



LED Operator Touch

ORDERCODE 50724



SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Herzlichen Glückwunsch!

Sie haben ein hervorragendes und innovatives Produkt von Showtec erworben. Der LED Operator Touch von Showtec sorgt für beste Unterhaltung. Egal ob Sie eine Veranstaltung ohne großen technischen Aufwand oder eine anspruchsvolle DMX-Show planen, dieses Produkt wird Ihnen bei der Umsetzung der gewünschten Effekte helfen.

Verlassen Sie sich auf Showtec. Wir machen die besseren Beleuchtungsgeräte. Wir entwerfen und produzieren professionelle Beleuchtungs-ausrüstung für die Unterhaltungsindustrie. Wir bringen regelmäßig neue Produkte auf den Markt und machen alles für Ihre Zufriedenheit, die Zufriedenheit unserer Kunden.
Für weitere Informationen: iwant@showtec.info

Showtec bietet einige der qualitativ hochwertigsten und preiswertesten Produkte auf dem Markt an. Wenn Sie Ihre Beleuchtungs-ausrüstung in Zukunft noch erweitern wollen, schauen Sie am besten wieder nach den hervorragenden Produkten von Showtec. Geben Sie sich nur mit dem Besten zufrieden - Showtec!

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen!



Warnung	2
Sicherheitshinweise	2
Bestimmungsgemäßer Gebrauch	3
Rückgabe	4
Reklamationen	4
Beschreibung des Geräts	5
Übersicht	5
Oberseite	6
Rückseite	7
Installation	7
Setup und Betrieb	7
1. Szenen	8
1.1 Programmierung von Szenen mit dem Farbfeld	8
1.2 Programmierung von Szenen mit dem Drehregler	8
1.3 Szenen löschen	9
1.4 Löschen einer Szenengruppe	9
1.5 Alle Szenen löschen	9
1.6 Szenen wiedergeben	9
2. Chases	10
2.1 Chases programmieren	10
2.2 Hinzufügen eines neuen Schritts	10
2.3 Löschen eines Chase-Schrittes	11
2.4 Alle Chases löschen	11
2.5 Chases abspielen	11
2.6. Manuelles Blättern durch eine Chase	11
3. Audioempfindlichkeit	11
4. Time	12
4.1 Zeiteinstellung	12
4.2 Einstellen einer Triggerzeit (Timer)	12
4.3 Löschen eines Timers	12
4.4 Aktivieren/Wiedergeben des Triggers	12
5. Blackout	13
6. Stroboskop	13
7. Einstellung	13
7.1 Werkseinstellung	13
7.2 Aktivieren/Deaktivieren der Sperre	13
7.3 Adresszuweisung	13
Verbinden der Geräte	14
Datenverkabelung	14
Wartung	15
Fehlersuche	15
Kein Licht	15
Keine Reaktion auf DMX-Signale	15
Technische Daten	16

Warnung

**BITTE LESEN SIE DIESE ANLEITUNG ZU IHRER SICHERHEIT SORGFÄLTIG DURCH,
BEVOR SIE DAS GERÄT ZUM ERSTEN MAL IN BETRIEB NEHMEN!**

Auspacken

Packen Sie das Produkt bitte direkt nach dem Erhalt aus und überprüfen Sie es auf Vollständigkeit und Unversehrtheit. Falls Sie Transportschäden an einem oder mehreren Teilen des Produkts oder der Verpackung feststellen, benachrichtigen Sie bitte unverzüglich den Verkäufer und heben Sie das Verpackungsmaterial für eine spätere Überprüfung auf. Bewahren Sie den Karton und alles dazugehörige Verpackungsmaterial auf. Falls das Produkt zurückgegeben werden muss, stellen Sie bitte sicher, dass Sie es in der Originalverpackung zurücksenden.

Lieferumfang:

- LED Operator Touch
- Netzteil mit 1,75m langem Kabel
- Bedienungsanleitung



ACHTUNG!

**Gerät vor Regen und Feuchtigkeit schützen!
Ziehen Sie das Stromkabel ab, bevor Sie das Gehäuse öffnen!**



**BITTE LESEN SIE DIESE ANLEITUNG ZU IHRER SICHERHEIT SORGFÄLTIG DURCH,
BEVOR SIE DAS GERÄT ZUM ERSTEN MAL IN BETRIEB NEHMEN!**

Sicherheitshinweise

Alle Personen, die dieses Gerät installieren, bedienen und warten, müssen:

- dafür qualifiziert sein und
- die Anweisungen in dieser Bedienungsanleitung beachten.



**ACHTUNG! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit diesem Gerät.
Bei gefährlichen Netzspannungen könnten Sie
beim Berühren der Kabel einen
lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten!**



Versichern Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme, dass das Produkt keine Transportschäden erlitten hat. Falls es beschädigt ist, setzen Sie sich bitte mit dem Verkäufer in Verbindung und verwenden Sie es nicht.

Um den einwandfreien Zustand und die sichere Handhabung zu gewährleisten, müssen die Sicherheitshinweise und Warnungen in dieser Anleitung unbedingt beachtet werden.

