzloser EIN-Leistung und großem Verstärkungsbereich für ein USB-Gerät
- Pro Kanal Legacy 4K-Schalter - analoge Farbverbesserung für jede Eingangsquelle, inspiriert von der Konsole der 4000er-Serie
- Professioneller Kopfhörerausgang mit viel Leistung
- AD/DA-Wandler mit 24-Bit/192-kHz - erfassen und hören Sie alle Details Ihrer Kreationen
- Benutzerfreundlicher Monitor Mix-Regler für kritische Überwachungsaufgaben mit geringer Latenz
- 2 x symmetrische Monitorausgänge mit beeindruckendem Dynamikbereich
- SSL Production Pack-Softwarepaket: einschließlich SSL Native Vocalstrip 2 und Drumstrip DAW-Plug-Ins und vielem mehr!
- USB 2.0, Bus-gespeistes Audiointerface für Mac/PC - keine Stromversorgung erforderlich
- K-Lock Slot zum Sichern von SSL 2

SSL 2 im Vergleich zu SSL 2+

Was ist das richtige für Sie - SSL 2 oder SSL 2+? Die folgende Tabelle hilft Ihnen, die Unterschiede zwischen SSL 2 und SSL 2+ zu vergleichen. Beide haben 2 Eingangskanäle für die Aufnahme und symmetrische Monitorausgänge für den Anschluss an Ihre Lautsprecher. SSL 2+ bietet Ihnen „das gewisse Etwas“ mit einem zusätzlichen professionellen, leistungsstarken Kopfhörerausgang mit unabhängiger Lautstärkeregelung, der sich perfekt für Aufnahmen mit einer anderen Person eignet. Darüber hinaus kann dieser zusätzliche Kopfhörerausgang für eine andere Kopfhörermischung konfiguriert werden. SSL 2+ bietet außerdem zusätzliche Ausgänge für den einfachen Anschluss an DJ-Mixer und schließlich herkömmliche MIDI-Ein- und -Ausgänge für den Anschluss an Drum-Module oder Keyboards.

Funktion	SSL 2	SSL 2+
Am besten geeignet für	Einzelpersonen	Kollaboratoren
Mic-/Line-/Instrument-Eingänge	2	2
Legacy 4K-Schalter	Ja	Ja
Symmetrische Stereo-Monitor-Ausgänge	Ja	Ja
Unsymmetrische Ausgänge	-	Ja
Kopfhörerausgänge	1	2
Monitor Mix-Regler mit geringer Latenzzeit	Ja	Ja
MIDI I/O	-	Ja
Stromversorgung über USB-Bus	Ja	Ja

SSL 2 im Vergleich zu SSL 2+ auf einen Blick

Erste Schritte

Auspacken

Das Gerät wurde sorgfältig verpackt und in der Verpackung befinden sich folgende Artikel:

- SSL 2
- Schnellstart-/Sicherheitsanleitung
- 1 m USB-Kabel („C“ zu „C“)
- 1 m USB-Kabel („A“ zu „C“)

USB-Kabel und Stromversorgung

Verwenden Sie eines der mitgelieferten USB-Kabel („C“ zu „C“ oder „A“ zu „C“), um SSL 2 mit Ihrem Computer zu verbinden. Der Anschluss an der Rückseite von SSL 2 ist vom Typ „C“. Der Typ des an Ihrem Computer verfügbaren USB-Anschlusses bestimmt, welches der beiden mitgelieferten Kabel Sie verwenden müssen. Neuere Computer verfügen möglicherweise über C-Anschlüsse, während ältere Computer möglicherweise über A-Anschlüsse verfügen. Da es sich um ein USB 2.0-kompatibles Gerät handelt, spielt es keine Rolle, welches Kabel Sie verwenden.

SSL 2 wird vollständig über den USB-Bus des Computers mit Strom versorgt und benötigt daher keine externe Stromversorgung. Wenn das Gerät korrekt mit Strom versorgt wird, leuchtet die grüne USB-LED konstant grün. Für beste Stabilität und Leistung empfehlen wir die Verwendung eines der mitgelieferten USB-Kabel. Lange USB-Kabel (insbesondere mit einer Länge von 3 m und mehr) sollten vermieden werden, da sie zu einer inkonsistenten Leistung neigen und das Gerät nicht dauerhaft und zuverlässig mit Strom versorgen können.

USB-Hubs

Wo immer möglich, ist es am besten, SSL 2 direkt an einen freien USB-Anschluss Ihres Computers anzuschließen. Dies gibt Ihnen die Stabilität einer unterbrechungsfreien Stromversorgung über USB. Wenn Sie jedoch eine Verbindung über einen USB 2.0-kompatiblen Hub herstellen müssen, wird empfohlen, einen Hub zu wählen, dessen Qualität für eine zuverlässige Leistung ausreicht. Nicht alle USB-Hubs sind gleich gut. Mit SSL 2 haben wir die Grenzen der Audioleistung einer USB-Schnittstelle mit Bus-Stromversorgung wirklich erweitert. Daher sind einige kostengünstige Hubs mit eigener Stromversorgung möglicherweise nicht immer der Aufgabe gewachsen. Zum Glück können Sie unsere FAQs unter solidstatellogic.com/support lesen, um zu sehen, welche Hubs wir erfolgreich verwendet haben und welche sich mit SSL 2 als zuverlässig erwiesen haben.

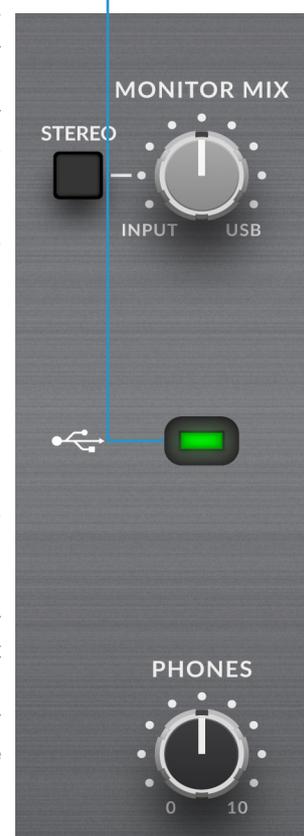
Sicherheitshinweise

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch den Abschnitt [Wichtige Sicherheitshinweise](#) am Ende dieses Benutzerhandbuchs.

Systemvoraussetzungen

Die Betriebssysteme und die Hardware für Mac und Windows ändern sich ständig. Bitte suchen Sie nach „SSL 2-Kompatibilität“ in unseren Online-FAQs, um zu erfahren, ob Ihr System derzeit unterstützt wird.

USB-Betriebsanzeige



Registrieren Ihres SSL 2

Durch die Registrierung Ihres USB-Audiointerface von SSL erhalten Sie Zugriff auf eine Reihe exklusiver Software von uns und anderen branchenführenden Software-Unternehmen - wir nennen dieses unglaubliche Paket das „**SSL Production Pack**“ .

<http://www.solidstatellogic.com/get-started>



Um Ihr Produkt zu registrieren, besuchen Sie www.solidstatellogic.com/get-started und folgen Sie den Bildschirmanweisungen. Während des Registrierungsprozesses müssen Sie die Seriennummer Ihres Computers eingeben. **Diese finden Sie auf dem Etikett an der Unterseite Ihres Geräts.**

XX-XXXXXX-XXXXXXXXXXXXX
SERIAL NUMBER

Bitte beachten Sie: Die Seriennummer beginnt mit den Buchstaben „S2“

Sobald Sie die Registrierung abgeschlossen haben, sind alle Ihre Software-Inhalte in Ihrem eingeloggtten Benutzerbereich verfügbar. Sie können jederzeit in diesen Bereich zurückkehren, indem Sie sich wieder bei Ihrem SSL-Konto unter www.solidstatellogic.com/login anmelden, wenn Sie die Software ein anderes Mal herunterladen wollen.

Was ist das SSL Production Pack?

Das SSL Production Pack ist ein exklusives Softwarepaket von SSL und Drittanbietern. Weitere Informationen finden Sie auf den SSL 2-Produktseiten auf der Website.

Was ist enthalten?

