



# **UR22 MK3**

# **UR12 MK3**

**USB AUDIO INTERFACE**

# Inhalt

<b>Hauptfunktionen</b> .....	<b>2</b>
<b>Vor der Verwendung dieses Produkts</b> .....	<b>3</b>
Anleitungen.....	3
Konventionen in dieser Anleitung.....	3
Achtung.....	3
Informationen.....	3
<b>Bedienelemente und Anschlüsse</b> .....	<b>5</b>
Vorderseite .....	5
Rückseite.....	7
<b>Software</b> .....	<b>8</b>
Yamaha Steinberg USB Driver.....	8
<b>Verwendung mit einem Computer</b> .....	<b>10</b>
Anschlussbeispiel.....	10
Computereinstellungen .....	11
Mit einer DAW Musik produzieren.....	12
Live-Streaming .....	14
<b>Verwendung mit einem iPhone/iPad</b> .....	<b>16</b>
Anschlussbeispiel.....	16
Mit einer DAW Musik produzieren.....	17
Live-Streaming .....	18
<b>Fehlerbehebung</b> .....	<b>19</b>
<b>Blockschaltbilder</b> .....	<b>21</b>
<b>Software-Lizenz und Urheberrechte</b> .....	<b>23</b>
<b>Technische Daten</b> .....	<b>24</b>
<b>Allgemeine Technische Daten</b> .....	<b>26</b>

# Hauptfunktionen

## **USB Type-C™ Audio-Interface mit 24-Bit/192 kHz-Unterstützung**

Das Gerät der URMK3-Reihe ist ein Audio-Interface, das hauptsächlich für die Anforderungen der Musikproduktion entwickelt wurde. Es wurde weiterentwickelt, um auch das Streaming von Musik zu bewältigen und musikalische Aktivitäten im Bereich der Online-Nutzung wirkungsvoll zu unterstützen.

## **Aktualisierter Audio-Ein-/Ausgang**

Die Schaltungen des Mikrofonvorverstärkers und die AD/DA-Wandlung, äußerst wichtig für die grundlegenden Funktionen bei der Musikproduktion, wurden neu gestaltet, um den Dynamikbereich zu erweitern und die gesamte Audioleistung dieses Gerätes zu verbessern. Wir haben außerdem den Ausgangspegel des Kopfhörers verbessert, um die Aufnahme komfortabler zu gestalten, und wir haben das Gerät für das synchronisierte Spiel unter Verwendung einer Klickspur neu gestaltet sowie die Abhörumgebung für die gleichzeitige Aufnahme der Signale ganzer Bands verbessert.

## **Integrierte Funktionen, die für Echtzeit-Streaming geeignet sind**

Wir haben Funktionen gestaltet, die nützlich für Echtzeit-Streaming sind. Dazu gehören die allseits gewünschte Loopback-Funktion, die zum Streamen von Ton von einem Computer erforderlich ist, Schalter zum einfachen Stummschalten des Tons vom Eingangsmikrofon usw.

## **Kompaktes Design in zwei Farben**

Dieses neue Produkt bietet ein kompaktes, externes Design, das auch in Produktionsräumen mit wenig Platz bequem eingesetzt werden kann. Wählen Sie je nach Ihrem Geschmack eine von zwei Farbvariationen aus: Schwarz oder Weiß.

# Vor der Verwendung dieses Produkts

## Anleitungen

---

Im Lieferumfang des UR22MK3 und UR12MK3 sind zwei Arten von Handbüchern enthalten.

### ■ UR22MK3 UR12MK3 – Installationsanleitung

Dieses Handbuch beschreibt Vorsichtsmaßnahmen für die sichere Verwendung des UR22MK3 und UR12MK3 und bietet Informationen zu Netzteilen, Produktspezifikationen und Produktsupport. Es ist für alle Entwickler gedacht, die diese Produkte verwenden.

### ■ UR22MK3 UR12MK3 Benutzerhandbuch (diese Anleitung)

Dieses Handbuch beschreibt die Funktionen und die Verwendung des UR22MK3 und UR12MK3. Es richtet sich an Personen mit Grundkenntnissen in der Musikproduktion und im Vertrieb.

## Konventionen in dieser Anleitung

---

### ■ Windows und Mac

Wenn sich eine Vorgehensweise oder Erklärung zwischen Windows und Mac unterscheidet oder eine Funktion nur auf einem Betriebssystem verfügbar ist, wird der Name des Betriebssystems angezeigt. Wenn kein Betriebssystem angegeben ist, ist die Bedienung für beide Betriebssysteme gleich. Die in den Erläuterungen verwendeten Bilder stammen aus der Windows-Version.

Wenn eine Funktion jedoch nur für die Mac-Version verfügbar ist, werden Bilder der Mac-Version verwendet.

### ■ Cubase-Reihe

In diesem Handbuch bezieht sich „Cubase-Reihe“ auf alle Cubase-Versionen (außer Cubase LE). Bezieht sich eine Erläuterung auf eine bestimmte Note, wird diese Note angegeben. Die in den Erläuterungen verwendeten Bilder stammen aus der Cubase 12-Reihe. Wenn Sie eine andere Version von Cubase verwenden, kann diese von den angezeigten Bildern abweichen. Weitere Informationen finden Sie in Ihrem Cubase-Handbuch.

### ■ Cubasis-Serie

Die in den Erläuterungen verwendeten Bilder stammen aus Cubase 3. Wenn Sie eine andere Version von Cubase verwenden, kann diese von den angezeigten Bildern abweichen.

### ■ Vorgehensweisen

Die Symbole „→“ in einigen Verfahren werden verwendet, um die Erklärungen einfach zu halten. Zum Beispiel zeigt [Studio] → [Studio Setup] → [Yamaha Steinberg USB ASIO] → [Control Panel] die folgenden Vorgänge an.

1. Klicken Sie auf das Menü [Studio].
2. Wählen Sie die Option [Studio-Einstellungen].
3. Wählen Sie [Yamaha Steinberg USB ASIO].
4. Klicken Sie auf [Einstellungen].

### ■ Versionsangaben

Versionen werden als x.x.x und x.xx. angegeben.

## Achtung

---

Um die Möglichkeit einer Fehlfunktion oder Beschädigung des Produkts, Beschädigung von Daten oder anderem Eigentum auszuschließen, befolgen Sie die nachstehenden Hinweise.

### ■ Handhabung und Wartung

- Achten Sie darauf, dass das Produkt nicht durch Regen nass wird, verwenden Sie es nicht in der Nähe von Wasser oder unter feuchten oder nassen Umgebungsbedingungen und stellen Sie auch keine Behälter (wie z. B. Vasen, Flaschen oder Gläser) mit Flüssigkeiten darauf, die heraus schwappen und in Öffnungen hineinfließen könnten.
- Verwenden Sie das Produkt nicht in Nähe eines Fernsehers, Radioempfängers oder anderer elektrischer Geräte. Andernfalls können durch dieses Produkt oder die anderen Geräte Störgeräusche entstehen.
- Setzen Sie das Produkt keinem übermäßigen Staub, Vibrationen, übermäßiger Kälte oder Hitze aus (wie in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe eines Heizgeräts), um zu verhindern, dass sich das Gehäuse verformt, es zu einer instabilen Funktionsweise kommt oder Schäden an den internen Komponenten auftreten.
- Installieren Sie das Produkt nicht an Orten, an denen starke Temperaturschwankungen auftreten. Andernfalls entsteht Kondensation im Innern oder an der Oberfläche des Produkts, was zu Ausfall führen kann.
- Wenn es Grund zur Annahme gibt, dass Kondensation aufgetreten sein könnte, lassen Sie das Gerät für mehrere Stunden ausgeschaltet, bis die Kondensation vollständig abgetrocknet ist, um mögliche Schäden zu vermeiden.

## Informationen

---

### ■ Hinweise zum Urheberrecht

- Dieses Handbuch ist alleiniges urheberrechtliches Eigentum der Yamaha Corporation.
- Das Kopieren der Software und die Vervielfältigung dieses Handbuchs als Ganzes oder in Teilen sind nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Herstellers erlaubt.
- Das Urheberrecht an den „Inhalten“<sup>\*1</sup>, die in diesem Produkt installiert werden, gehört der Steinberg Media Technologies GmbH, der Yamaha Corporation oder deren Copyright-Inhaber. Außer in Fällen, in denen dies durch die Copyright-Gesetze und andere entsprechende Gesetze erlaubt ist, z. B. zum Kopieren für den persönlichen Gebrauch, sind „Reproduktion oder Vervielfältigung“<sup>\*2</sup> verboten, es sei denn, es liegt eine Genehmigung durch den Urheberrechtsinhaber vor. Wenden Sie sich an einen Fachmann für Urheberrecht, wenn Sie diese Inhalte verwenden.

Wenn Sie im Rahmen der ursprünglichen Verwendung des Produkts unter Nutzung der Inhalte musizieren, oder wenn Sie etwas aufnehmen und verbreiten oder etwas aufführen, ist die Erlaubnis der Yamaha Corporation nicht erforderlich, unabhängig davon, ob die Art der Verteilung kostenpflichtig oder kostenlos ist.

\*1: Zum Begriff „Inhalt“ gehören ein Computerprogramm, Audio-Daten, Style-Daten, MIDI-Daten, Waveform-Daten, Gesangsaufnahmen, Notendarstellungen, Noten-Daten usw.

\*2: Der Ausdruck „Reproduktion oder Vervielfältigung“ umfasst die Herausnahme des Inhalts aus diesem Produkt, oder das auf ähnliche Weise Aufzeichnen und Verbreiten ohne Änderungen.

## ■ Schutz des Urheberrechts

- Verwenden Sie dieses Produkt nicht für einen Zweck, der gemäß den in den einzelnen Regionen geltenden gesetzlichen Bestimmungen die Rechte Dritter, einschließlich des Urheberrechts, verletzen könnte.
- Yamaha übernimmt keine Verantwortung für Verletzungen von Rechten Dritter, die aus der Verwendung dieses Produkts entstehen könnten.

## ■ Über diese Anleitung

- Die in dieser Anleitung enthaltenen Abbildungen und Bildschirmdarstellungen dienen nur anschaulichen Zwecken.
- Die Steinberg Media Technologies GmbH und die Yamaha Corporation übernehmen keinerlei Garantie hinsichtlich der Nutzung dieser Software und der dazugehörigen Dokumentation und können nicht für die Folgen der Nutzung dieses Handbuchs und der Software verantwortlich gemacht werden.
- Die Unternehmens- und Produktnamen in diesem Handbuch sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der entsprechenden Unternehmen.
- Steinberg und Cubase sind eingetragene Warenzeichen der Steinberg Media Technologies GmbH.
- Windows ist in den USA und anderen Ländern ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation.
- Apple, Mac, iPad, iPhone, iPadOS, App Store und Lightning sind in den USA und anderen Ländern als Warenzeichen von Apple, Inc. eingetragen.
- IOS ist in den USA und anderen Ländern ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von Cisco und wird unter Lizenz verwendet.
- USB Type-C™ und USB-C™ sind Warenzeichen des USB Implementers Forum.
- Software kann ohne vorherige Ankündigung überarbeitet und aktualisiert werden.