Bitte beachten Sie, dass wir für Schäden, die durch manuelle Änderungen entstehen, keine Haftung übernehmen.

Dieses Gerät enthält keine Teile, die vom Benutzer gewartet werden können. Lassen Sie Wartungsarbeiten nur von qualifizierten Technikern durchführen.

WICHTIG:

Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Anleitung oder unbefugte Änderungen an diesem Produkt entstehen.

- Das Netzkabel darf nie mit anderen Kabeln in Berührung kommen! Mit dem Netzkabel und allen Verbindungen mit dem Stromnetz sollten Sie besonders vorsichtig umgehen!
- Entfernen Sie die Warnungen und Informationsetiketten nicht vom Produkt.
- Der Massekontakt darf niemals abgeklebt werden.
- Achten Sie darauf, dass keine Kabel herumliegen.
- Öffnen Sie das Gerät auf keinen Fall und nehmen Sie keine Änderungen an ihm vor.
- Führen Sie keine Objekte in die Belüftungsschlitze ein.
- Schließen Sie dieses Gerät nie an ein Dimmerpack an.
- Schalten Sie das Gerät nicht in kurzen Abständen ein und aus, da das die Lebenszeit des Geräts verkürzt.
- Keinen Erschütterungen aussetzen. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an, wenn Sie das Gerät installieren oder verwenden.
- Benutzen Sie das Produkt nur in Innenräumen und vermeiden Sie den Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Überprüfen Sie, dass das Gehäuse fest verschlossen ist und dass alle Schrauben fest angezogen sind, bevor Sie das Gerät verwenden.
- Verwenden Sie das Gerät erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben.
- Bringen Sie das Produkt nicht in die Nähe von offenen Feuern oder leicht entflammaren Flüssigkeiten oder Gasen.
- Lassen Sie immer zumindest 50cm Freiraum um das Gerät, um die ausreichende Belüftung zu gewährleisten.
- Trennen Sie das Gerät immer vom Netz, wenn Sie es nicht benutzen oder wenn Sie es reinigen wollen! Fassen Sie das Netzkabel nur an der dafür vorgesehenen Grifffläche am Stecker an. Ziehen Sie den Stecker niemals am Kabel aus der Steckdose.
- Schützen Sie das Produkt vor extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub.
- Gehen Sie sicher, dass die zur Verfügung stehende Netzspannung nicht höher ist, als auf der Rückseite des Geräts angegeben.
- Das Netzkabel darf nicht gequetscht oder beschädigt werden. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel in regelmäßigen Abständen auf eventuelle Schäden.
- Trennen Sie das Gerät unverzüglich von der Stromversorgung, falls es herunterfällt oder stark erschüttert wird. Lassen Sie das Gerät von einem qualifizierten Techniker auf Sicherheit überprüfen, bevor Sie es erneut in Betrieb nehmen.
- Schalten Sie das Gerät nicht sofort ein, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde (z. B. beim Transport). Das entstehende Kondenswasser könnte das Gerät beschädigen. Schalten Sie das Gerät erst ein, wenn es Zimmertemperatur erreicht hat.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn es nicht ordnungsgemäß funktioniert. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalpackung) und schicken Sie es an Ihren Showtec-Händler.
- Das Gerät fällt unter Schutzklasse I. Deshalb muss es unbedingt mit dem gelb-grünen Kabel geerdet werden.
- Reparaturen, Wartungen und elektrische Anschlüsse dürfen nur von Showtec durchgeführt bzw. bearbeitet werden.
- GARANTIE: Ein Jahr ab Kaufdatum.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

- Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb geeignet. Die Einhaltung regelmäßiger Betriebspausen erhöht die Lebensdauer des Geräts.
- Der Mindestabstand zwischen der Lichtquelle und der beleuchteten Fläche beträgt 0,5 Meter.
- Die maximale Umgebungstemperatur für den Betrieb beträgt $t_a = 45^\circ\text{C}$ und darf auf keinen Fall überschritten werden.
- Die relative Luftfeuchtigkeit darf 50 % bei einer Umgebungstemperatur von 45°C nicht überschreiten.
- Wenn das Gerät nicht so verwendet wird, wie in dieser Anleitung beschrieben, könnte es Schaden nehmen und die Garantie erlischt.
- Jegliche unsachgemäße Verwendung führt zu Risiken wie z.B. Kurzschlüsse, Verbrennungen, Stromschlag, Abstürze, etc.

Ihre Sicherheit und die der Personen, die Sie umgeben, sind in Gefahr!

Die unsachgemäße Installation des Produkts kann zu schweren Verletzungen und Sachschäden führen!

Netzanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Netzkabel an das Stromnetz an.

Achten Sie immer darauf, dass die farbigen Kabel an die entsprechenden, richtigen Stellen angeschlossen sind.

International	Kabel Europa	Kabel UK	Kabel USA	Stift
L	BRAUN	ROT	GELB/KUPFER	PHASE
N	BLAU	SCHWARZ	SILBER	NULL
	GELB-GRÜN	GRÜN	GRÜN	ERDUNG

Stellen Sie sicher, dass das Gerät immer ordnungsgemäß geerdet ist!