DAWs

- Avid Pro Tools® | First + eine exklusive SSL-Sammlung von AAX-Plug-Ins
- Ableton® Live Lite™

Virtuelle Instrumente, Samples und Sample-Player

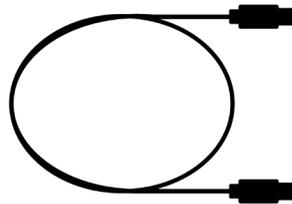
- Native Instruments® Hybrid Keys™ und Komplete Start™
- 1,5 GB kostenlose Samples von Loopcloud™, die speziell von SSL zusammengetragen wurden

SSL Native Plug-ins

- Voll-Lizenzen für SSL Native Vocalstrip 2 und Drumstrip DAW Plug-in
- 6-monatige erweiterte Testversion aller anderen nativen SSL-Plug-Ins der Produktreihe (einschließlich Channel Strip, Bus Compressor, X-Saturator und mehr)

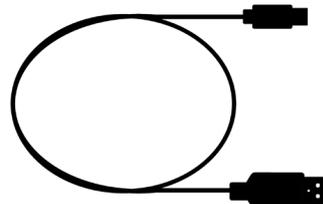
Schnellstart/Installation

1. Verbinden Sie Ihr USB-Audiointerface von SSL mit einem der mitgelieferten USB-Kabel mit Ihrem Computer.



1M C zu C

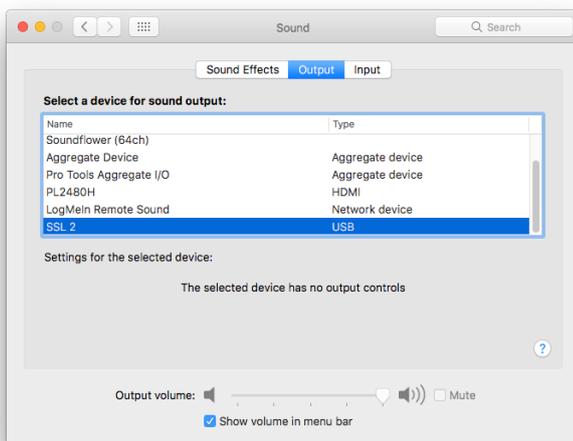
or



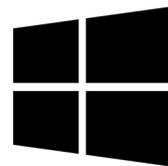
1M C zu A



2. Rufen Sie die „Systemeinstellungen“ und dann „Sound“ auf, und wählen Sie „SSL 2“ als Eingabe - und Ausgabegerät (Treiber sind nicht für den Betrieb auf Mac erforderlich)

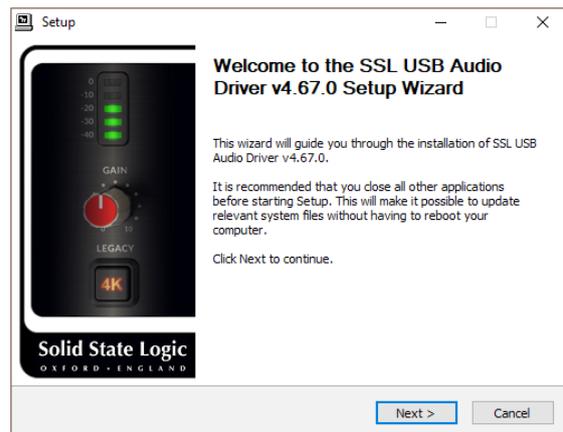


3. öffnen Sie Ihren bevorzugten Mediaplayer, um zu beginnen Hören Sie Musik oder öffnen Sie Ihre DAW, um zu beginnen Musik machen

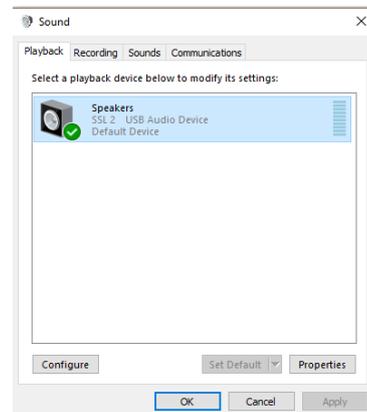


2. Laden Sie SSL USB ASIO/WDM-Audio herunter und installieren Sie es Treiber für SSL 2. Gehen Sie zur folgenden Webadresse:

www.solidstatellogic.com/support/downloads

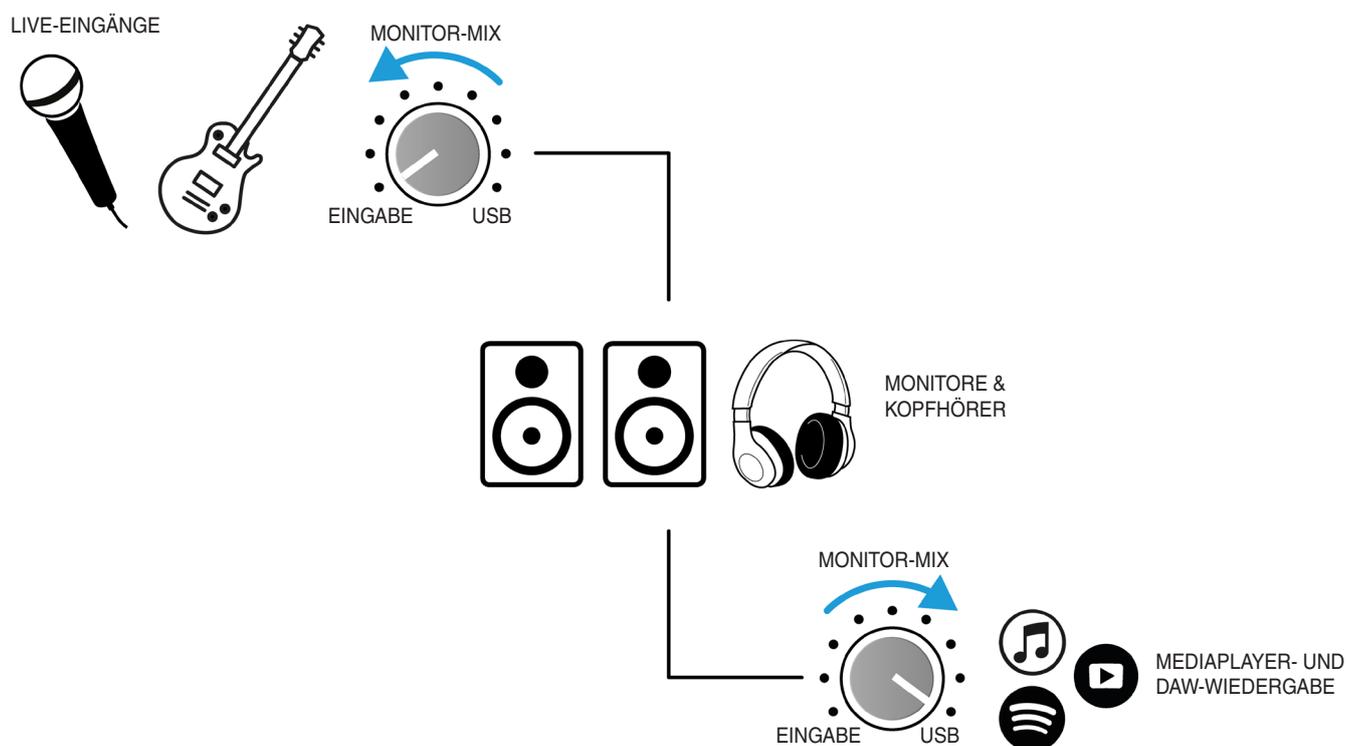


3. Gehen Sie zur „Systemsteuerung“, dann zu „Sound“ und wählen Sie „SSL 2 USB“ als Standardgerät sowohl auf den Registerkarten „Wiedergabe“ und „Aufnahme“



Sie hören nichts?

Wenn Sie die Schritte der Kurzanleitung befolgt haben, aber immer noch keine Wiedergabe von Ihrem Mediaplayer oder Ihrer DAW hören, dann prüfen Sie die Position des **MONITOR MIX- Reglers**. In der Position am weitesten links hören Sie nur die Eingaben, die Sie verbunden haben. In der Position am weitesten rechts hören Sie die USB-Wiedergabe von Ihrem Mediaplayer bzw. Ihrer DAW.



Stellen Sie bei Ihrer DAW sicher, dass „SSL 2“ in den **Audioeinstellungen** oder Wiedergabesystemeinstellungen als Audiogerät gewählt wurde. Sie wissen nicht, wie es geht? Fahren Sie bitte mit der nächsten Seite fort ...

Auswählen von SSL 2 als Audiogerät Ihrer DAW

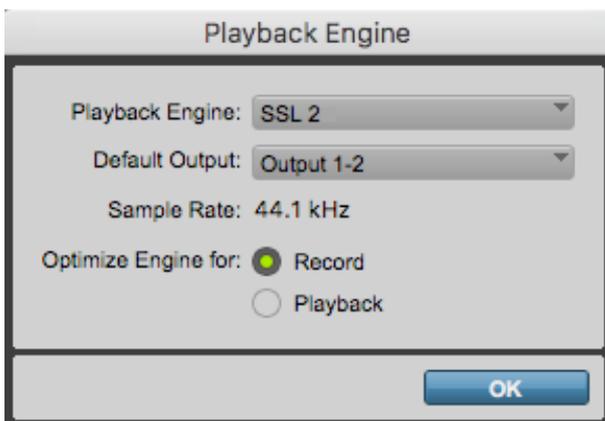
Wenn Sie dem Abschnitt Schnellstart/Installation gefolgt sind, können Sie Ihre bevorzugte DAW öffnen und mit dem Kreieren beginnen. Im SSL Production Pack sind Kopien von Pro Tools | First und Ableton Live Lite DAWs enthalten, aber Sie können natürlich jede DAW verwenden, die Core Audio unter Mac oder ASIO/WDM unter Windows unterstützt.

Unabhängig davon, welche DAW Sie verwenden, müssen Sie sicherstellen, dass in den Audioeinstellungen/Wiedergabeeinstellungen SSL 2 als Audiogerät ausgewählt ist. Unten finden Sie Beispiele in Pro Tools | First und Ableton Live Lite. Wenn Sie sich nicht sicher sind, schlagen Sie im Benutzerhandbuch Ihrer DAW nach, wo diese Optionen zu finden sind.

Setup von Pro Tools | First

Öffnen Sie Pro Tools | First und rufen Sie das Menü „Setup“ auf. Dann wählen Sie „Playback Engine ...“. Stellen Sie sicher, dass SSL 2 als „Playback Engine“ und ausgewählt ist und dass „Default Output“ (Standardausgang) Output 1-2 ist, da dies die Ausgänge sind, die mit Ihren Monitoren verbunden werden.