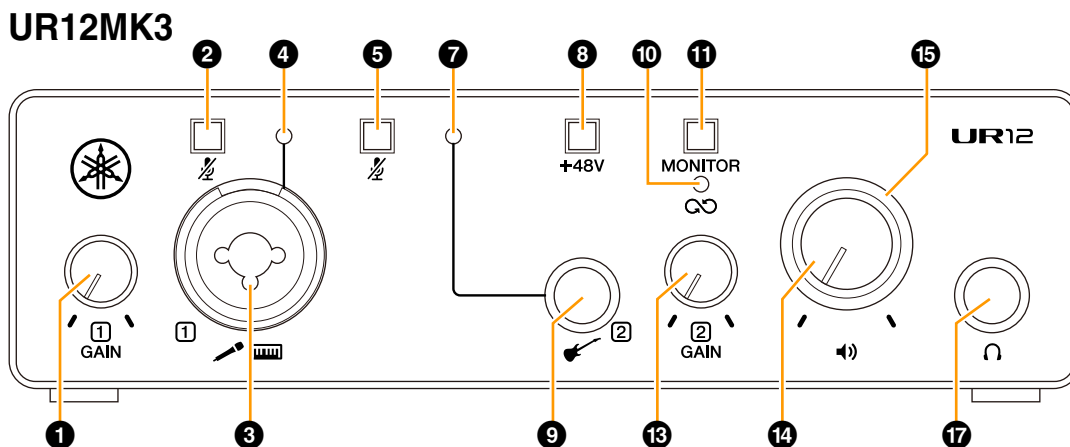
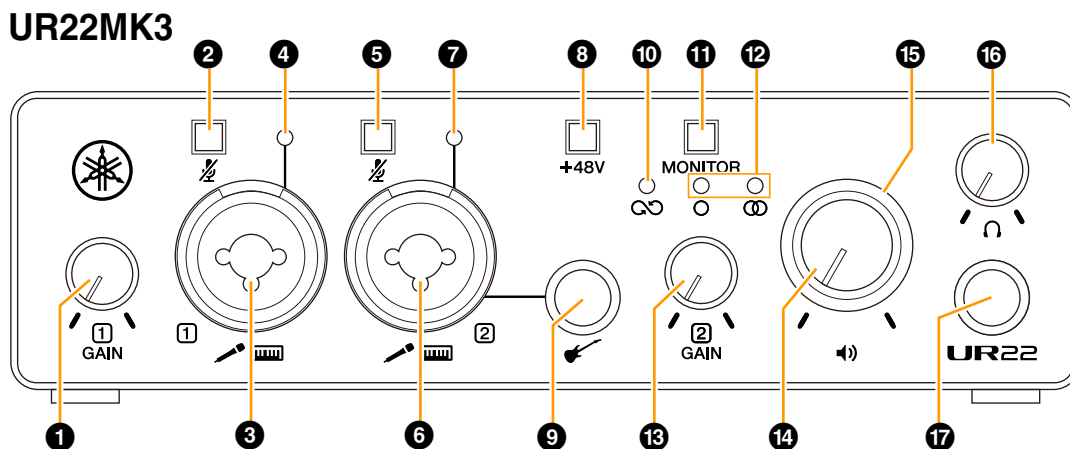
## ■ Über die Entsorgung

Dieses Produkt enthält keine recycelbaren Komponenten. Wenn Sie dieses Produkt entsorgen möchten, wenden Sie sich an die zuständige Behörde.

Yamaha haftet nicht für Schäden, die auf eine nicht ordnungsgemäße Bedienung oder Änderungen am Produkt zurückzuführen sind, oder für den Verlust oder die Zerstörung von Daten.

# Bedienelemente und Anschlüsse

## Vorderseite



### 1 [INPUT 1 GAIN]-Regler

Reguliert den Eingangssignalpegel (GAIN) am Anschluss [MIC/LINE 1].

### 2 [INPUT 1 $\frac{1}{2}$ (Stumm)]-Schalter

Schaltet das Eingangssignal des [MIC/LINE 1]-Anschlusses stumm. Der Schalter leuchtet, wenn das Eingangssignal stummgeschaltet ist.

### 3 [MIC/LINE 1]-Anschluss

Für den Anschluss eines Mikrofons oder eines digitalen Musikinstruments. An diesem Anschluss können XLR- und Klinkenstecker (symmetrisch/ unsymmetrisch) angeschlossen werden.

#### HINWEIS

Phantomspeisung wird bereitgestellt, wenn ein XLR-Stecker an den [MIC/LINE 1]-Anschluss angeschlossen wird.


### 4 [INPUT 1 SIG/PEAK]-Anzeige


Zeigt den Eingangssignalpegel am Anschluss [MIC/LINE 1] an.

Passen Sie den Eingangssignalpegel so an, dass diese Anzeige bei normaler Lautstärke grün leuchtet und bei der höchsten Eingangslautstärke kurz rot blinkt.

Lampenfarbe	Beschreibung
Rot	-3 dBFS oder höher
Grün	Von -20 dBFS bis weniger als -3 dBFS
Aus	Geringer als -20 dBFS

### 5 [INPUT 2 $\frac{1}{2}$ (Stumm)]-Schalter

UR22MK3: Schaltet das Eingangssignal des [MIC/LINE 2]-Anschlusses oder des Gitarrenanschlusses  stumm.

UR12MK3: Schaltet das Eingangssignal des Gitarrenanschlusses  stumm.

Der Schalter leuchtet, wenn das Eingangssignal stummgeschaltet ist.

## 6 [MIC/LINE 2]-Anschluss (nur UR22MK3)

Für den Anschluss eines Mikrofons oder eines digitalen Musikinstruments. An diesem Anschluss können XLR- und Klinkenstecker (symmetrisch/ unsymmetrisch) angeschlossen werden.

### HINWEIS

- Phantomspeisung wird bereitgestellt, wenn ein XLR-Stecker an den [MIC/LINE 2]-Anschluss angeschlossen wird.
- Wenn ein Kabel am Gitarrenanschluss [🔌] angeschlossen ist, ist das Eingangssignal des [MIC/LINE 2]-Anschlusses nicht mehr zu hören.

## 7 [INPUT 2 SIG/PEAK]-Anzeige

UR22MK3: Zeigt den Eingangssignalpegel des [MIC/LINE 2]-Anschlusses oder des Gitarrenanschlusses [🔌] an.

UR12MK3: Zeigt den Eingangssignalpegel des Gitarrenanschlusses [🔌] an.

Ansonsten funktioniert diese Anzeige genauso wie die 4 [INPUT 1 SIG/PEAK]-Anzeige.

## 8 [+48V]-Schalter

Schaltet die Phantomspannung (+48V) ein und aus. Wenn Sie diesen Schalter einschalten, wird der XLR-Stecker, der mit den [MIC/LINE 1, 2]-Anschlüssen verbunden ist, mit Phantomspannung versorgt. Schalten Sie diesen Schalter ein, wenn Sie ein phantomgespeistes Kondensatormikrofon verwenden.

Der Schalter leuchtet auf, wenn Phantomspeisung vorhanden ist.

### ACHTUNG

**Bei Verwendung der Phantomspeisung beachten Sie bitte folgende Dinge, um Geräusche und mögliche Schäden am UR22MK3/UR12MK3 oder angeschlossenen Geräten zu vermeiden.**

- Sie sollten keine Geräte anschließen oder abtrennen, während die Phantomspannung eingeschaltet ist (ON).
- Stellen Sie den PHONES-Pegelregler und den AUSGANG-Pegelregler auf das Minimum, bevor Sie den Phantomspeisungsschalter auf EIN oder AUS stellen.
- Wenn Sie an den Anschlüssen [MIC/LINE 1/2] Geräte anschließen, die keine Phantomspeisung benötigen, schalten Sie unbedingt die Phantomspeisung aus (OFF).

## 9 Gitarrenanschluss [🔌]

Schließen Sie an diesen Anschluss ein Instrument mit hoher Impedanz an, beispielsweise eine E-Gitarre oder einen E-Bass. Verwenden Sie einen unsymmetrischen Klinkenstecker, um ein Instrument an diesen Anschluss anzuschließen.

### HINWEIS

Wenn beim UR22MK3 ein Kabel am Gitarrenanschluss [🔌] angeschlossen ist, ist das Eingangssignal des [MIC/LINE 2]-Anschlusses nicht mehr zu hören.

## 10 Loopback [🔄]-Anzeige

Leuchtet auf, wenn die Loopback-Funktion eingeschaltet ist.

## 11 [MONITOR]-Schalter

Schaltet die Loopback- und Direktüberwachungsfunktionen ein und aus. Dieser Schalter leuchtet auf, wenn die direkte Überwachung aktiviert ist. Bei jedem Drücken dieses Schalters werden die Loopback- und Direktüberwachungsfunktionen ein- und ausgeschaltet.

Beim UR22MK3 wird außerdem zwischen MONO/ STEREO für direkte Überwachung umgeschaltet. Halten Sie den Schalter länger als 1 Sekunde gedrückt, um die Loopback-Funktion ein- und auszuschalten, ohne die Einstellung für die direkte Überwachung zu ändern.

### TIPP

## Was ist Loopback?

Loopback ist eine praktische Funktion zum Senden (Broadcast) via Internet. Sie mischt die Eingangsaudiosignale (wie Mikrofon und Gitarre) mit den softwareseitig vom Computer wiedergegebenen Audiosignalen in UR22MK3/UR12MK3 und schickt sie zurück an den Computer. Siehe Blockdiagramme (Seite 21) für den spezifischen Signalpfad.

## Was ist Direktüberwachung?

Diese Funktion gibt Audiosignale (wie Mikrofon und Gitarre) [LINE OUT L/R] an die Anschlüsse oder den PHONES-Anschluss [🔊] aus, ohne durch einen Computer oder eine App auf einem iOS-/iPadOS-Gerät zu gehen.

## 12 Anzeigen MONO [○], STEREO [∞] (nur UR22MK3)

Die MONO [○]-Anzeige leuchtet auf, wenn sowohl INPUT 1 als auch 2 an den Anschlüssen [LINE OUT L/R] oder an den Kanälen L und R des PHONES-Anschlusses [🔊] ausgegeben werden.

Die STEREO [∞]-Anzeige leuchtet auf, wenn INPUT 1 nur an den L-Kanal und INPUT 2 nur an den R-Kanal ausgegeben wird. Um INPUT 1 und 2 als einzelne Eingangskanäle zu behandeln, stellen Sie sie mit dem [MONITOR]-Schalter auf MONO [○]. Um sie als Stereoeingänge zu behandeln, stellen Sie sie auf STEREO [∞].

## 13 [INPUT 2 GAIN]-Regler

UR22MK3: Passt den Eingangssignalpegel (GAIN) des [MIC/LINE 2]-Anschlusses oder des Gitarrenanschlusses [🔌] an.

UR12MK3: Zeigt den Eingangssignalpegel (GAIN) des Gitarrenanschlusses [🔌] an.

## 14 OUTPUT [🔊]-Pegelregler

Passt den Ausgangssignalpegel der [LINE OUT L/R]-Anschlüsse an.

In UR12MK3 wird gleichzeitig auch der Ausgangssignalpegel des PHONES-Anschlusses [🔊] geändert.

## 15 Ein/Aus-Anzeige

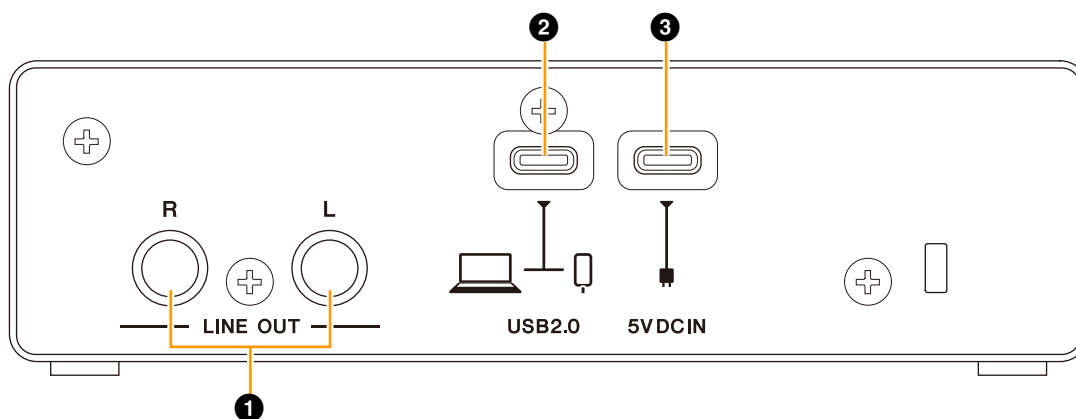
Diese Anzeige leuchtet, wenn das Gerät eingeschaltet ist. Die Anzeige blinkt stetig, wenn die Stromversorgung nicht ausreichend ist.