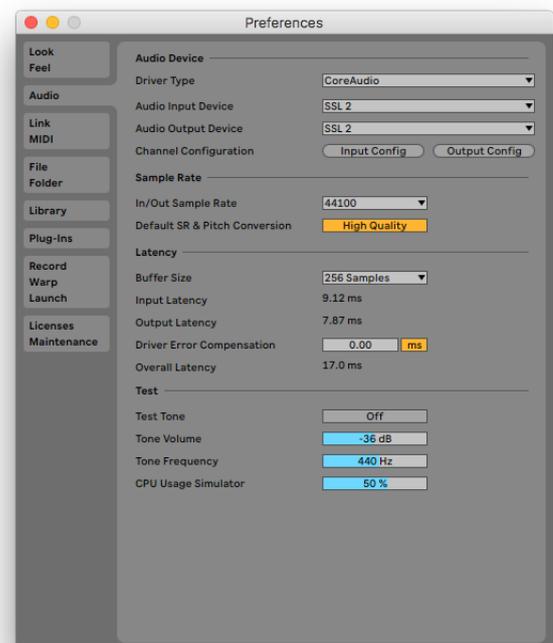
Hinweis: Stellen Sie unter Windows sicher, dass „Playback Engine“ auf „SSL 2 ASIO“ eingestellt ist, um die bestmögliche Leistung zu erzielen.



Setup von Ableton Live Lite

Öffnen Sie Live Lite und suchen Sie das Feld „Einstellungen“. Stellen Sie sicher, dass SSL 2 als „Audio Input Device“ (Audio-Eingabegerät) und „Audio Output Device“ (Audio-Ausgabegerät) ausgewählt ist (siehe Abbildung unten).

Hinweis: Stellen Sie unter Windows sicher, dass der Treibertyp auf „ASIO“ eingestellt ist, um die bestmögliche Leistung zu erzielen.



Bedienelemente an der Vorderseite

Eingangskanäle

In diesem Abschnitt werden die Steuerelemente für Kanal 1 beschrieben. Die Steuerelemente für Kanal 2 sind identisch.

+48V

Dieser Schalter aktiviert die Phantomspeisung am kombinierten XLR-Anschluss, der über das XLR-Mikrofonkabel zum Mikrofon gesendet wird. Bei Verwendung von Kondensatormikrofonen ist Phantomspeisung erforderlich. Dynamische Mikrofone benötigen zum Betrieb keine Phantomspeisung.

LINE

Dieser Schalter ändert die Quelle des Kanaleingangs so, dass sie vom symmetrischen Line-Eingang abweicht. Verbinden Sie Line-Pegel-Quellen (wie Keyboards, Synthesizer-Module) mit Steckerkabeln mit dem kombinierten XLR-Buchseneingang auf der Rückseite.

HI-Z

Dieser Schalter ändert die Impedanz des Line-Eingangs, um für Gitarren oder Bässe besser geeignet zu sein. Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn der LINE-Schalter ebenfalls aktiviert ist. Alleiniges Drücken von HI-Z, ohne dass LINE aktiviert ist, hat keine Auswirkung.

LED-MESSUNG

5 LEDs zeigen den Pegel an, mit dem Ihr Signal im Computer aufgezeichnet wird. Es ist empfehlenswert, bei der Aufnahme die Markierung „-20“ (der dritte grüne Messpunkt) anzustreben. Hin und wieder im Bereich „-10“ zu sein, ist in Ordnung. Wenn Ihr Signal auf „0“ (obere rote LED) trifft, bedeutet dies eine Übersteuerung. Sie müssen die **VERSTÄRKUNG** oder Ausgabe von Ihrem Instrument senken. Die Skalenmarkierungen sind in dBFS angegeben..

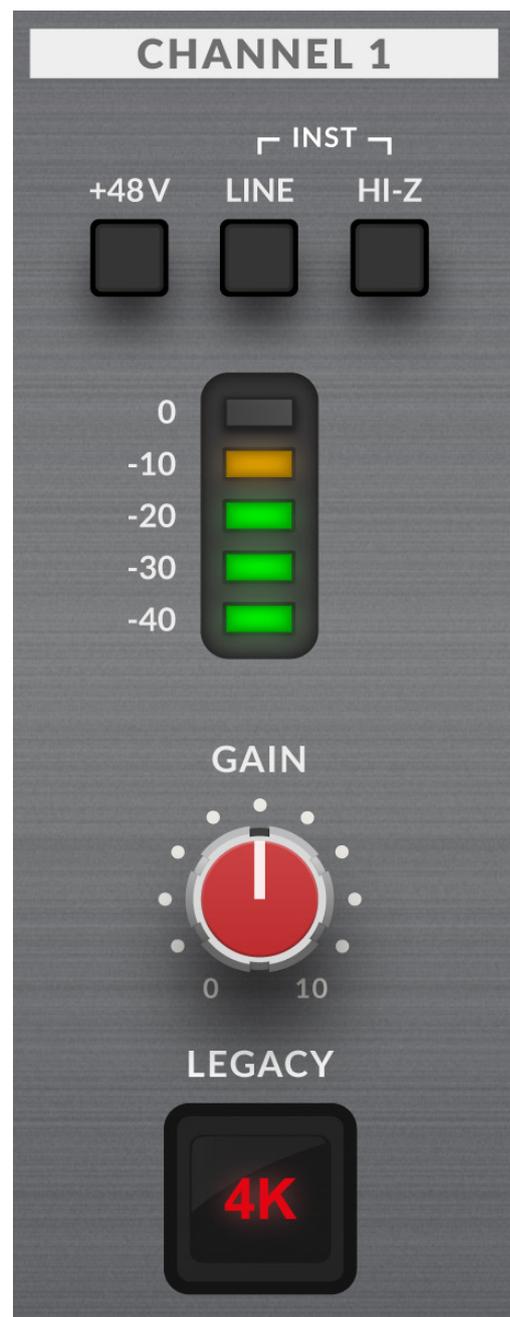
VERSTÄRKUNG

Mit diesem Regler stellen Sie die Vorverstärkung Ihres Mikrofons oder Instruments ein. Stellen Sie diesen Regler so ein, dass Ihre Quelle alle 3 grünen LEDs aufleuchten lässt, während Sie singen/Ihr Instrument spielen. Dies gibt Ihnen einen guten Aufnahmepegel am Computer.

LEGACY 4K - ANALOGE VERBESSERUNG

Wenn Sie diesen Schalter betätigen, können Sie Ihrem Eingang bei Bedarf zusätzlichen analogen „Zauber“ verschaffen. Er erzeugt eine Kombination aus hochfrequentem EQ-Boost und fein abgestimmten Klirrfaktor, um den Klang zu verbessern. Wir fanden diesen Effekt besonders angenehm bei Quellen wie Gesang und Akustikgitarre. Dieser Verbesserungseffekt wird vollständig im analogen Bereich erzeugt und ist inspiriert von dem zusätzlichen Charakter, den die legendäre Konsole der SSL 4000-Serie (oft als „4K“ bezeichnet) einer Aufnahme hinzufügen könnte. 4K war für viele Dinge bekannt, einschließlich eines markanten, vorwärtsgerichteten und dennoch musikalisch klingenden EQ sowie für seine Fähigkeit, ein bestimmtes analoges „Mojo“ zu vermitteln. Sie werden feststellen, dass die meisten Quellen spannender klingen, wenn der 4K-Schalter gedrückt wird!

„4K“ ist die Abkürzung für eine Konsole der SSL 4000er-Serie. Konsolen der 4000er-Serie wurden zwischen 1978 und 2003 hergestellt und gelten aufgrund ihres Sounds, ihrer Flexibilität und ihrer umfassenden Automatisierungsfunktionen als eine der bekanntesten Großformat-Mischpulte der Geschichte. Viele 4K-Konsolen werden noch heute von den weltweit führenden Mix-Ingenieuren wie Chris Lord-Alge (Green Day, Muse, Keith Urban), Andy Wallace (Biffy Clyro, Linkin Park, Coldplay) und Alan Moulder (The Killers, Foo Fighters, Them Crooked Vultures) verwendet.



Überwachungsbereich

In diesem Abschnitt werden die Steuerelemente des Überwachungsbereichs beschrieben. Diese Steuerelemente wirken sich auf das aus, was Sie über die Monitorboxen und den Kopfhörerausgang hören.

MONITOR MIX (Steuerung oben rechts)

Diese Steuerung wirkt sich direkt auf das aus, was Sie von Ihren Monitoren und Kopfhörern hören. Wenn der Regler auf die Position ganz links eingestellt ist, die mit **INPUT (EINGANG)**, gekennzeichnet ist, hören Sie nur die Quellen, die Sie direkt an Kanal 1 und Kanal 2 angeschlossen haben.

Wenn Sie eine Stereo-Eingangsquelle (z. B. ein Stereo-Keyboard oder einen Synthesizer) über die Kanäle 1 und 2 aufnehmen, drücken Sie den Schalter **STEREO** um sie stereo zu hören. Wenn Sie nur mit einem Kanal aufnehmen (z. B. bei einer Gesangsaufnahme), vergewissern Sie sich, dass **STEREO** nicht gedrückt wird. Ansonsten hören Sie die Stimme nur auf einem Ohr!

Wenn sich der **MONITOR MIX** Regler ganz rechts bei der Beschriftung **USB**, befindet, hören Sie nur die Audioausgabe vom USB-Stream Ihres Computers, beispielsweise Musik, die von Ihrem Mediaplayer (z. B. iTunes/Spotify/Windows Media Player) oder den Ausgaben Ihrer DAW-Tracks (Pro Tools, Live usw.) abgespielt wird.