## 16 PHONES [🔊]-Pegelregler (nur UR22MK3)

Stellt den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer ein.

## 17 PHONES [🔊]-Anschluss

Diese Buchse dient dem Anschluss eines Stereokopfhörers.



### 1 [LINE OUT L/R]-Anschlüsse

Zum Anschluss an externe Geräte oder Monitorlautsprecher. An diesen Anschlüssen können Klinkenstecker (symmetrisch/unsymmetrisch) angeschlossen werden. Zur Regelung des Ausgangssignalpegels verwenden Sie den OUTPUT [↔]-Pegelregler an der Vorderseite.

### 2 [USB 2.0]-Port

Für den Anschluss an einen Computer oder ein iOS-/iPadOS-Gerät.

#### **ACHTUNG**

Wenn Sie das Gerät an einen Computer mit einem [USB 2.0]-Port anschließen, beachten Sie Folgendes, um zu vermeiden, dass der Computer hängenbleibt, sich abschaltet oder sogar Daten verlorengehen.

- Bevor Sie das Gerät über ein USB-Kabel an einen Computer anschließen, deaktivieren Sie den Energiesparmodus (Suspend/Sleep/Standby) des Computers.
- Beenden Sie vor dem Anschließen/Trennen eines USB-Kabels alle geöffneten Softwareprogramme.
- Bevor Sie ein USB-Kabel an den [USB 2.0]-Anschluss anschließen/trennen, stellen Sie den Lautsprecherausgangsregler auf Minimum.
- Warten Sie mindestens 6 Sekunden jeweils zwischen Anschließen/Abziehen oder Abziehen/Anschließen eines USB-Kabels.

#### **HINWEIS**

- Es könnte Zubehör von Apple erforderlich sein, um das UR22MK3/UR12MK3 mit iOS-/iPadOS-Geräten zu verbinden.
- USB-C-zu-Lightning-Kabel, die mit einem iPhone/iPad geliefert werden, werden nicht unterstützt.
- Für den Anschluss an ein iPhone/iPad mit Lightning-Anschluss ist ein Apple Lightning-USB3-Kamera-Adapter erforderlich.

### 3 [5V DC IN]-Port

Zum Anschließen eines USB-Netzadapters oder einer mobilen USB-Powerbank. Schließen Sie einen USB-Type-C-Stecker an diesen Port an.

Verwenden Sie ein Netzteil, wenn Sie UR22MK3/UR12MK3 an einem Gerät anschließen, das nicht genügend Busleistung zur Verfügung stellt, wie z. B. ein iOS/iPadOS Gerät. (UR22MK3/UR12MK3 enthält keinen USB-Netzadapter und keine mobile USB-Powerbank.)

#### **ACHTUNG**

- Lesen Sie die Vorsichtsmaßnahmen des verwendeten USB-Netzadapters oder der mobilen USB-Powerbank.
- Verwenden Sie einen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank, die einen USB Type-C-Stecker akzeptiert und Strom gemäß den folgenden Standards liefern kann.  
Ausgangsspannung: 5 V DC  
Ausgangsstrom: 0,5 A oder höher

# Software

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie den Yamaha Steinberg USB Driver mit einem Computer verwenden.

## Yamaha Steinberg USB Driver

Yamaha Steinberg USB Driver ist eine Softwareanwendung, die eine Kommunikation zwischen UR22MK3/UR12MK3 und einem Computer ermöglicht. In den Einstellungen können Sie die Grundeinstellungen für den Audiotreiber konfigurieren (Windows) oder die Audiotreiberinformationen ablesen (Mac).

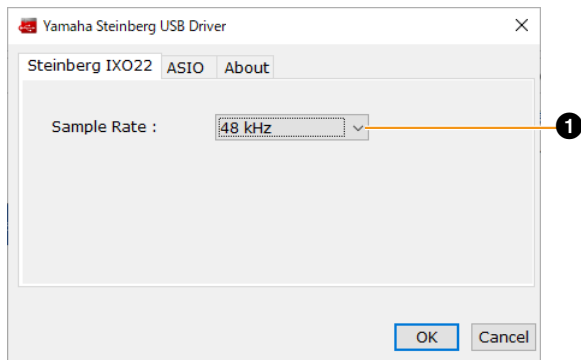
### ■ Windows

#### So öffnen Sie das Fenster

- Klicken Sie im Startmenü auf [Yamaha Steinberg USB Control Panel].
- Wählen Sie im Menü der Cubase-Reihe [Studio] → [Studio Setup] → [Yamaha Steinberg USB ASIO] → [Control Panel]

#### Auswählen von Fenstern

Zum Umschalten von Fenstern klicken Sie auf die Registerkarten oben im Fenster.



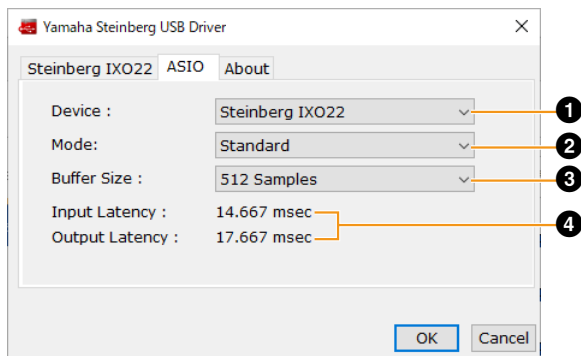
#### 1 Sample Rate

Hiermit wählen Sie die Sampling-Frequenz des Geräts aus.

**Einstellungen:** 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz, 176,4 kHz, 192 kHz

#### ASIO-Fenster

Dient zum Auswählen der Einstellungen für den ASIO-Treiber.



#### 1 Device

Hier können Sie das mit dem ASIO-Treiber verwendete Gerät auswählen. (Diese Funktion ist verfügbar, wenn zwei oder mehrere mit Yamaha Steinberg USB Driver kompatible Geräte am Computer angeschlossen sind.)

#### 2 Mode

Hier können Sie den Latenzmodus wählen.

Setting	Beschreibung
Low Latency	Modus für niedrige Latenz. Es ist ein Hochleistungsrechner erforderlich.
Standard	Modus mit normaler Latenz.
Stable	Modus mit hoher Latenz. Dieser Modus räumt der Stabilität Vorrang ein – für leistungsschwächere Computer und Projekte mit hohem Datenaufkommen.

#### 3 Buffer Size

Hier können Sie die Puffergröße für den ASIO-Treiber auswählen. Der Wertebereich variiert je nach vorgegebener Sampling-Frequenz. Der Latenzwert hängt von der Puffergröße ab. Je niedriger der Wert der Puffergröße, desto niedriger der Wert der Audiolatenz.

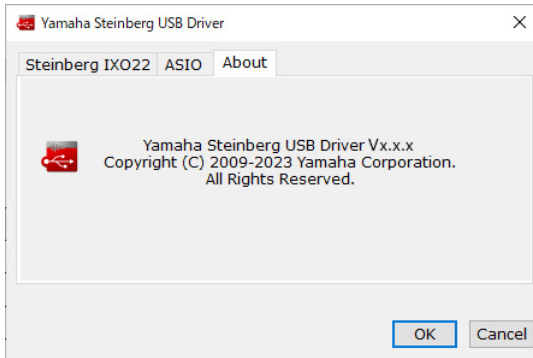
Sampling-Frequenz	Bereich
44,1 kHz / 48 kHz	32 Samples–2048 Samples
88,2 kHz / 96 kHz	64 Samples–4096 Samples
176,4 kHz/192 kHz	128 Samples– 8192 Samples

#### 4 Input Latency/Output Latency

Zeigt die Latenz (systemische Verzögerungszeit) für die Audioeingabe und -ausgabe in Millisekunden an. Der Latenzwert hängt von der Puffergröße ab. Je niedriger der Wert der Puffergröße, desto niedriger der Wert der Audiolatenz.

## About-Fenster

Zeigt Informationen zur Version und zum Urheberrecht des Audiotreibers an.



## Mac

### So öffnen Sie das Fenster

- [Applications] → [Yamaha Steinberg USB Control Panel] auswählen.
- Wählen Sie im Menü der Cubase-Reihe [Studio] → [Studio Setup] → [Steinberg IXO\*\* DAW] → [Control Panel] → [Open Config App].

Anstelle von \*\* wird entweder 22 oder 12 angezeigt.

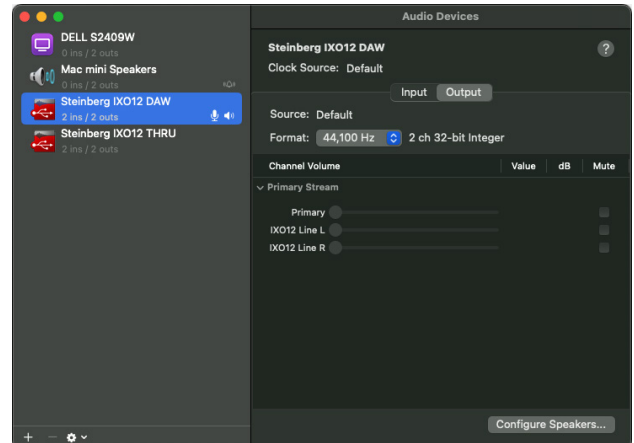
## About-Fenster

Zeigt Informationen zur Version und zum Urheberrecht des Audiotreibers an.



## Sampling-Frequenz wählen

Sie können die Sampling-Frequenz im Fenster [Audio-MIDI-Setup] auswählen. Wählen Sie die Sampling-Frequenz im Menü [Applications] → [Utilities] → [Audio MIDI Setup] → [Format] aus.

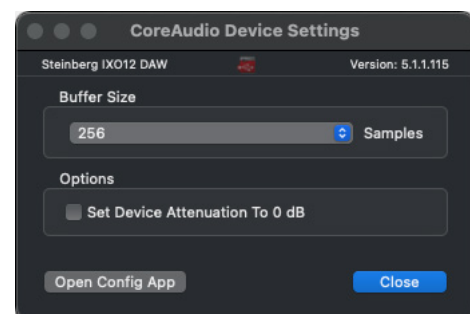
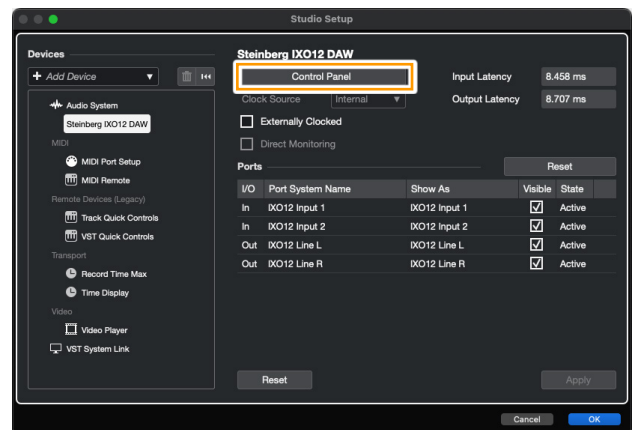


## Puffergröße wählen

Zum Festlegen der Puffergröße können Sie das Einstellungsfenster der jeweiligen Anwendung (DAW-Software usw.) verwenden.

Wählen Sie im Menü der Cubase-Reihe die Option [Studio] → [Studio Setup], klicken Sie dann im Menü auf der linken Seite des Fensters auf [Control Panel] in [Steinberg IXO\*\* DAW] und wählen Sie im Fenster „CoreAudio Device Settings“ eine Puffergröße aus. (Anstelle von \*\* wird entweder 22 oder 12 angezeigt.)

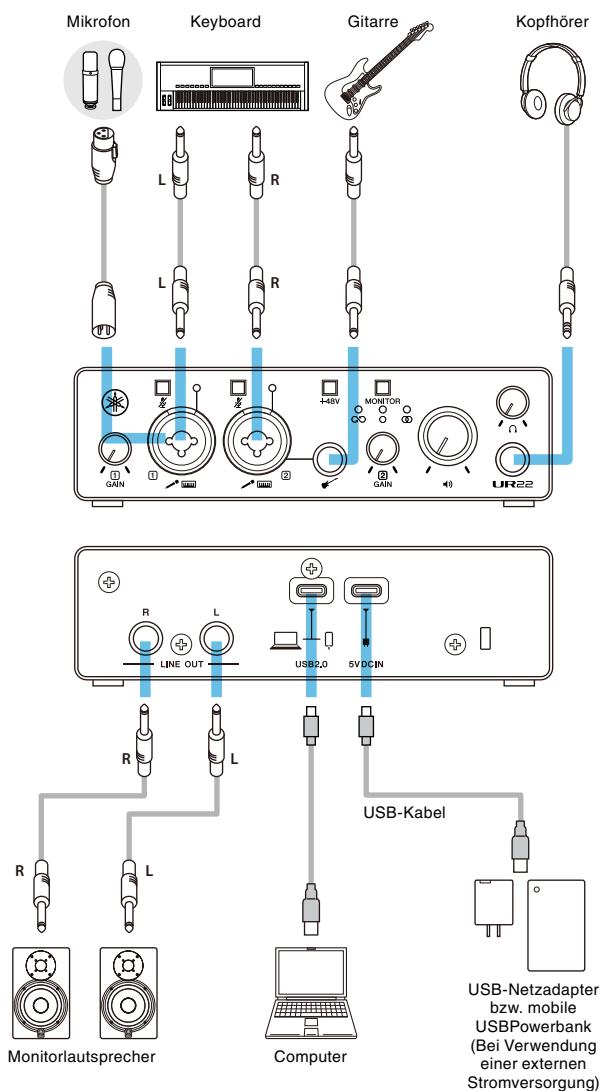
Die Methode zum Öffnen des Einstellungsfensters ist für jede Anwendung verschieden.



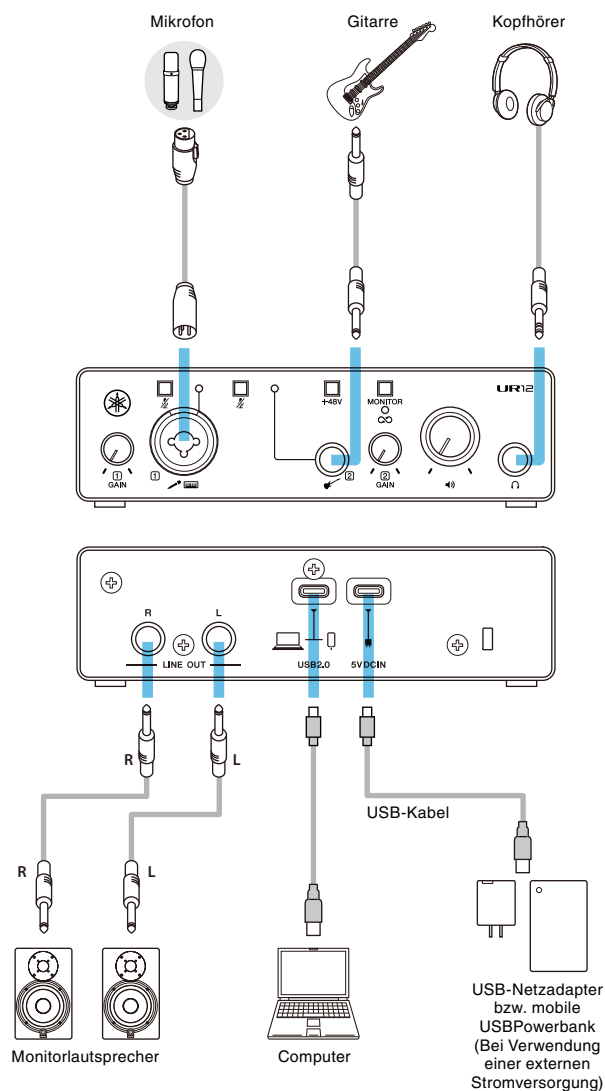
# Verwendung mit einem Computer

## Anschlussbeispiel

### UR22MK3



### UR12MK3



### HINWEIS

- Verwenden Sie zum Anschluss an einen Computer das mitgelieferte USB 2.0-Kabel (Type-C auf Type-A).
- Wenn Ihr Computer keinen USB-A-Anschluss hat, verwenden Sie ein handelsübliches USB-C-auf-USB-C-Kabel.
- Verwenden Sie keinen USB-Hub. Stellen Sie eine direkte Verbindung her.
- Einzelheiten zum Anschließen eines handelsüblichen USB-Netzadapters oder einer mobilen USB-Powerbank finden Sie in der Installationsanleitung zum UR22MK3 / UR12MK3.

### HINWEIS

Wenn beim UR22MK3 ein Kabel am Gitarrenanschluss [🎸] angeschlossen ist, ist das Eingangssignal des [MIC/LINE 2]-Anschlusses nicht mehr zu hören.

# Computereinstellungen

Laden Sie zunächst den „Yamaha Steinberg USB Driver“ von der Yamaha-Website herunter und installieren Sie ihn. Dieser Treiber ist erforderlich, damit Ihr Computer UR22MK3/UR12MK3 erkennt.

UR22MK3

<https://www.yamaha.com/2/ur22mk3/>

UR12MK3

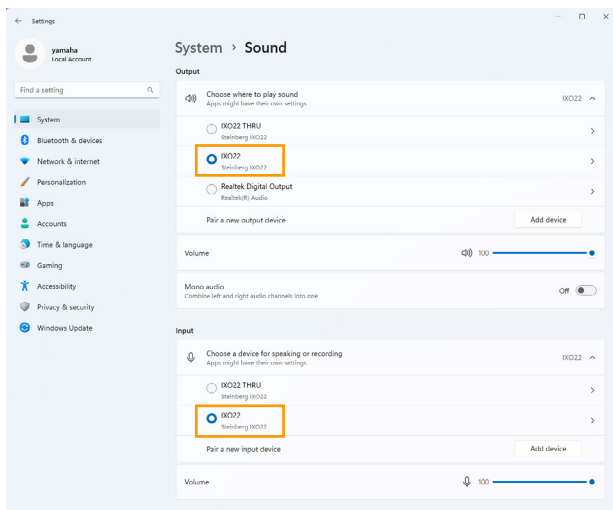
<https://www.yamaha.com/2/ur12mk3/>

## HINWEIS

Informationen zum Installationsverfahren finden Sie im Installationshandbuch, das in der heruntergeladenen komprimierten Datei enthalten ist. Die in der heruntergeladenen komprimierten Datei enthaltenen Versionshinweise enthalten Informationen zu unterstützten Betriebssystemen.

## ■ Windows

1. **Öffnen Sie in der „Taskleiste“ „Suchen“.**  
Das Verfahren zum Öffnen dieses Fensters kann je nach Computerkonfiguration variieren.
2. **Geben Sie im Fenster „Suchen“ „Soundeinstellungen“ ein. Wenn „Toneinstellungen“ erscheint, wählen Sie es aus.**



Das oben gezeigte Bild stammt von Windows 11.

Wählen Sie für die Ausgabe [IXO22 (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 (Steinberg IXO12)].

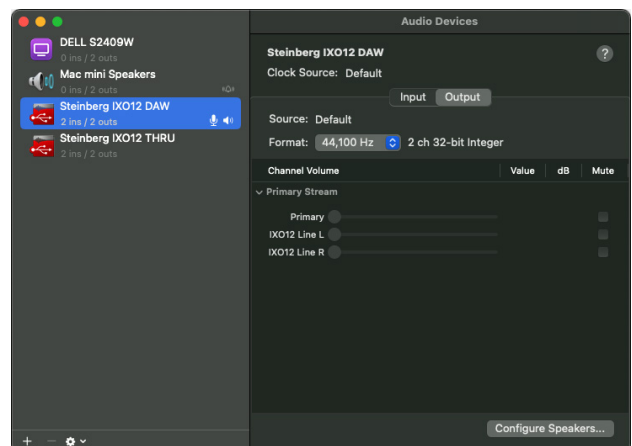
Wählen Sie für die Eingabe [IXO22 (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 (Steinberg IXO12)].

## HINWEIS

- Wählen Sie nicht [IXO22 THRU (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 THRU (Steinberg IXO12)] für den Ausgang. Wenn Sie eine dieser Optionen auswählen, erfolgt keine Audioausgabe vom Gerät.
- Wählen Sie nicht [IXO22 THRU (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 THRU (Steinberg IXO12)] für den Eingang. Verwenden Sie IXO\*\* THRU für Situationen wie die Weiterleitung von Audiosignalen zwischen Computeranwendungen.

## ■ Mac

1. **Wählen Sie „Finder“ → „Gehe zu“ → „Programme“ → „Dienstprogramme“ → „Audio-MIDI-Setup“.**
2. **Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] aus der Liste auf der linken Seite des Fensters „Audiogeräte“.**  
Wenn das Fenster „Audiogeräte“ nicht angezeigt wird, wählen Sie „Fenster“ → „Audiogeräte einblenden“ aus dem Menü, um es anzuzeigen.
3. **Klicken Sie auf [v] in der unteren linken Ecke des Fensters und wählen Sie „Dieses Gerät für die Tonausgabe verwenden“.**
4. **Wählen Sie in ähnlicher Weise „Dieses Gerät für die Toneingabe verwenden“ aus.**  
Nachdem die Schritte 3 und 4 abgeschlossen sind, erscheinen die Mikrofon- und Lautsprechersymbole in der unteren rechten Ecke von [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] in der Liste.



## HINWEIS

- Wählen Sie nicht [Steinberg IXO22 THRU] oder [Steinberg IXO12 THRU] als Ein- oder Ausgabegerät.
- Verwenden Sie IXO\*\* THRU für Situationen wie die Weiterleitung von Audiosignalen zwischen Computeranwendungen.

# Mit einer DAW Musik produzieren

---

## ■ Konfigurieren der Audiotreibereinstellungen der DAW-Software

### Programme der Cubase-Reihe

Dieses Produkt enthält eine Lizenz für Cubase AI.

Cubase AI ist eine DAW-Software für die Musikproduktion, mit der Sie auf Ihrem Computer Audio aufnehmen, wiedergeben und bearbeiten können. Besuchen Sie die folgende Website, um Ihre Lizenz vorab herunterzuladen und zu aktivieren.

<https://www.yamaha.com/2/ur-software-1/>

### HINWEIS

Zur Aktivierung der Lizenz ist ein Download-Zugangscode erforderlich. Ihr Code ist auf der mitgelieferten Karte Cubase AI License Card aufgedruckt.

Suchen Sie unter der folgenden URL nach dem Cubase AI-Handbuch.

<https://steinberg.help/>

1. Stellen Sie sicher, dass alle Anwendungen beendet wurden.
2. Verwenden Sie das beiliegende USB-Kabel, um das Gerät direkt mit dem Computer zu verbinden.
3. Doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol für Cubase auf dem Desktop, um Cubase zu starten.
4. Wenn das Fenster [Audio Driver Setup] erscheint, während das Programm der Cubase-Reihe gestartet wird, konfigurieren Sie die Einstellung wie unten gezeigt.