Positionieren Sie den Regler irgendwo zwischen **INPUT** und **USB** und Sie erhalten eine variable Mischung der beiden Optionen. Dies kann sehr nützlich sein, wenn Sie ohne hörbare Latenzzeit aufnehmen müssen. Bitte lesen Sie den Abschnitt [Anleitung/Anwendungsbeispiele](#) für weitere Informationen zur Verwendung dieser Funktion.



GRÜNE USB-LED

Leuchtet durchgehend grün, um anzuzeigen, dass das Gerät über USB erfolgreich mit Strom versorgt wird.

MONITOR-PEGEL (Großer blauer Regler)

Dieser große blaue Regler wirkt sich direkt auf den Pegel aus, von dem aus die **AUSGÄNGE L** (Links) und **R** (Rechts) zu Ihren Monitoren gesendet werden.

KOPFHÖRER

Mit diesem Regler wird der Pegel für den Kopfhörerausgang **PHONES** eingestellt.

Anschlüsse an der Rückseite



1 - EINGÄNGE 1 und 2 : Combo XLR/1/4"-Eingangsbuchsen

Hier schließen Sie Ihre Eingangsquellen (Mikrofone, Instrumente, Keyboards) an das Gerät an. Nach dem Anschließen werden Ihre Eingänge mit den Reglern für Kanal 1 und Kanal 2 auf der Vorderseite gesteuert. Die Combo XLR/1/4"-Eingangsbuchse bietet eine XLR- und eine 1/4"-Zoll-Buchse in einem Anschluss (die Klinkenbuchse ist das Loch in der Mitte). Wenn Sie ein Mikrofon anschließen, verwenden Sie ein XLR-Kabel. Wenn Sie ein Instrument (Bassgitarre/Gitarre) bzw. ein Keyboard/Synthesizer direkt anschließen möchten, verwenden Sie ein Klinkenkabel (TS- oder TRS-Klinkenbuchsen).

Bitte beachten Sie, dass Line-Pegel-Quellen (Synthesizer, Keyboards) nur an die Klinkenbuchse angeschlossen werden können. Wenn Sie ein Line-Pegel-Gerät haben, das XLR-Signale ausgibt, verwenden Sie bitte ein XLR-zu-Klinken-Kabel, um es anzuschließen.

2 - SYMMETRISCHE LINE-AUSGÄNGE 1 und 2 : 1/4"-TRS-Klinkenausgangsbuchsen

Diese Ausgänge sollten an Ihre Monitore angeschlossen werden, wenn Sie aktive Monitore verwenden, bzw. an eine Endstufe, wenn Sie passive Monitore verwenden. Der Pegel an diesen Ausgängen wird durch den großen blauen Regler auf der Vorderseite mit der Kennzeichnung **MONITOR LEVEL (MONITOR-PEGEL)**, gesteuert. Verwenden Sie beim Anschluss Ihrer Monitore für die beste Leistung 1/4"-TRS-Klinkenkabel.

3 - PHONES (KOPFHÖRER): 1/4"-Ausgangsbuchse

Kopfhörerausgang mit unabhängiger Lautstärkeregelung über das vordere Bedienfeld mit der Kennzeichnung **PHONES (KOPFHÖRER)**.

4 - USB 2.0-Anschluss : Anschluss vom Typ „C“

Verbinden Sie diesen über eines der im Lieferumfang enthaltenen Kabel mit einem USB-Anschluss Ihres Computers.

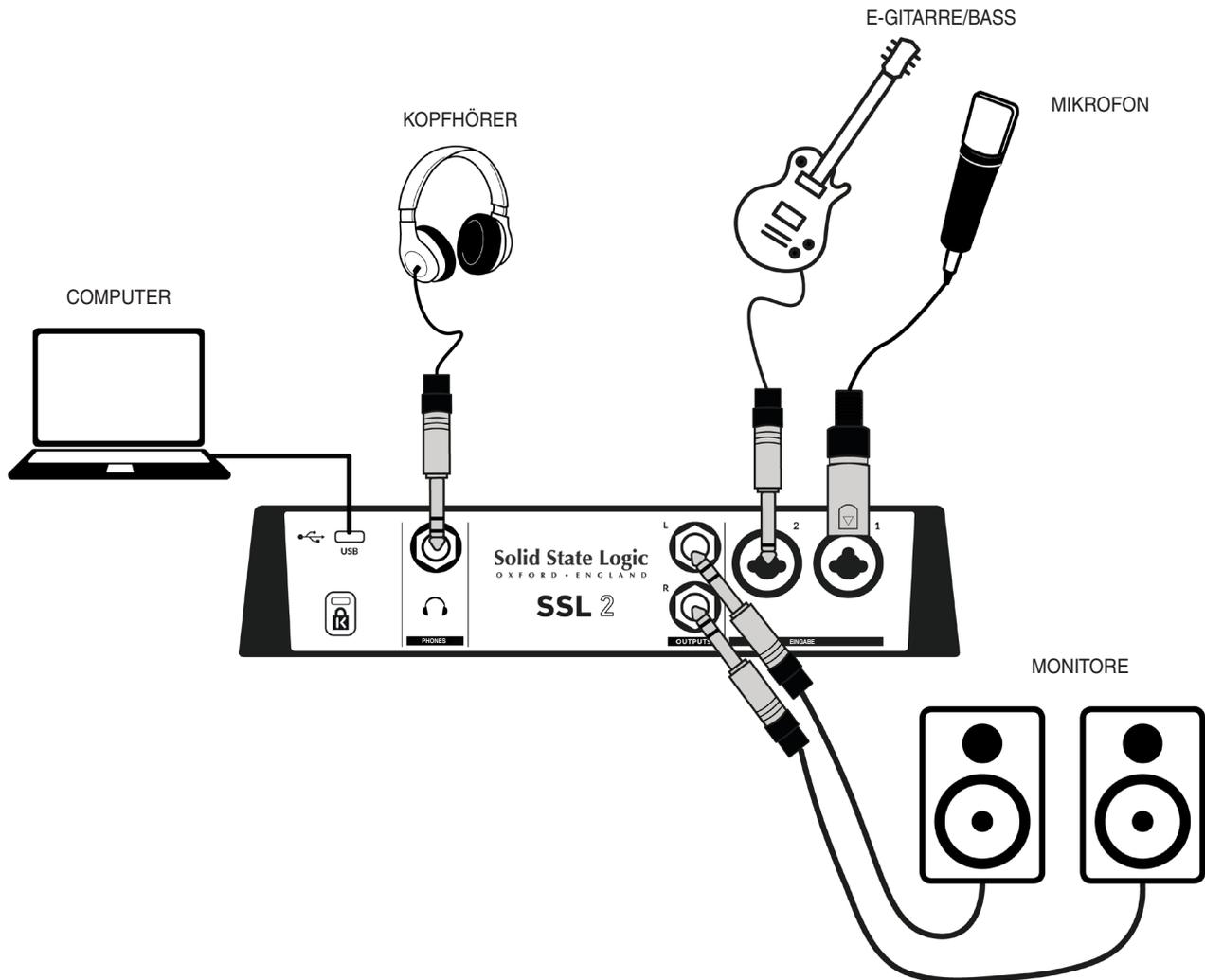
5 - K : Kensington Security Slot

Der K-Slot kann mit einem Kensington-Schloss verwendet werden, um Ihr SSL 2 zu sichern.

Anleitung/Anwendungsbeispiele

Anschlussübersicht

Das folgende Diagramm zeigt, wo die verschiedenen Elemente Ihres Studios auf der Rückseite mit SSL 2 verbunden sind.