#### Windows

Wählen Sie [Yamaha Steinberg USB ASIO] und klicken Sie auf [OK].

#### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] und klicken Sie auf [OK].

5. Wenn das Fenster [Steinberg Hub] erscheint, wählen Sie unter [More] die Option [Empty] und klicken Sie dann auf [Create].
6. Wenn das Fenster [Audio Driver Setup] in Schritt 4 nicht angezeigt wurde, wählen Sie [Studio] → [Studio Setup] → [ASIO Driver] unter [Audio System] und konfigurieren Sie die Einstellung wie unten gezeigt.

#### Windows

Wählen Sie [Yamaha Steinberg USB ASIO] und klicken Sie auf [OK].

#### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] und klicken Sie auf [OK].

7. Wählen Sie [Studio] → [Audio Connections] → [Inputs], und konfigurieren Sie die Audiogeräte wie unten gezeigt.

#### Windows

Wählen Sie [Yamaha Steinberg USB ASIO].

#### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW].

8. Wählen Sie [Studio] → [Audio Connections] → [Outputs] und konfigurieren Sie die Einstellungen auf die gleiche Weise wie in Schritt 7.

Die Audiotreibereinstellungen sind nun abgeschlossen.

Weitere Informationen zur Cubase-Reihe finden Sie in der Bedienungsanleitung der Cubase-Reihe.

## Andere Programme als die Cubase-Reihe

1. Stellen Sie sicher, dass alle Anwendungen beendet wurden.
2. Verwenden Sie das beiliegende USB-Kabel, um das Gerät direkt mit dem Computer zu verbinden.
3. Starten Sie die DAW-Software.
4. Öffnen Sie das Fenster mit den Schnittstelleneinstellungen.
5. (Nur Windows) Klicken Sie auf „ASIO-Treiber“, um die Audiotreibereinstellungen anzuzeigen.
6. Legen Sie den ASIO-Treiber für Windows und die Audioschnittstelle für Mac wie unten gezeigt fest.

#### Windows

Wählen Sie [Yamaha Steinberg USB ASIO] als ASIO-Treiber aus.

#### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] als Audio-Schnittstelle.

Die Audiotreibereinstellungen sind nun abgeschlossen.

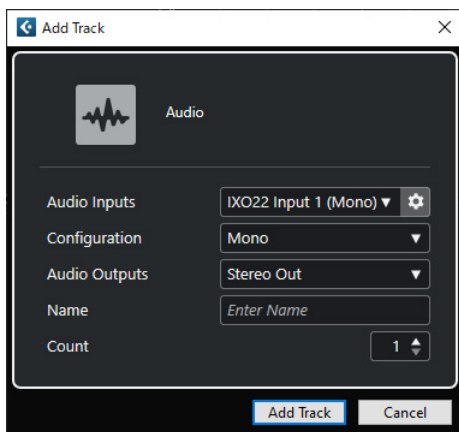
## ■ Aufnahme/Wiedergabe

Dieser Abschnitt beschreibt einfache Aufnahme-/Wiedergabevorgänge unter Verwendung eines Mikrofons. Schließen Sie ein Mikrofon am [MIC/LINE 1]-Anschluss an, wie im Anschlussbeispiel gezeigt (Seite 10). Schalten Sie den Schalter [+48V] ein, wenn Sie ein phantomgespeistes Kondensatormikrofon verwenden.

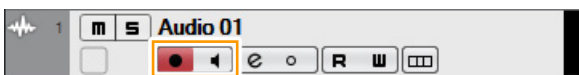
Bei der folgenden Erläuterung wird davon ausgegangen, dass das Gerät auf die Werkseinstellungen eingestellt ist (Loopback aus, Direktüberwachung ein (MONO)).

### Programme der Cubase-Reihe

1. Starten Sie die DAW der Cubase-Reihe und rufen Sie das Fenster [Steinberg Hub] auf.
2. Wählen Sie bei [More] im Fenster [Steinberg Hub] die Vorlage [Empty] aus und klicken Sie dann auf [Erzeugen].
3. Klicken Sie im Projektfenster auf [Project] → [Add Track] → [Audio], um [Add Track] anzuzeigen.
4. Stellen Sie [Audio Inputs] und [Configuration] auf [Mono], geben Sie bei [Name] einen Namen ein und legen Sie [Anzahl] auf [1] fest, und klicken Sie auf [Add Track], um eine neue Audiospur zu erstellen.



5. Vergewissern Sie sich, dass die Anzeige [Record Enable] für die hinzugefügte Audiospur leuchtet und die Anzeige [Monitor] ausgeschaltet ist.



#### HINWEIS

Um bei der Aufnahme den Ton über die Software der Cubase-Reihe abzuhören, ohne direktes Abhören auf dem Gerät zu verwenden, schalten Sie [Monitor] ein.

6. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
7. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↔] an.

8. Klicken Sie auf [○], um die Aufnahme zu starten.



9. Wenn Sie fertig sind, klicken Sie auf [□], um die Aufnahme zu beenden.



10. Schalten Sie [Monitor] für die zuvor aufgenommene Audiospur aus.
11. Klicken Sie auf die Zeitleiste, um den Projekt-Cursor an den gewünschten Startpunkt für die Wiedergabe zu bewegen.



12. Klicken Sie auf [▷], um den aufgenommenen Klang zu prüfen. Wenn Sie sich den Klang über Monitorlautsprecher anhören, stellen Sie mit dem Pegelregler OUTPUT [↔] am Gerät den Ausgangssignalpegel ein.



Die Aufnahme- und Wiedergabefunktionen sind nun vollständig beschrieben.

### Andere Programme als die Cubase-Reihe

1. Starten Sie die DAW-Software.
2. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
3. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↔] an.
4. Starten Sie in Ihrer DAW-Software die Aufnahme.
5. Wenn Sie fertig sind, beenden Sie die Aufnahme.
6. Spielen Sie den neu aufgenommenen Klang ab, um ihn zu prüfen.

Weitere Informationen zur Verwendung der DAW-Software finden Sie im Handbuch Ihrer jeweiligen DAW-Software.

# Live-Streaming

---

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie Audio mit einem an das Gerät angeschlossenen Mikrofon streamen, z. B. beim Spielen auf Ihrem Computer oder beim Chatten während der Wiedergabe einer Video-/Musikquelle.

Schließen Sie ein Mikrofon am [MIC/LINE 1]-Anschluss an, wie im Anschlussbeispiel gezeigt ([Seite 10](#)). Schalten Sie den Schalter [+48V] ein, wenn Sie ein phantomgespeistes Kondensatormikrofon verwenden.

## 1. Verwenden Sie den [MONITOR]-Schalter am Gerät, um Loopback auf ON und die direkte Überwachung auf ON (MONO) zu stellen.

### TIPP

Loopback ist eine praktische Funktion zum Senden (Broadcast) via Internet. Sie mischt die Eingangsaudiosignale (wie Mikrofon und Gitarre) mit den softwareseitig vom Computer wiedergegebenen Audiosignalen in UR22MK3/UR12MK3 und schickt sie zurück an den Computer.

### HINWEIS

Bei Verwendung der Loopback-Funktion schalten Sie daher die Monitorfunktion in Ihrer DAW-Software aus. Wenn Sie die Loopback-Funktion verwenden, während Sie das Eingangssignal des Geräts über die DAW-Software überwachen, wird eine äußerst laute Rückkopplung erzeugt. Dies geschieht, weil eine Endlosschleife von Audiosignalen zwischen dem Gerät und der DAW-Software entsteht.

2. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
3. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↔] an.

### TIPP

Passen Sie den Wiedergabepegel in Ihrer Computersoftware an, um die Lautstärke an das Mikrofon anzupassen.

4. Starten Sie die Streaming-Software.
5. Öffnen Sie das Fenster mit den Schnittstelleneinstellungen.

### Windows

Wählen Sie [IXO22 (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 (Steinberg IXO12)] als Audio-Schnittstelle.

### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW] als Audio-Schnittstelle.

6. Beginnen Sie mit dem Streaming.
7. Wenn Sie während eines Livestreams Ihren Sitzplatz verlassen, schalten Sie den [🔇 (Stumm)]-Schalter ein, um das Mikrofon stummzuschalten.

## ■ So streamen Sie mit OBS (Grundlegende Verwendung)

In diesem Abschnitt wird die Verwendung von Streaming-Software am Beispiel von OBS beschrieben. Informationen zum Herunterladen und Installieren von OBS finden Sie auf der offiziellen OBS-Website.

Die Schritte 1 bis 3 sind dieselben wie im vorherigen Verfahren beschrieben.

4. Starten Sie OBS.
5. Öffnen Sie unter „Datei“ das Fenster „Einstellungen“.
6. Wählen Sie im Navigationsmenü links „Audio“.
7. Setzen Sie „Desktop Audio“ unter „Globale Audiogeräte“ auf „Standard“ oder „Deaktiviert“.
8. Stellen Sie in ähnlicher Weise „Mikrofon-/AUX-Audio“ unter „Globale Audiogeräte“ ein, wie unten gezeigt.

### Windows

Wählen Sie [IXO22 (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 (Steinberg IXO12)].

### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW].

9. Wählen Sie im Navigationsmenü links „Stream“.
10. Wählen Sie einen Streaming-Dienst aus. Geben Sie bei Bedarf den vom Dienst bereitgestellten Streaming-Schlüssel ein.
11. Schließen Sie das Fenster „Einstellungen“.
12. Beginnen Sie mit dem Streaming.

## ■ So streamen Sie mit OBS (Erweiterte Verwendung)

UR22MK3 und UR12MK3 verfügen über eine USB-THRU-Funktion, die in Kombination mit dem auf Ihrem Computer installierten Yamaha Steinberg USB Driver das Audioausgangssignal des Computers als separates Audioeingangssignal verwendet. In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie diese Funktion beim Streaming verwenden, um die Mikrofonlautstärke und das Audiosignal von der Software mit dem Audiomixer in OBS auszugleichen.

1. Verwenden Sie den [MONITOR]-Schalter am Gerät, um Loopback auf OFF und die direkte Überwachung auf ON zu stellen.
2. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
3. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↔] an.
4. Starten Sie OBS.
5. Öffnen Sie unter „Datei“ das Fenster „Einstellungen“.
6. Wählen Sie im Navigationsmenü links „Audio“.
7. Setzen Sie „Desktop Audio“ unter „Globale Audiogeräte“ auf „Standard“ oder „Deaktiviert“.
8. Stellen Sie in ähnlicher Weise „Mikrofon-/AUX-Audio“ unter „Globale Audiogeräte“ ein, wie unten gezeigt.

### Windows

Wählen Sie [IXO22 (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 (Steinberg IXO12)].

### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 DAW] oder [Steinberg IXO12 DAW].

9. Stellen Sie in ähnlicher Weise „Mikrofon-/AUX-Audio 2“ unter „Globale Audiogeräte“ ein, wie unten gezeigt.

### Windows

Wählen Sie [IXO22 THRU (Steinberg IXO22)] oder [IXO12 THRU (Steinberg IXO12)].

### Mac

Wählen Sie [Steinberg IXO22 THRU] oder [Steinberg IXO12 THRU].

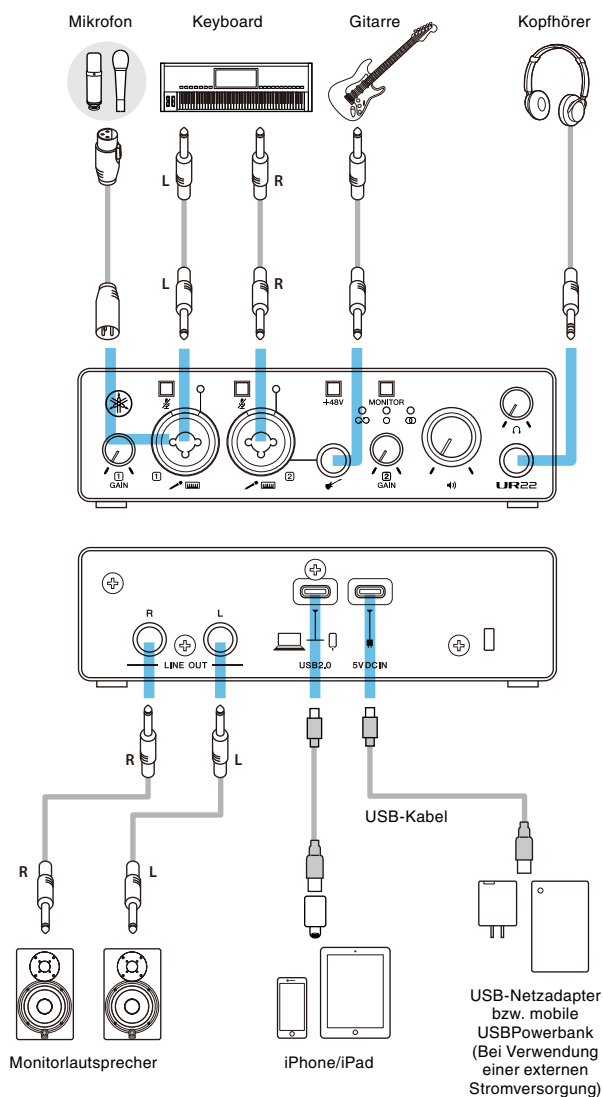
10. Wählen Sie im Navigationsmenü links „Stream“.

11. Wählen Sie einen Streaming-Dienst aus. Geben Sie bei Bedarf den vom Dienst bereitgestellten Streaming-Schlüssel ein.
12. Schließen Sie das Fenster „Einstellungen“.
13. Klicken Sie auf das Symbol „Eigenschaften“ (Einstellungen) in der unteren linken Ecke des Audio-Mixer-Fensters, um das Fenster „Erweiterte Audioeigenschaften“ zu öffnen.
14. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen „Mono“ für das Mikrofon. Wenn dieses Kontrollkästchen nicht aktiviert ist, wird der Mikrofonton nur auf dem linken Kanal übertragen. (Aktivieren Sie nicht das Kontrollkästchen „Mono“ für „Mikrofon-/AUX-Audio 2“.)
15. Schließen Sie das Fenster „Erweiterte Audioeigenschaften“.
16. Verwenden Sie die Schieberegler im Audio-Mixer-Fenster, um das Lautstärkeverhältnis anzupassen.
17. Beginnen Sie mit dem Streaming.

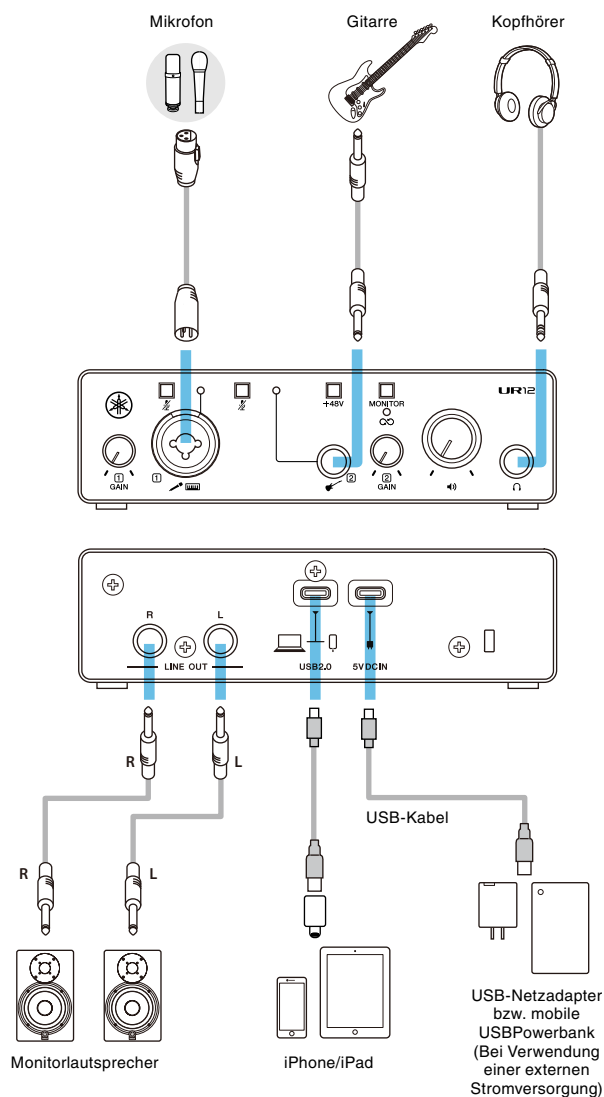
# Verwendung mit einem iPhone/iPad

## Anschlussbeispiel

### UR22MK3



### UR12MK3



### HINWEIS

- Um eine Verbindung zu einem iPhone/iPad mit Lightning-Anschluss herzustellen, verwenden Sie das mitgelieferte USB 2.0-Kabel (Type-C auf Type-A) und einen Apple Lightning-USB3-Kameraadapter. USB-C-zu-Lightning-Kabel, die mit einem iPhone/iPad geliefert werden, werden nicht unterstützt. Wenn Sie ein iPhone/iPad mit einem Lightning-Anschluss verwenden, verwenden Sie unbedingt einen handelsüblichen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank, um den [5V DC IN]-Anschluss mit Strom zu versorgen.
- Verwenden Sie ein handelsübliches USB-C-zu-USB-C-Kabel, um eine direkte Verbindung zu einem iPad mit einem USB Type-C-Anschluss herzustellen. Da die Zeit durch den Akkuladestand des iPad begrenzt ist, wird empfohlen, zur Stromversorgung des [5V DC IN]-Anschlusses einen handelsüblichen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank zu verwenden. Eine weitere Anschlussmöglichkeit ist die Verwendung des mitgelieferten USB 2.0-Kabels (Type-C auf Type-A) und eines Apple USB-C Digital AV Multiport-Adapters. Verwenden Sie in diesem Fall unbedingt einen handelsüblichen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank, um den [5V DC IN]-Port mit Strom zu versorgen.
- Einzelheiten zum Anschließen eines handelsüblichen USB-Netzadapters oder einer mobilen USB-Powerbank finden Sie in der Installationsanleitung zum UR22MK3.

### HINWEIS

Wenn beim UR22MK3 ein Kabel am Gitarrenanschluss [🎸] angeschlossen ist, ist das Eingangssignal des [MIC/LINE 2]-Anschlusses nicht mehr zu hören.

Sobald das Gerät angeschlossen ist, wird es automatisch vom iPhone/iPad erkannt.

Es ist nicht notwendig, irgendwelche Einstellungen am iPhone/iPad vorzunehmen.

# Mit einer DAW Musik produzieren

## Programme der Cubasis-Reihe

Cubasis LE ist im Lieferumfang dieses Produkts enthalten.

Sie können Cubasis LE in Kombination mit diesem Produkt verwenden, um Audio aufzunehmen und zu bearbeiten. Cubasis LE ist eine Lite-Version der mobilen DAW Cubasis. Wie Cubasis ermöglicht Ihnen diese Musikproduktions-App die Aufnahme, Wiedergabe und Bearbeitung von Audiodaten von Ihrem iPhone/iPad.

Suchen Sie im App Store nach „Cubasis LE“, um es herunterzuladen. Wenn Sie ein iPhone/iPad mit installiertem Cubasis LE an dieses Gerät anschließen, werden die Funktionsbeschränkungen aufgehoben.

Weitere Informationen zu Cubasis LE finden Sie auf der Steinberg-Website.

<https://www.steinberg.net/cubase/le/>

## ■ Aufnahme/Wiedergabe

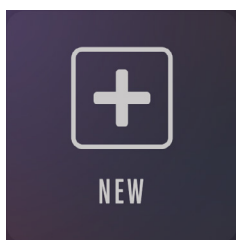
Dieser Abschnitt beschreibt einfache Aufnahme-/Wiedergabevorgänge unter Verwendung eines Mikrofons. Schließen Sie ein Mikrofon am [MIC/LINE 1]-Anschluss an, wie im Anschlussbeispiel gezeigt (Seite 16).

Schalten Sie den Schalter [+48V] ein, wenn Sie ein phantomgespeistes Kondensatormikrofon verwenden.

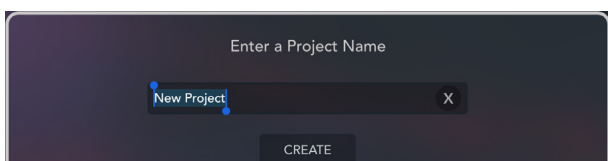
Bei der folgenden Erläuterung wird davon ausgegangen, dass das Gerät auf die Werkseinstellungen eingestellt ist (Loopback aus, Direktüberwachung ein (MONO)).

Im Folgenden wird die Vorgehensweise zur Verwendung von Cubasis LE 3 zur Aufnahme und Wiedergabe von Audio beschrieben.

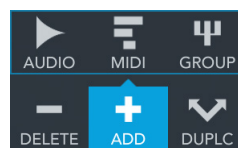
1. Starten Sie Cubasis LE 3.
2. Tippen Sie auf der linken Seite des Fensters auf [NEW].



3. Geben Sie einen Projektnamen ein und tippen Sie auf [CREATE].

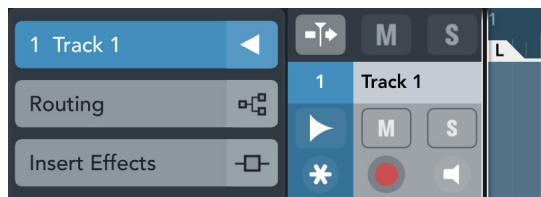


4. Tippen Sie auf [+ ADD] auf der linken Seite des Fensters, und tippen Sie dann [AUDIO], um eine Audiospur hinzuzufügen.

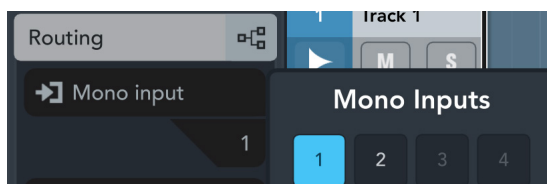


Eine MIDI-Spur und eine Audiospur wurden bereits erstellt. Sie können bei Bedarf auf [- DELETE] tippen, um sie zu löschen.

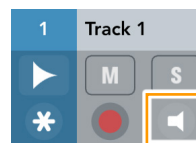
5. Tippen Sie auf [▶] auf der Registerkarte ganz links im Fenster, um den Track Inspector anzuzeigen.



6. Tippen Sie auf [⌵], um das Details-Fenster anzuzeigen, und tippen Sie dann auf die Nummer des Eingangsanschlusses, an dem das Instrument oder Mikrofon angeschlossen ist.



7. Bestätigen Sie, dass die Überwachung ausgeschaltet ist.



Um aufzunehmen und dabei den Ton über Cubasis LE 3 zu überwachen, ohne direkte Überwachung auf dem Gerät zu verwenden, schalten Sie die Überwachung ein.

8. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
9. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↻] an.
10. Tippen Sie auf [○], um die Aufnahme zu starten.



11. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf [▷], um die Aufnahme zu stoppen.



12. Tippen Sie auf die Zeitleiste und ziehen Sie sie, um den Projekt-Cursor an den gewünschten Startpunkt für die Wiedergabe zu bewegen.