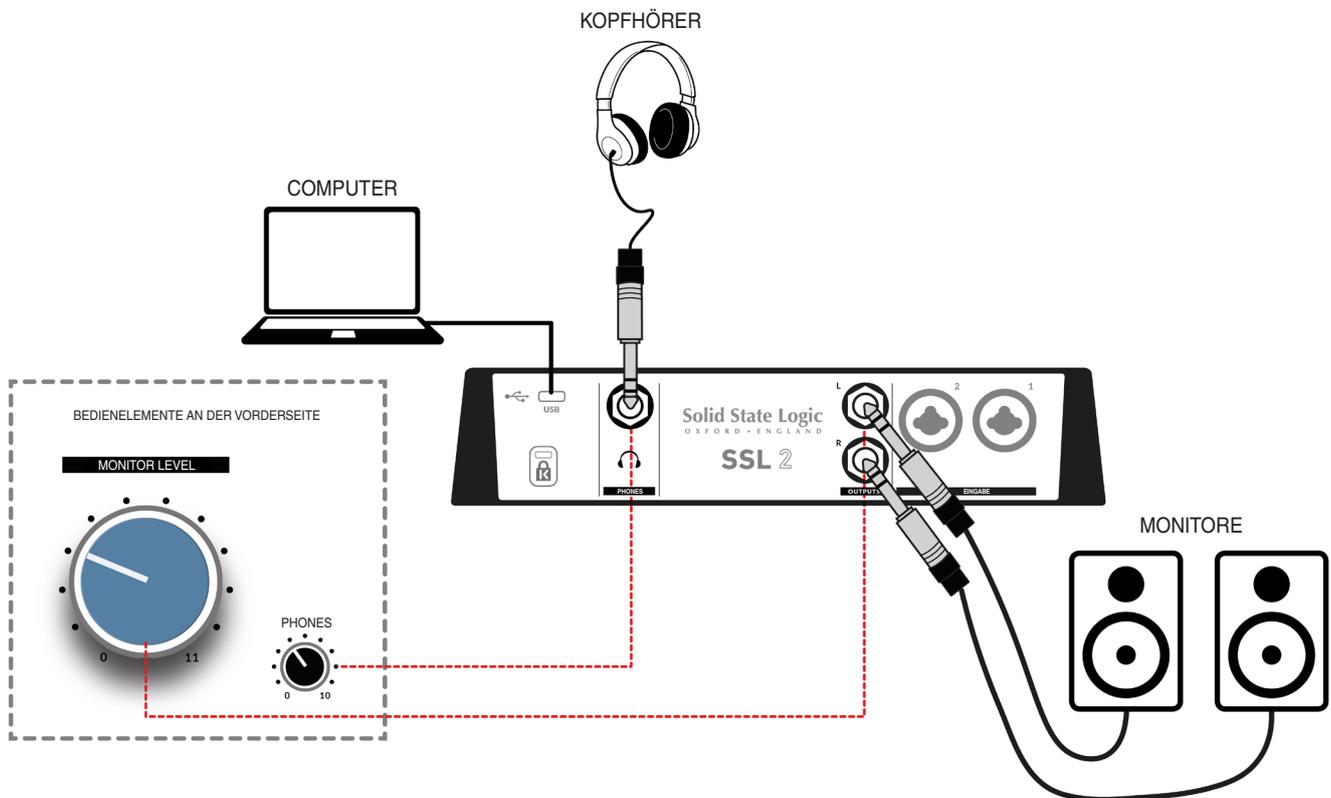


Dieses Diagramm zeigt Folgendes:

- Ein Mikrofon, das über ein XLR-Kabel an **INPUT 1**, angeschlossen ist
- Eine E-Gitarre/ein Bass, die/der mit einem TS-Klinkenkabel (Standard-Instrumentenkabel) an **INPUT 2**, angeschlossen ist.
- Monitorlautsprecher, die an **OUTPUT L** (links) und **OUTPUT R** (rechts) mit TRS-Buchsenkabeln (symmetrische Kabel) angeschlossen sind
- Kopfhörer, die an **PHONES** angeschlossen sind
- Ein Computer, der mit einem der mitgelieferten Kabel an den USB 2.0 Anschluss vom Typ „C“ angeschlossen ist

Anschließen Ihrer Monitore und Kopfhörer

Das folgende Diagramm zeigt, wo Sie Ihre Monitore und Kopfhörer an Ihr SSL 2 anschließen können. Es wird auch das Zusammenspiel der Bedienelemente auf der Vorderseite mit den verschiedenen Ausgangsanschlüssen auf der Rückseite gezeigt.



- Der große **MONITOR LEVEL** Regler auf der Vorderseite beeinflusst den Ausgangspegel der symmetrischen Klinkebuchsenausgänge **L** und **R**. Wir empfehlen Ihnen, Ihre Monitore an diese Ausgänge anzuschließen.
- Der Regler **PHONES** auf der Vorderseite beeinflusst den Pegel an der **PHONES** Buchse auf der Rückseite.

Auswählen Ihres Eingangs und Einstellen der Pegel

Dynamische Mikrofone

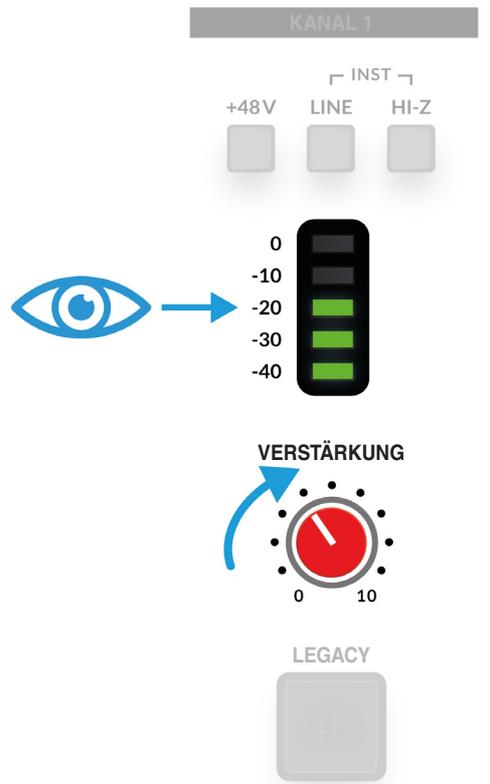
Schließen Sie Ihr Mikrofon mit einem XLR-Kabel an **INPUT 1** oder **INPUT 2** auf der Rückseite an.

1. Vergewissern Sie sich an der Frontplatte, dass keiner der oberen drei Schalter (+48V, LINE, HI-Z) gedrückt ist.
2. Drehen Sie beim Singen bzw. Spielen Ihres Instruments mit Mikrofon den Regler **GAIN** auf, bis Sie konstant 3 grüne Lichter am Messgerät sehen. Dies stellt einen guten Signalpegel dar. Es ist in Ordnung, wenn die gelbe LED (-10) gelegentlich aufleuchtet, aber achten Sie darauf, dass die obere rote LED nicht aufleuchtet. Wenn dies der Fall ist, müssen Sie den **GAIN** Regler wieder herunterdrehen, um das Clipping zu stoppen.
3. Drücken Sie den **LEGACY 4K** Schalter, um Ihrem Eingang bei Bedarf zusätzlichen analogen Charakter zu verleihen.

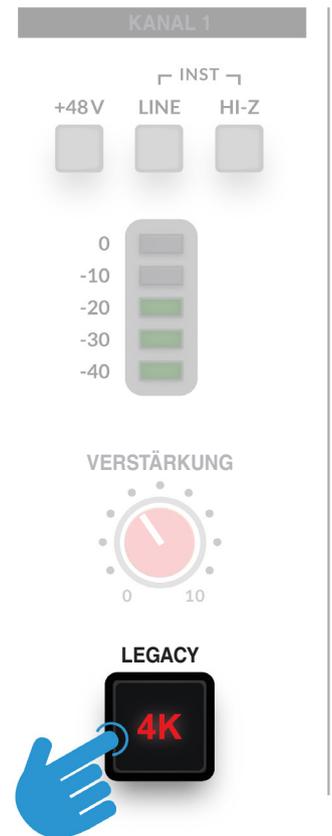
STEP 1



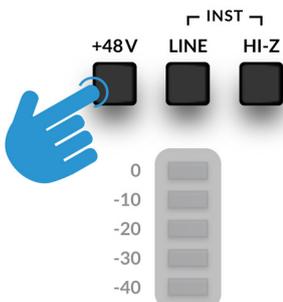
STEP 2



STEP 3



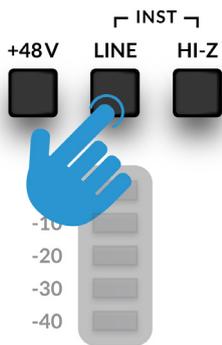
KANAL 1



Kondensatormikrofone

Kondensatormikrofone benötigen zum Betrieb eine Phantomspannung (+ 48V). Wenn Sie ein Kondensatormikrofon verwenden, müssen Sie den Schalter **+48V** betätigen. **LINE** und **HI-Z** sollten weiterhin nicht gedrückt sein. Sie werden feststellen, dass die oberen roten LEDs blinken, während die Phantomspannung eingeschaltet ist. Der Ton wird für einige Sekunden stummgeschaltet. Fahren Sie nach dem Einschalten der Phantomspannung mit den Schritten 2 und 3 fort.

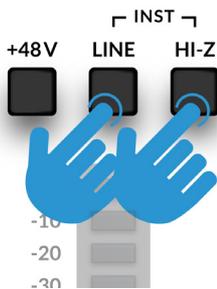
KANAL 1



Keyboards und andere Line-Pegel-Quellen

- Schließen Sie Ihr Keyboard/Ihre Line-Pegel-Quelle mit einem Klinkenkabel an **INPUT 1** oder **INPUT 2** auf der Rückseite an.
- Vergewissern Sie sich an der Vorderseite, dass **+48V nicht** gedrückt ist.
- Betätigen Sie den **LINE** Schalter.
- Befolgen Sie die Schritte 2 und 3 auf der vorherigen Seite, um Ihre Aufnahmepegel festzulegen.