Sie können auch auf [◀] tippen, um zu der Position zurückzukehren, an der Sie die Aufnahme gestartet haben.

13. Tippen Sie auf [▷], um den aufgenommenen Klang zu prüfen.

## Live-Streaming

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie Audio mit einem an das Gerät angeschlossenen Mikrofon streamen, z. B. beim Spielen auf Ihrem iPhone/iPad oder beim Chatten während der Wiedergabe einer Video-/Musikquelle. Schließen Sie ein Mikrofon am [MIC/LINE 1]-Anschluss an, wie im Anschlussbeispiel gezeigt (Seite 16). Schalten Sie den Schalter [+48V] ein, wenn Sie ein phantomgespeistes Kondensatormikrofon verwenden.

1. Verwenden Sie den [MONITOR]-Schalter am Gerät, um Loopback auf ON und die direkte Überwachung auf ON (MONO) zu stellen.

### TIPP




Loopback ist eine praktische Funktion zum Senden (Broadcast) via Internet. Sie mischt die Eingangsaudiosignale (wie Mikrofon und Gitarre) mit den softwareseitig auf Ihrem iPhone/iPad wiedergegebenen Audiosignalen in UR22MK3/UR12MK3 und schickt sie zurück an den Computer.

### HINWEIS

Bei Verwendung der Loopback-Funktion schalten Sie daher die Monitorfunktion in Ihrer DAW-Software aus. Wenn Sie die Loopback-Funktion verwenden, während Sie das Eingangssignal des Geräts über die DAW-Software überwachen, wird Feedback generiert. Dies geschieht, weil eine Endlosschleife von Audiosignalen zwischen dem Gerät und der DAW-Software entsteht.

2. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie währenddessen mit dem [INPUT 1 GAIN]-Regler am Gerät den Signalpegel des Mikrofons ein.
3. Singen Sie in das Mikrofon und stellen Sie den Ausgangssignalpegel der Kopfhörer mit dem PHONES [∩]-Pegelregler am Gerät (UR22MK3) ein. Passen Sie bei UR12MK3 den Ausgangssignalpegel mit dem Pegelregler OUTPUT [↻] an.
4. Starten Sie die Streaming-App und beginnen Sie mit dem Streaming.
5. Wenn Sie während eines Livestreams Ihren Sitzplatz verlassen, schalten Sie den [🔇 (Stumm)]-Schalter ein, um das Mikrofon stummzuschalten.

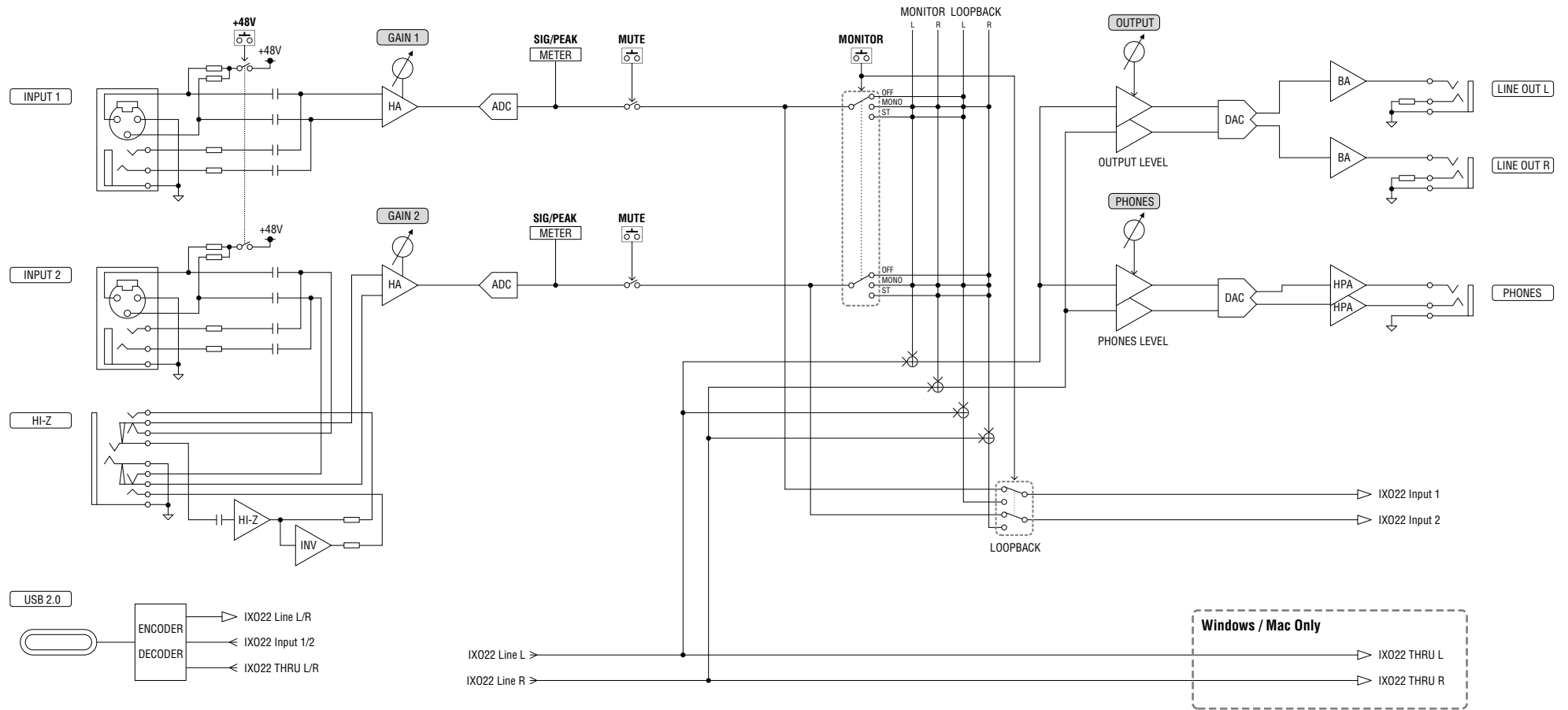
# Fehlerbehebung

Die Netzanzeige leuchtet nicht	<p>Die Netzanzeige leuchtet nicht, wenn keine Spannung an das Gerät geliefert wird.</p> <p>Stellen Sie beim Betrieb mit Busstrom sicher, dass der an den [USB 2.0]-Port angeschlossene Computer eingeschaltet ist.</p> <p>Wenn Sie ein iPhone/iPad mit einem Lightning-Port anschließen oder einen Apple USB-C Digital AV Multiport-Adapter verwenden, um ein iPad mit einem USB Type-C-Port zu verbinden, stellen Sie sicher, dass der [5V DC IN]-Port über einen im Handel erhältlichen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank mit Strom versorgt wird.</p>
Die Netzanzeige blinkt fortwährend	<p>Die Anzeige blinkt stetig, wenn die Stromversorgung nicht ausreichend ist. Wenn Sie das Gerät mit Busstrom betreiben, stellen Sie sicher, dass der Computer, an den es angeschlossen ist, keine Fehlfunktion aufweist. Wenn Sie den [5V DC IN]-Port mit Strom versorgen, verwenden Sie einen USB-Netzadapter oder eine mobile USB-Powerbank, die die Stromversorgung gemäß den technischen Daten liefern kann.</p> <p>Ausgangsspannung: 5 V DC Ausgangsstrom: 0,5 A oder höher</p>
Die Anzeigen sind dunkel (auch bei Verwendung an einem dunklen Ort)	<p>Dies stellt keine Fehlfunktion dar.</p> <p>Einige Computer liefern möglicherweise auch im Herunterfahr-/Sleep-Modus weiterhin Strom über den USB-Port. Wenn das Gerät an einen solchen Computer angeschlossen ist und über Busstrom betrieben wird, leuchten die Anzeigen am Gerät schwach auf, wenn die USB-Kommunikation unterbrochen wird, während sich der Computer im Herunterfahr-/Sleep-Modus befindet.</p>
Kein Ton	<p>Sind die Einstellungen für Mikrofon, digitales Instrument und Gitarre richtig konfiguriert?</p> <p>Stellen Sie sicher, dass das Gerät nicht ausgeschaltet und die Lautstärke nicht heruntergeregelt ist.</p> <p>Schalten Sie den Schalter [+48V] ein, wenn Sie ein Kondensatormikrofon verwenden.</p> <p>Sind die Schalter [INPUT 1, 2  (Mute)] ausgeschaltet?</p> <p>Ist der [MONITOR]-Schalter aktiviert?</p> <p>Wenn Sie das Eingangssignal eines Mikrofons, eines digitalen Instruments oder einer Gitarre direkt überwachen möchten (ohne es über eine Computer-App zu leiten), verwenden Sie den [MONITOR]-Schalter auf der Vorderseite, um die direkte Überwachung einzuschalten (<a href="#">Seite 6</a>).</p> <p>Sind der OUTPUT-Pegelregler  und der PHONES-Pegelregler  (UR22MK3) korrekt eingestellt?</p> <p>Wenn diese Regler auf den Minimalwert eingestellt sind, ist kein Ton zu hören.</p> <p>Ist der Computer richtig konfiguriert?</p> <p>Siehe „Computereinstellungen“ (<a href="#">Seite 11</a>), um die Einstellungen des Computers zu überprüfen.</p> <p>Sind die Audioeinstellungen in Ihrer Software richtig konfiguriert?</p> <p>Lesen Sie „Konfigurieren der Audiotreibereinstellungen der DAW-Software“ (<a href="#">Seite 12</a>) und „Live Streaming“ (<a href="#">Seite 14</a>), um die Audioeinstellungen in der Software zu prüfen.</p> <p>Ist Ihr iPhone/iPad richtig angeschlossen?</p> <p>Siehe „Anschlussbeispiel“ (<a href="#">Seite 16</a>), um die iPhone/iPad-Verbindung zu überprüfen.</p> <p>USB-C-zu-Lightning-Kabel, die mit einem iPhone/iPad geliefert werden, werden nicht unterstützt.</p> <p>Die Ausgabelautstärke einiger iPhone/iPad-Software hängt möglicherweise von der Lautstärke-/Stummschaltungseinstellung des iPhone/iPad selbst ab.</p> <p>Sind die Sample-Raten-Einstellungen für alle Software gleich, die USB-Audio zum und vom Gerät sendet und empfängt?</p> <p>Verwenden Sie für Windows das „Yamaha Steinberg USB Control Panel“.</p> <p>Verwenden Sie für Mac die Sample-Rate-Einstellung im „Audio-MIDI-Setup“.</p>

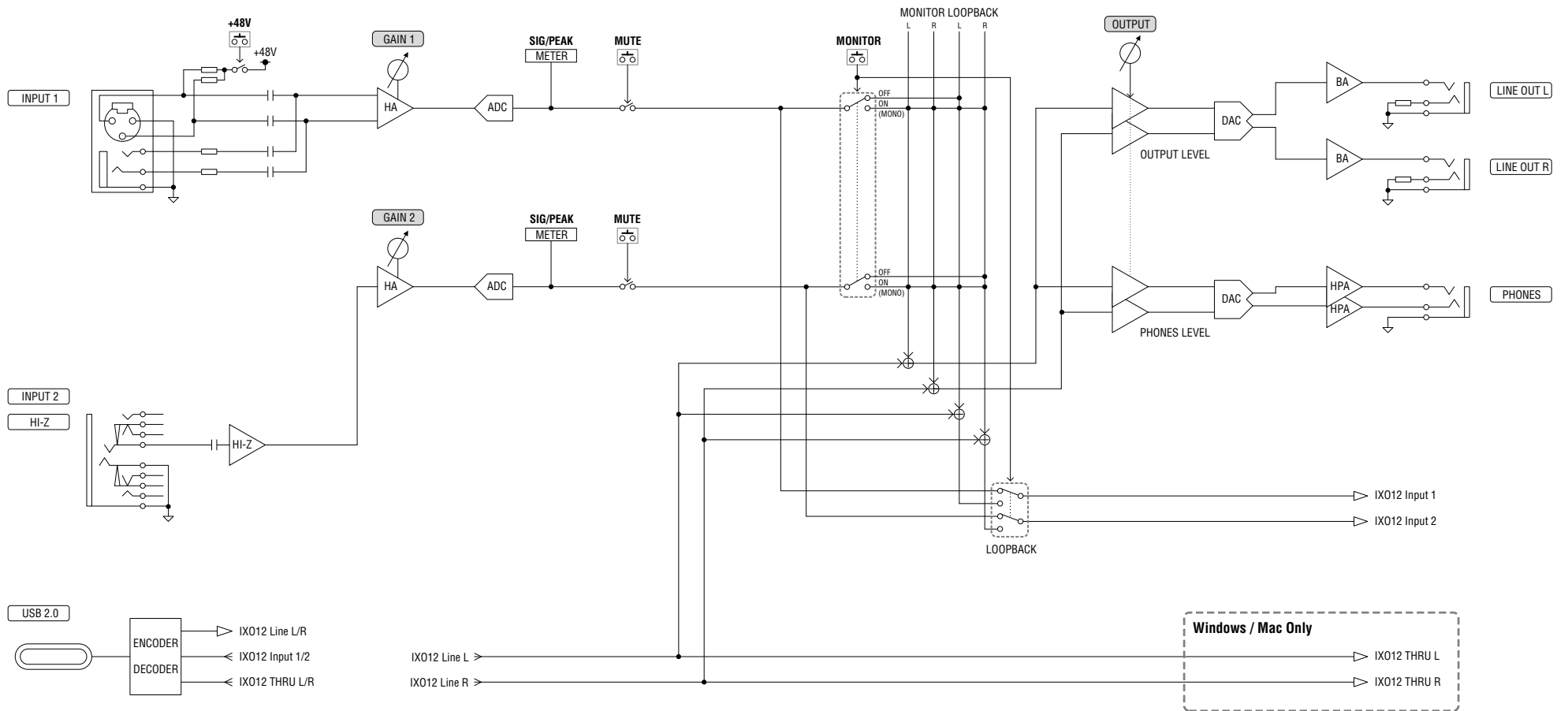
Ungewöhnlicher Klang (Rauschen/Geräusche, Unterbrechungen, Verzerrungen oder Rückkopplung)	Ist der Yamaha Steinberg USB Driver installiert? Wenn Sie einen Computer verwenden, installieren Sie den Yamaha Steinberg USB Driver.
	Ist die Puffergröße zu klein gestellt? Lesen Sie „Yamaha Steinberg USB Driver (Windows)“ (Seite 8) oder „Puffergröße wählen (Mac)“ (Seite 9), um die Puffergröße zu prüfen.
	Erfüllt Ihr Computer die Anforderungen an die Betriebsumgebung? Überprüfen Sie die Betriebsumgebung. Auf der folgenden Yamaha-Website erhalten Sie die neuesten Informationen.  UR22MK3 <a href="https://www.yamaha.com/2/ur22mk3/">https://www.yamaha.com/2/ur22mk3/</a>  UR12MK3 <a href="https://www.yamaha.com/2/ur12mk3/">https://www.yamaha.com/2/ur12mk3/</a>
	Spielen Sie viele Audiospuren in Ihrer DAW-Software ab? Abhängig von der Leistung Ihres Computers kann der Ton bei der Wiedergabe vieler Audiotitel abgehackt werden. Verringern Sie die Anzahl der Audiospuren und prüfen Sie dann erneut den Klang.
	Ist in der Nähe ein kabelgebundenes oder Wireless LAN oder ein anderer Netzwerkadapter in Betrieb? Versuchen Sie, den Netzwerkadapter auszuschalten. Netzwerkadapter können eine Störquelle sein.
	Ist der Loopback richtig konfiguriert? Wenn Sie die Loopback-Funktion nicht verwenden, schalten Sie sie mit dem [MONITOR]-Schalter auf der Vorderseite aus. Wenn die Loopback-Funktion aktiviert ist, sollte die Audiospurüberwachung ausgeschaltet sein. Andernfalls entsteht eine Endlosschleife von Audiosignalen zwischen dem Gerät und der DAW-Software.
	Ist ein Mikrofon mit einem Klinkenstecker verbunden? Mikrofone sollten mit XLR-Steckern angeschlossen werden. Wenn Sie ein Mikrofon mit einem Klinkenstecker anschließen, ist die Lautstärke nicht ausreichend.
Geräusche überlagern sich	Wenn die direkte Überwachung aktiviert ist, überlappen sich der direkte Ton und die Tonausgabe der DAW, wenn [Monitor] auch für die Audiospuren in der DAW aktiviert ist. Stellen Sie sicher, dass Sie eine dieser Überwachungsoptionen deaktivieren.

# Blockschaltbilder

## UR22MK3



# UR12MK3



# Software-Lizenz und Urheberrechte

## Die MIT-Lizenz (MIT)

Hiermit wird kostenlos jeder Person, die eine Kopie dieser Software und der zugehörigen Dokumentationsdateien (die „Software“) erhalten hat, die Erlaubnis gewährt, die Software ohne Einschränkung zu behandeln, einschließlich, aber ohne darauf beschränkt zu sein, der Rechte zum Nutzen, Kopieren, Modifizieren, Zusammenführen, Veröffentlichen, Vertrieb, Weiterlizenzierung und/oder des Verkaufens von Kopien der Software, und Personen, denen die Software zur Verfügung gestellt wird, dies zu gestatten, unter folgenden Bedingungen:

Der obige Urheberrechtshinweis und dieser ErlaubnishaftungsHinweis müssen in allen Kopien oder wesentlichen Teilen der Software enthalten sein.

DIE SOFTWARE WIRD „WIE BESEHEN“ GELIEFERT, OHNE GARANTIE JEGLICHER ART, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, STILLSCHWEIGENDE GARANTIE AUF ALLGEMEINE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT, DIE TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK ODER DIE NICHTBEEINTRÄCHTIGUNG. IN KEINEM FALL HAFTEN DIE AUTOREN ODER URHEBERRECHTSINHABER FÜR JEGLICHE ANSPRÜCHE, SCHÄDEN ODER ANDERE HAFTBARKEITEN, WEDER AUS VERTRÄGEN, UNERLAUBTER HANDLUNG NOCH ANDERWEITIG, DIE AUS ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE ODER DEM GEBRAUCH ODER ANDEREN GESCHÄFTEN MIT DER SOFTWARE ENTSTEHEN.

FreeRTOS Kernel V10.4.3

Copyright (C) 2020 Amazon.com, Inc. oder deren Tochtergesellschaften. Alle Rechte vorbehalten.


<https://www.FreeRTOS.org>

<https://github.com/FreeRTOS>


# Technische Daten

0 dBu bezieht sich auf 0,775 Vrms und 0 dBV bezieht sich auf 1,0 Vrms.

## UR22MK3

<b>MIC INPUT 1/2 (symmetrisch)</b>	
Frequenzgang	+0,0/-0,3 dB, 20 Hz – 20 kHz
Dynamikbereich	106 dB, A-Bewertung
THD+N	0,004 %, 1 kHz, 20 kHz LPF
Maximaler Eingangspegel	+6 dBu
Eingangsimpedanz	3 k $\Omega$
Verstärkungsbereich	+6 dB – +60 dB
Äquivalentes Eingangsrauschen	-128 dBu, Rs: 150 $\Omega$ , Verstärkung = Max., A-gewichtet
<b>LINE INPUT 1/2 (symmetrisch)</b>	
Maximaler Eingangspegel	+24 dBu
Eingangsimpedanz	12 k $\Omega$
Verstärkungsbereich	-12 dB – +42 dB
<b>HI-Z INPUT (INPUT 2, unsymmetrisch)</b>	
Maximaler Eingangspegel	+9,8 dBV
Eingangsimpedanz	1 M $\Omega$
Verstärkungsbereich	0 dB – +54 dB
<b>LINE OUTPUT (symmetrische Impedanz)</b>	
Frequenzgang	+0,0/-0,3 dB, 20 Hz – 20 kHz
Dynamikbereich	107 dB, A-Bewertung
THD+N	0,004 %, 1 kHz, 20 kHz LPF
Maximaler Ausgangspegel	+12 dBu
Ausgangsimpedanz	150 $\Omega$
<b>PHONES</b>	
Maximaler Ausgangspegel	40 mW + 40 mW, 40 $\Omega$
<b>USB</b>	
Technische Daten	USB 2.0, 24 Bit, 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz
<b>XLR INPUT</b>	
Polarität	 <ul style="list-style-type: none"> <li>1: Masse</li> <li>2: Heiß (+)</li> <li>3: Kalt (-)</li> </ul>

# UR12MK3

<b>MIC INPUT 1 (symmetrisch)</b>	
Frequenzgang	+0,0/-0,3 dB, 20 Hz – 20 kHz
Dynamikbereich	106 dB, A-Bewertung
THD+N	0,004 %, 1 kHz, 20 kHz LPF
Maximaler Eingangspegel	+6 dBu
Eingangsimpedanz	3 k $\Omega$
Verstärkungsbereich	+6 dB – +60 dB
Äquivalentes Eingangsrauschen	-128 dBu, Rs: 150 $\Omega$ , Verstärkung = Max., A-gewichtet
<b>LINE INPUT 1 (symmetrisch)</b>	
Maximaler Eingangspegel	+24 dBu
Eingangsimpedanz	12 k $\Omega$
Verstärkungsbereich	-12 dB – +42 dB
<b>HI-Z INPUT (INPUT 2, unsymmetrisch)</b>	
Maximaler Eingangspegel	+9,8 dBV
Eingangsimpedanz	1 M $\Omega$
Verstärkungsbereich	0 dB – +39,5 dB
<b>LINE OUTPUT (symmetrische Impedanz)</b>	
Frequenzgang	+0,0/-0,3 dB, 20 Hz – 20 kHz
Dynamikbereich	107 dB, A-Bewertung
THD+N	0,004 %, 1 kHz, 20 kHz LPF
Maximaler Ausgangspegel	+12 dBu
Ausgangsimpedanz	150 $\Omega$
<b>PHONES</b>	
Maximaler Ausgangspegel	40 mW + 40 mW, 40 $\Omega$
<b>USB</b>	
Technische Daten	USB 2.0, 24 Bit, 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz
<b>XLR INPUT</b>	
Polarität	 <ul style="list-style-type: none"> <li>1: Masse</li> <li>2: Heiß (+)</li> <li>3: Kalt (-)</li> </ul>

# Allgemeine Technische Daten

Stromversorgungsbedingungen	2,5 W (5 V DC, 0,5 A)
Abmessungen	158 (B) × 47 (T) × 102 (H) mm
Nettogewicht	450 g
Zulässiger Umgebungstemperaturbereich	0–40 °C
Mitgeliefertes Zubehör	<ul style="list-style-type: none"><li>• UR22MK3 UR12MK3 – Installationsanleitung (Heft)</li><li>• Cubase AI License Card</li><li>• Steinberg Plus License Card</li><li>• USB-2.0-Kabel (Type-C auf Type-A, 1,5 m)</li></ul>

\* Der Inhalt dieses Benutzerhandbuchs gilt für die neuesten technischen Daten zum Zeitpunkt der Veröffentlichung. Um die neueste Version der Anleitung zu erhalten, rufen Sie die Website von Yamaha auf und laden Sie die Datei mit der Anleitung herunter.

Yamaha Global website  
<https://www.yamaha.com/>  
Yamaha downloads  
<https://download.yamaha.com/>

© 2025 Yamaha Corporation  
Published 09/2025  
LB-A0