KANAL 1



E-Gitarren und Bässe (Quellen mit hoher Impedanz)

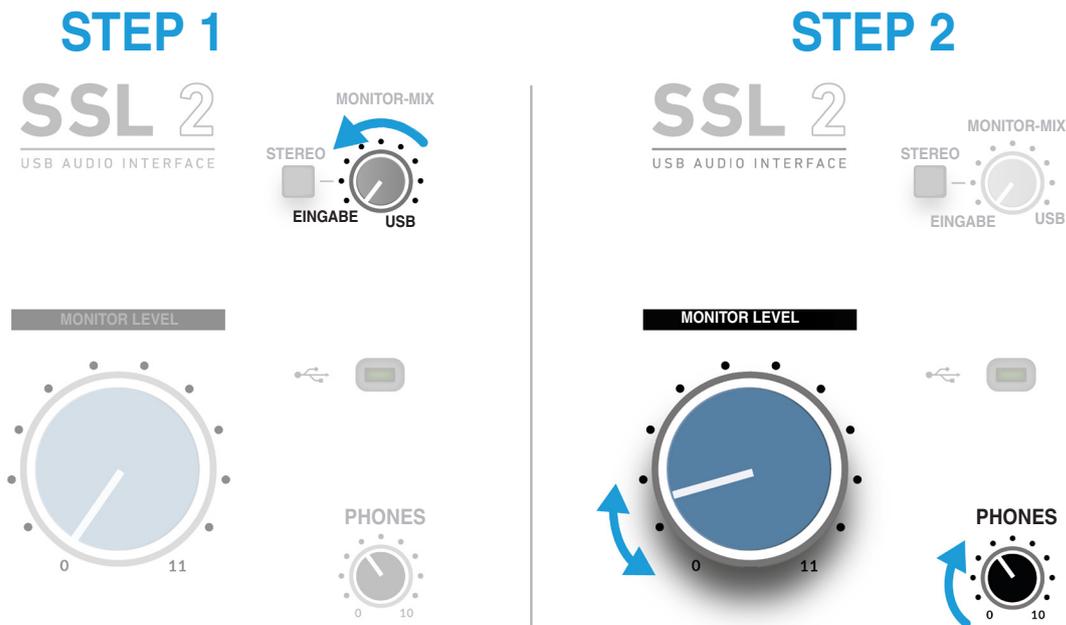
- Schließen Sie Ihre Gitarre/Ihren Bass mit einem Klinkenkabel an **INPUT 1** oder **INPUT 2** auf der Rückseite an.
- Vergewissern Sie sich an der Vorderseite, dass **+48V nicht** gedrückt ist.
- Betätigen Sie die Schalter **LINE** und **HI-Z**.
- Befolgen Sie die Schritte 2 und 3 auf der vorherigen Seite, um Ihre Aufnahmepegel festzulegen.

Wenn Sie eine E-Gitarre oder einen Bass aufnehmen, können Sie durch Betätigen des **HI-Z**-Schalters neben dem **LINE**-Schalter die Impedanz der Eingangsstufe ändern, um diese Art von Quellen besser zu unterstützen. Das hilft insbesondere dabei, die Hochfrequenzdetails beizubehalten.

Überwachen Ihrer Eingänge

Sobald Sie die richtige Eingangsquelle ausgewählt haben und 3 gute grüne Eingangssignal-LEDs sehen, können Sie Ihre eingehende Quelle überwachen.

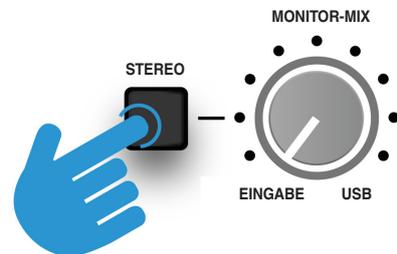
1. Stellen Sie zunächst sicher, dass der **MONITOR MIX** Regler in Richtung der mit **INPUT** beschrifteten Seite gedreht wird.
2. Zweitens: Drehen Sie den **PHONES** cRegler auf, um über Kopfhörer zu hören. Wenn Sie über Ihre Monitorlautsprecher hören möchten, drehen Sie den Regler **MONITOR LEVEL** auf.



ACHTUNG! Wenn Sie ein Mikrofon verwenden und den **INPUT** überwachen, achten Sie darauf, den **MONITOR LEVEL** Regler aufzudrehen, da dies zu einer Rückkopplungsschleife führen kann, wenn sich das Mikrofon in der Nähe Ihrer Lautsprecher befindet. Halten Sie die Monitorsteuerung entweder auf einem niedrigen Pegel oder überwachen Sie mittels Kopfhörer.

Verwenden des STEREO-Schalters

Wenn Sie eine einzelne Quelle (ein einzelnes Mikrofon auf einem Kanal) oder zwei unabhängige Quellen (z. B. ein Mikrofon auf dem ersten Kanal und eine Gitarre auf dem zweiten Kanal) aufnehmen, drücken Sie den **STEREO** Schalter nicht, sodass Sie die Quellen in der Mitte des Stereobildes hören. Wenn Sie jedoch eine Stereoquelle wie z. B. die linke und rechte Seite eines Keyboards aufnehmen (die auf Kanal 1 bzw. 2 kommen), können Sie durch Drücken des **STEREO** Schalters das Keyboard in echtem Stereo überwachen, wobei **CHANNEL 1** auf die linke Seite und **CHANNEL 2** auf die rechte Seite gesendet wird.



Einrichten Ihrer DAW zum Aufnehmen

Nachdem Sie nun Ihre Eingänge ausgewählt, die Pegel eingestellt haben und diese überwachen können, ist es an der Zeit, in die DAW aufzunehmen. Das folgende Bild stammt aus einer Pro Tools | First-Session, aber die gleichen Schritte gelten für jede DAW. Informationen zur Bedienung finden Sie im Benutzerhandbuch Ihrer DAW. Wenn Sie dies noch nicht getan haben, vergewissern Sie sich, dass SSL 2 als Audiogerät im Audio-Setup Ihrer DAW ausgewählt ist.



Einrichten Ihrer DAW-Spuren

- Richten Sie neue Tonspuren in Ihren DAWs ein.
- Stellen Sie den entsprechenden Eingang für Ihre DAW-Spur(en) ein: Input 1 = Channel 1, Input 2 = Channel 2.
- Aufnahme der Spuren, die Sie aufnehmen.
- Sie sind bereit, die Aufzeichnung zu starten und eine Aufnahme zu machen.

Geringe Latenzzeit - Verwenden des Monitor Mix-Reglers

Was ist Latenz in Bezug auf die Tonaufnahme?

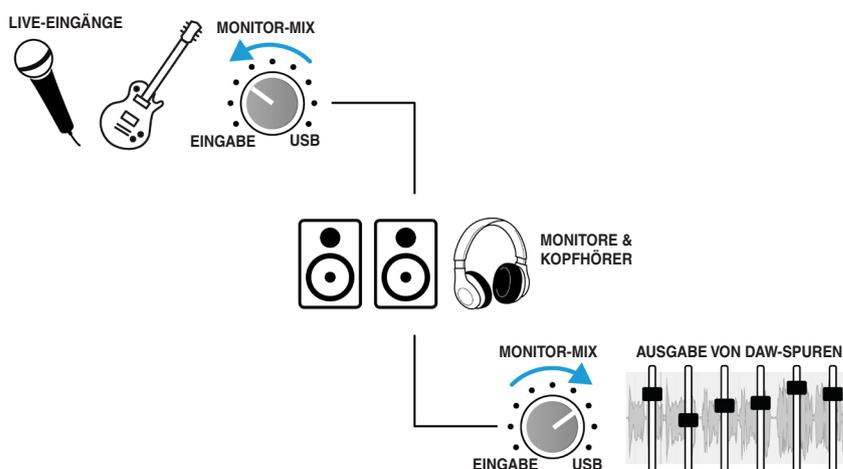
Die Latenz ist die Zeit, die ein Signal benötigt, um ein System zu durchlaufen und dann wieder abgespielt zu werden. Im Falle einer Aufnahme kann die Latenz dem Interpreten erhebliche Probleme bereiten, da er einige Zeit nach dem eigentlichen Spielen oder Singen einer Note eine leicht verzögerte Version seiner Stimme oder seines Instruments hört. Das kann beim Aufnehmen sehr abschreckend wirken.

Der Hauptzweck des **MONITOR MIX** Reglers besteht darin, Ihnen eine Möglichkeit zu bieten, Ihre Eingaben zu hören, bevor sie in den Computer gelangen. Dies wird als „geringe Latenzzeit“ bezeichnet. Sie ist in der Tat so niedrig (unter 1 ms), dass Sie keine wahrnehmbare Latenz hören, wenn Sie auf Ihrem Instrument spielen oder in das Mikrofon singen.

Verwendung des Monitor Mix-Reglers bei Aufnahme und Wiedergabe

Häufig müssen Sie beim Aufnehmen den Eingang (Mikrofon/Instrument) mit den Spuren aus der DAW-Session abgleichen.

Verwenden Sie den **MONITOR MIX** Regler um die DAW-Spuren damit abzugleichen, wie viel von Ihrem „Live“-Eingang Sie mit einer geringen Latenz in den Monitoren/Kopfhörern hören. Wenn Sie dies richtig einstellen, können Sie selbst bzw. der Künstler eine gute Aufnahme erzielen. Einfach ausgedrückt: Drehen Sie den Knopf nach links, um „mehr sich selbst“ und nach rechts, um „mehr von der Hintergrundspur“ zu hören.



Hören Sie doppelt?

Bei Verwendung von **MONITOR MIX** um den Live-Eingang zu überwachen, müssen Sie die DAW-Spuren, auf denen Sie aufnehmen, stummschalten, damit Sie das Signal nicht zweimal hören.

Wenn Sie sich anhören möchten, was Sie gerade aufgenommen haben, müssen Sie die Stummschaltung der Spur aufheben, auf der Sie aufgenommen haben.

Dieser Platz ist absichtlich fast leer



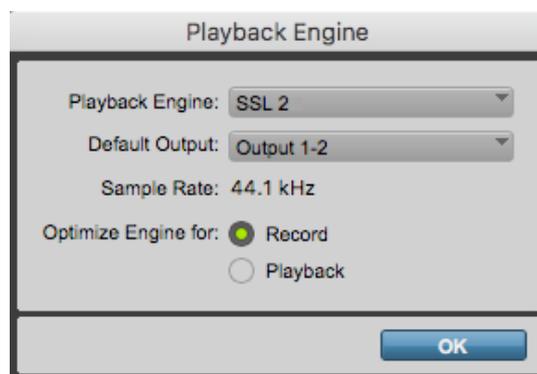
Stummsgeschaltete Spuren aufnehmen

DAW-Puffergröße

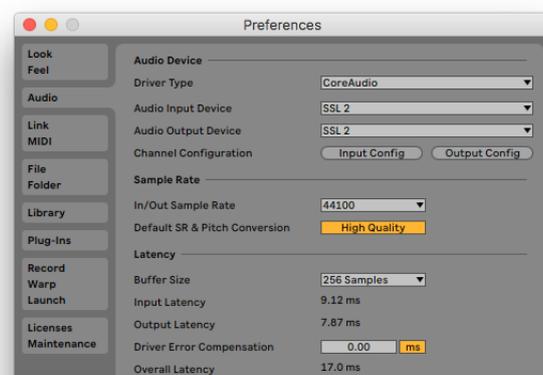
Von Zeit zu Zeit müssen Sie möglicherweise die Einstellung für die Puffergröße in Ihrer DAW ändern. Die Puffergröße ist die Anzahl der Samples, die vor der Verarbeitung gespeichert/gepuffert wurden. Je größer die Puffergröße ist, desto mehr Zeit muss die DAW für die Verarbeitung des eingehenden Audios aufwenden. Je kleiner die Puffergröße ist, desto weniger Zeit muss die DAW für die Verarbeitung des eingehenden Audios aufwenden.

Allgemein gesagt, höhere Puffergrößen (256 Samples und höher) sind vorzuziehen, wenn Sie einige Zeit an einem Song gearbeitet und mehrere Spuren erstellt haben - oft mit verarbeiteten Plug-Ins. Sie werden wissen, wann Sie die Puffergröße erhöhen müssen, da Ihre DAW Wiedergabefehlermeldungen erzeugt und nicht wiedergeben kann oder Audio mit unerwarteten Knacken und Klicks wiedergibt.

Niedrigere Puffergrößen (16, 32 und 64 Samples) sind vorzuziehen, wenn Sie verarbeitete Audiodaten von der DAW mit möglichst geringer Latenzzeit aufzeichnen und überwachen möchten. Sie möchten beispielsweise eine E-Gitarre direkt an Ihr SSL 2 anschließen, sie über ein Gitarrenverstärker-Simulator-Plug-In (z. B. Guitar Rig Player von Native Instruments) anschließen und dann den „beeinträchtigten“ Sound während der Aufnahme überwachen, anstatt nur das „trockene“ Eingangssignal über **Monitor Mix** zu hören.



Pro Tools | First bietet „Aufnahme“ (niedrige Puffergröße) oder „Wiedergabe“ (größere Puffergrößen)



Ableton Live Lite Beispiel auf 256 Samples gesetzt

Samplerate

Was ist mit Samplerate gemeint?

Alle Musiksignale, die in Ihr SSL 2-USB-Audiointerface ein- und ausgehen, müssen zwischen analog und digital konvertiert werden. Die Samplerate ist ein Maß dafür, wie viele „Snapshots“ aufgenommen werden, um ein digitales „Bild“ einer im Computer aufgenommenen analogen Quelle zu erstellen oder ein digitales Bild einer Audiospur zu dekonstruieren, um es über Ihre Monitore oder Kopfhörer wiederzugeben .

Die häufigste Samplerate, die Ihre DAW standardmäßig verwendet, ist 44,1 kHz. Dies bedeutet, dass das analoge Signal 44.100 Mal pro Sekunde gesampelt wird. SSL 2 unterstützt alle wichtigen Sampleraten, einschließlich 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz, 176,4 kHz und 192 kHz.

Muss ich die Samplerate ändern?

Die Vor- und Nachteile der Verwendung höherer Sampleraten gehen über den Rahmen dieses Benutzerhandbuchs hinaus. Im Allgemeinen aber entscheiden sich immer noch viele Menschen für die Produktion von Musik mit den gängigsten Sampleraten von 44,1 kHz und 48 kHz. Daher sind diese für den Anfang am besten geeignet.

Ein Grund, die Samplerate, mit der Sie arbeiten (z. B. auf 96 kHz), zu erhöhen, besteht darin, dass die von Ihrem System eingeführte Gesamtlatenzzeit verringert wird. Dies kann nützlich sein, wenn Sie Gitarrenverstärker-Simulator-Plug-Ins, Lots oder virtuelle Instrumente über eine DAW überwachen müssen. Der Nachteil einer Aufnahme mit höheren Sampleraten besteht jedoch darin, dass mehr Daten auf dem Computer aufgezeichnet werden müssen. Dies führt dazu, dass der Audiodateiordner Ihres Projekts viel mehr Speicherplatz auf der Festplatte beansprucht.

Wie ändere ich die Samplerate?

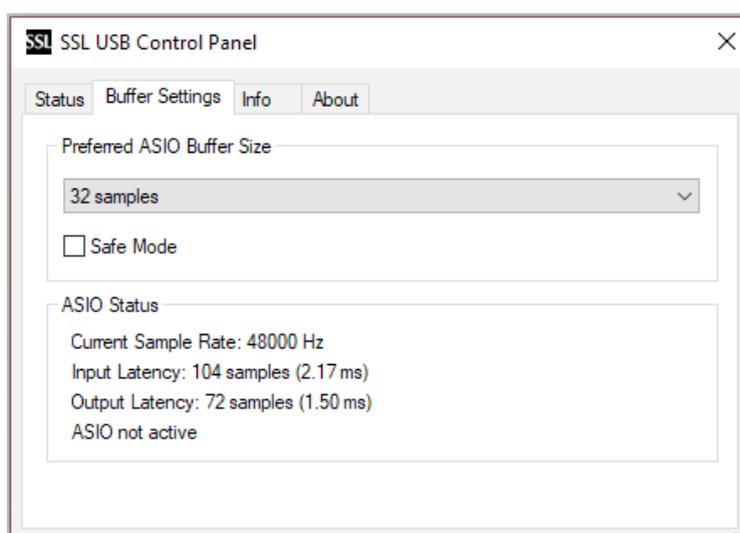
Sie nehmen diese Änderung in Ihrer DAW vor. In einigen DAWs können Sie die Samplerate ändern, nachdem Sie eine Session erstellt haben. Dies ist beispielsweise in Ableton Live Lite möglich. In einigen Fällen müssen Sie die Samplerate an dem Punkt einstellen, an dem Sie die Session erstellen, z. B. in Pro Tools | First.

SSL USB-Systemsteuerung (nur Windows)

Wenn Sie unter Windows arbeiten und den für den Betrieb des Geräts erforderlichen USB-Audiotreiber installiert haben, werden Sie feststellen, dass im Rahmen der Installation das SSL-USB-Kontrollfeld auf Ihrem Computer installiert wird. In dieser Systemsteuerung werden Details angezeigt, z. B. die Samplerate und die Puffergröße, mit der SSL 2 ausgeführt wird. Bitte beachten Sie, dass sowohl die Samplerate als auch die Puffergröße beim Öffnen von Ihrer DAW gesteuert werden.

Abgesicherter Modus

Ein Aspekt, den Sie über die SSL USB-Systemsteuerung kontrollieren können, ist das Kontrollkästchen für den abgesicherten Modus auf der Registerkarte „Buffer Settings“ (Puffereinstellungen). Der abgesicherte Modus ist standardmäßig aktiviert, kann jedoch deaktiviert werden. Durch Deaktivieren des abgesicherten Modus wird die gesamte Ausgangs-Latenzzeit des Geräts verringert. Dies kann hilfreich sein, wenn Sie die geringstmögliche Roundtrip-Latenzzeit in Ihrer Aufnahme erzielen möchten. Das Deaktivieren dieser Option kann jedoch zu unerwarteten Audio-Pops/-Klicks führen, wenn Ihr System überlastet ist.



Technische Daten

Audio-Leistungsspezifikationen

Sofern nicht anders angegeben, Standard-Testkonfiguration:

Samplerate: 48kHz, Bandbreite: 20 Hz bis 20 kHz

Ausgangsimpedanz des Messgeräts: 40 Ω (20 Ω unsymmetrisch)

Eingangsimpedanz des Messgeräts: 200 k Ω (100 k Ω unsymmetrisch)

Sofern nicht anders angegeben, haben alle Werte eine Toleranz von $\pm 0,5$ dB bzw. 5 %.

Mikrofoneingänge

Frequenzgang	$\pm 0,1$ dB
Dynamischer Bereich (A-bewertet)	110,5 dB
THD+N (bei 1 kHz)	< 0,0015 % bei -8 dBFS, < 0,005 % bei -1 dBFS
EIN (A-bewertet, 150 Ω Abschluss)	-130,5 dBu
Maximaler Eingangspegel	+5,5 dBu
Verstärkungsbereich	62 dB
Eingangsimpedanz	1,2 k Ω

Line-Eingänge

Frequenzgang	$\pm 0,05$ dB
Dynamischer Bereich (A-bewertet)	110,5 dB
THD+N (bei 1 kHz)	< 0,0015 % bei -8 dBFS, < 0,005 % bei -1 dBFS
Maximaler Eingangspegel	+24 dBu
Verstärkungsbereich	62 dB
Eingangsimpedanz	10 k Ω

Instrumenteneingänge

Frequenzgang	$\pm 0,05$ dB
Dynamischer Bereich (A-bewertet)	110,5 dB
THD+N (bei 1 kHz)	< 0,0015 % bei -8 dBFS, < 0,005 % bei -1 dBFS
Maximaler Eingangspegel	+15 dBu
Verstärkungsbereich	62 dB
Eingangsimpedanz	1 M Ω

Monitorausgänge (symmetrisch)

Frequenzgang	$\pm 0,05$ dB
Dynamischer Bereich (A-bewertet)	112 dB
THD+N (bei 1 kHz)	< 0,0012% bei -8 dBFS, < 0,002 % bei -1 dBFS
Maximaler Ausgangspegel	+12,5 dBu
Ausgangsimpedanz	1 Ω

Kopfhörerausgang

Frequenzgang	± 0,05 dB
Dynamischer Bereich	111 dB
THD+N (bei 1 kHz)	< 0,0015% bei -8 dBFS, < 0,0020% bei -1 dBFS
Maximaler Ausgangspegel	+10 dBu
Ausgangsimpedanz	10 Ω

Digital Audio

Unterstützte Sampleraten	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz, 176,4 kHz, 192 kHz
Taktquelle	Intern
USB	USB 2,0
Monitor Mix mit geringer Latenzzeit	Eingang zu Ausgang: < 1 ms
Roundtrip-Latenzzeit bei 96 kHz	Windows 10, Reaper: <4 ms (abgesicherter Modus deaktiviert) Mac OS, Reaper: < 5,2 ms

Physikalisch**Analoge Eingänge 1 und 2**

Anschlüsse	XLR „Combo“ für Mikrofon/Line/Instrument auf der Rückseite
Eingangsverstärkungsregelung	Über Vorderseite
Mikrofon/Line/Instrument-Umschaltung	Über Schalter an der Vorderseite
Phantomspannung	Über Schalter an der Vorderseite
Legacy 4K Analoge Verbesserung	Über Schalter an der Vorderseite

Analoge Ausgänge

Anschlüsse	6,35 mm (1/4") Klinkenbuchsen auf der Rückseite
Stereo-Kopfhörerausgang	6,35 mm (1/4") Klinkenbuchse auf der Rückseite
Monitorausgänge L/R Pegelregelung	Über Vorderseite
Monitor Mix-Eingang - USB-Mischung	Über Vorderseite
Monitor Mix - Stereo-Eingang	Über Vorderseite
Kopfhörer-Pegelregelung	Über Vorderseite

Rückseite - Sonstiges

USB	1 x USB 2.0-Stecker vom Typ „C“
Kensington Security Slot	1 x K-Slot

LEDs an der Vorderseite

Eingangsmessung	Pro Kanal - 3 x grün, 1 x gelb, 1 x rot
Legacy 4K Analoge Verbesserung	Pro Kanal - 1 x rot
USB-Stromversorgung	1 x grün

Gewicht und Abmessungen

Breite x Tiefe x Höhe	234 mm x 157 mm x 70 mm (einschließlich Knopfhöhen)
Gewicht	880 g
Kartonabmessungen	265 mm x 198 mm x 104 mm
Gewicht im Karton	1,18kg

Fehlerbehebung und FAQ

Häufig gestellte Fragen und weiter Ansprechpartner finden Sie auf der Website von Solid State Logic unter:

www.solidstatelogic.com/support

Wichtige Sicherheitshinweise

Allgemeine Sicherheit

- Lesen Sie diese Anleitung.
- Bewahren Sie diese Anleitung auf.
- Beachten Sie alle Warnhinweise.
- Befolgen Sie alle Anweisungen.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der Nähe von Wasser.
- Reinigen Sie es nur mit einem trockenen Tuch.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Radiatoren, Heizkörpern, Öfen oder anderen Geräten (einschließlich Verstärkern) auf, die Wärme erzeugen.
- Trennen Sie das Gerät bei Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch vom Stromnetz.
- Installieren Sie das Gerät gemäß den Anweisungen des Herstellers.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller empfohlenes Zubehör.
- Wenden Sie sich bei allen Wartungsarbeiten an qualifiziertes Servicepersonal. Eine Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät auf irgendeine Weise beschädigt wurde, z. B. Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt war, nicht normal funktioniert oder fallengelassen wurde.
- Modifizieren Sie dieses Gerät NICHT. Änderungen können die Leistung, die Sicherheit und/oder die internationalen Konformitätsstandards beeinträchtigen.
- Stellen Sie sicher, dass die an dieses Gerät angeschlossenen Kabel nicht belastet werden. Stellen Sie sicher, dass solche Kabel nicht so verlegt werden, dass man darauf treten, damit etwas umreißen oder darüber stolpern kann.
- SSL übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch Wartung, Reparatur oder Änderung durch nicht autorisiertes Personal verursacht wurden.

WARNUNG: Hören Sie nicht über einen längeren Zeitraum mit hoher Lautstärke, um mögliche Hörschäden zu vermeiden. Stellen Sie als Richtlinie für die Einstellung der Lautstärke sicher, dass, wenn Sie Kopfhörer tragen, beim normalen Sprechen immer noch Ihre eigene Stimme hören.

EU-Konformität



SSL 2 und SSL 2+ Audiointerfaces sind CE-konform. Beachten Sie, dass mit SSL-Geräten gelieferte Kabel an jedem Ende mit Ferritringen versehen sein können. Dies soll den aktuellen Vorschriften entsprechen und diese Ferrite sollten nicht entfernt werden.

Elektromagnetische Verträglichkeit

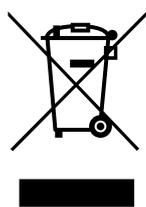
EN 55032:2015, Umgebung: Klasse B, EN 55103-2:2009, Umgebungen: E1-E4.

Audioeingangs- und -ausgangsanschlüsse sind abgeschirmte Kabelanschlüsse, und alle Verbindungen zu diesen sollten mithilfe von geflochtenen Kabel- und Metallsteckverbinderschalen hergestellt werden, um eine niederohmige Verbindung zwischen dem Kabelschirm und dem Gerät herzustellen.

RoHS-Hinweis

Solid State Logic entspricht der Richtlinie 2011/65/EU zur Beschränkung gefährlicher Stoffe (RoHS) der Europäischen Union sowie den folgenden Abschnitten des kalifornischen Gesetzes, die sich auf die RoHS beziehen, nämlich den Abschnitten 25214.10, 25214.10.2 und 58012, Health and Safety Code; Abschnitt 42475.2, Public Resources Code, und dieses Produkt ist entsprechend konform.

Anweisungen zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten durch Benutzer in der Europäischen Union



Das hier abgebildete Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht mit dem Restmüll entsorgt werden darf. Stattdessen liegt es in der Verantwortung des Benutzers, seine Altgeräte durch Übergabe an eine dafür vorgesehene Sammelstelle für das Recycling von Elektro- und Elektronik-Altgeräten zu entsorgen. Die getrennte Sammlung und das Recycling Ihrer Altgeräte zum Zeitpunkt der Entsorgung tragen dazu bei, die natürlichen Ressourcen zu schonen und sicherzustellen, dass sie auf eine Weise recycelt werden, die die menschliche Gesundheit

und die Umwelt schützt. Weitere Informationen zu Wenn Sie Ihre Altgeräte zum Recycling abgeben können, wenden Sie sich bitte an Ihre örtliche Stadtverwaltung, Ihren Hausmüllentsorgungsdienst oder an den Ort, an dem Sie das Produkt gekauft haben.

>FCC-Konformität

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Für die USA - Hinweis an Benutzer

- **Dieses Gerät darf nicht modifiziert werden!** Wenn dieses Produkt wie in den Anweisungen im Installationshandbuch angegeben installiert wird, erfüllt es die FCC-Anforderungen.
- **Wichtig:** Dieses Produkt erfüllt die FCC-Bestimmungen, wenn für die Verbindung mit anderen Geräten hochwertige abgeschirmte Kabel verwendet werden. Die Nichtbeachtung hochwertiger abgeschirmter Kabel oder die Nichtbeachtung der Installationsanweisungen kann zu magnetischen Interferenzen mit Geräten wie Radios und Fernsehgeräten führen und Ihre FCC-Genehmigung zur Verwendung dieses Produkts in den USA erlischt somit.
- **Hinweis:** Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in Wohngebieten bieten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt möglicherweise Hochfrequenzenergie aus und kann, wenn es nicht in Übereinstimmung mit den Anweisungen installiert und verwendet wird, Funkstörungen verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Interferenzen auftreten. Wenn dieses Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:
 - Richten Sie die Empfangsantenne neu aus oder positionieren Sie sie neu.
 - Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
 - Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die an einen anderen Stromkreis angeschlossen ist als der Receiver.
 - Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Einhaltung der Bestimmungen von Industry Canada

Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der kanadischen Norm ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Bewertung von Geräten auf einer Höhe von nicht mehr als 2.000 m. Wenn das Gerät in einer Höhe von mehr als 2.000 m betrieben wird, besteht möglicherweise ein gewisses Sicherheitsrisiko.



Bewertung von Geräten nur unter gemäßigten Klimabedingungen. Wenn das Gerät unter tropischen Klimabedingungen betrieben wird, besteht möglicherweise ein gewisses Sicherheitsrisiko.



Umwelt

Temperatur: Betrieb: +1 bis 40 °C Lagerung: -20 bis 50 °C