Rückgabe

Ware, die zurückgegeben wird, muss in der Originalverpackung verschickt und freigemacht werden. Wir lassen keine Waren rüchholen.

Das Paket muss eine deutlich zu erkennende RMA-Nummer bzw. Rücksendenummer aufweisen. Alle Produkte, die keine RMA-Nummer aufweisen, werden nicht angenommen. Highlite nimmt die zurückgesendeten Waren nicht entgegen und übernimmt auch keinerlei Haftung. Rufen Sie Highlite an unter 0031-455667723 oder schreiben Sie ein E-Mail an offersales@highlite.nl und fordern Sie eine RMA-Nummer an, bevor Sie die Ware versenden. Sie sollten die Modellnummer und die Seriennummer sowie eine kurze Begründung für die Rücksendung angeben. Verpacken Sie die Ware sorgfältig, da Sie für alle Transportschäden, die durch unsachgemäße Verpackung entstehen, haften. Highlite behält sich das Recht vor, das Produkt oder die Produkte nach eigenem Ermessen zu reparieren oder zu ersetzen. Wir empfehlen Ihnen, die Verwendung von UPS-Verpackungen oder die Produkte doppelt zu verpacken. So sind Sie immer auf der sicheren Seite.

Hinweis: Wenn Sie eine RMA-Nummer erhalten, geben Sie bitte die folgenden Daten auf einem Zettel an und legen Sie ihn der Rücksendung bei:

- 1) Ihr Name
- 2) Ihre Anschrift
- 3) Ihre Telefonnummer
- 4) Eine kurze Problembeschreibung

Reklamationen

Der Kunde ist dazu verpflichtet, die empfangene Ware direkt nach Erhalt auf Fehler und/oder sichtbare Defekte zu überprüfen, oder diese Überprüfung nach dem Erhalt der Benachrichtigung, dass die Ware nun zur Verfügung steht, durchzuführen. Das Transportunternehmen haftet für Transportschäden. Deshalb müssen ihm eventuelle Schäden bei Erhalt der Warenlieferung mitgeteilt werden.

Es unterliegt der Verantwortung des Kunden, das Transportunternehmen über eventuelle Transportschäden der Ware zu informieren und Ausgleichsforderungen geltend zu machen. Alle Transportschäden müssen uns innerhalb von einem Tag nach Erhalt der Lieferung mitgeteilt werden. Alle Rücksendungen müssen vom Kunden freigemacht werden und eine Mitteilung über den Rücksendegrund enthalten. Nicht freigemachte Rücksendungen werden nur entgegengenommen, wenn das vorher schriftlich vereinbart wurde.

Reklamationen müssen uns innerhalb von 10 Werktagen nach Eingang der Rechnung auf dem Postweg oder per Fax übermittelt werden. Nach dieser Frist werden keine Reklamationen akzeptiert. Reklamationen werden nur dann bearbeitet, wenn der Kunde bis dahin seine Vertragspflichten vollständig erfüllt hat, ungeachtet des Vertrags, aus dem diese Verpflichtungen resultieren.

Beschreibung des Geräts

Leistungsmerkmale

Der LED Operator Touch ist ein kompakter DMX-Controller von Showtec. Seine Features sind:

- Touch-Bedienung
- Steuerung von bis zu 8 Gruppen von RGBW-Scheinwerfern
- Kompakte Größe
- Speziell für Architainment-Lösungen
- Einfach zu bedienende Farbauswahl
- Dank der berührungssensiblen Tasten ist die Programmierung sehr einfach.
- Ein leicht ablesbares LCD-Display führt Sie rasch durch das Menü und zeigt Ihnen alle Funktionen an.
- Der LED Operator kann 120 Szenen und 16 Chases speichern (4 Szenen in 30 Gruppen, 4 Chases in 4 Gruppen)
- Die Programme können im Auto- oder musikgetakteten Modus laufen (sowohl Fadezeit als die Geschwindigkeit können eingestellt werden).
- Fixture-Steuerung: 8
- Kanäle/Strahler: 32
- Ausgangsanzeige: RGB-3-in-1-LED
- Programmierbare Chases: 16
- Betriebsarten: Auto, Manuell, Musiktaktung
- Display: 8x2 LCD
- Uhr: Integriert
- Eingangsspannung: 100~240V 50/60 Hz 0,5A
- Stromausgang: DC 12V 1,25A
- Netzanschluss: Netzteil enthalten
- Ausgang: DMX-512
- Ausgangsanschluss: XLR-Buchse, 3-polig
- Abmessungen: 220 x 147 x 55 mm (LxBxH)
- Gewicht: 0,65 kg

⚠ Berühren Sie die Tasten behutsam, wenn Sie den LED Operator Touch bedienen. Er ist mit einer Touch-Oberfläche und nicht mit Standard-Tasten und -Reglern ausgestattet.



Übersicht



Abb. 1

Oberseite

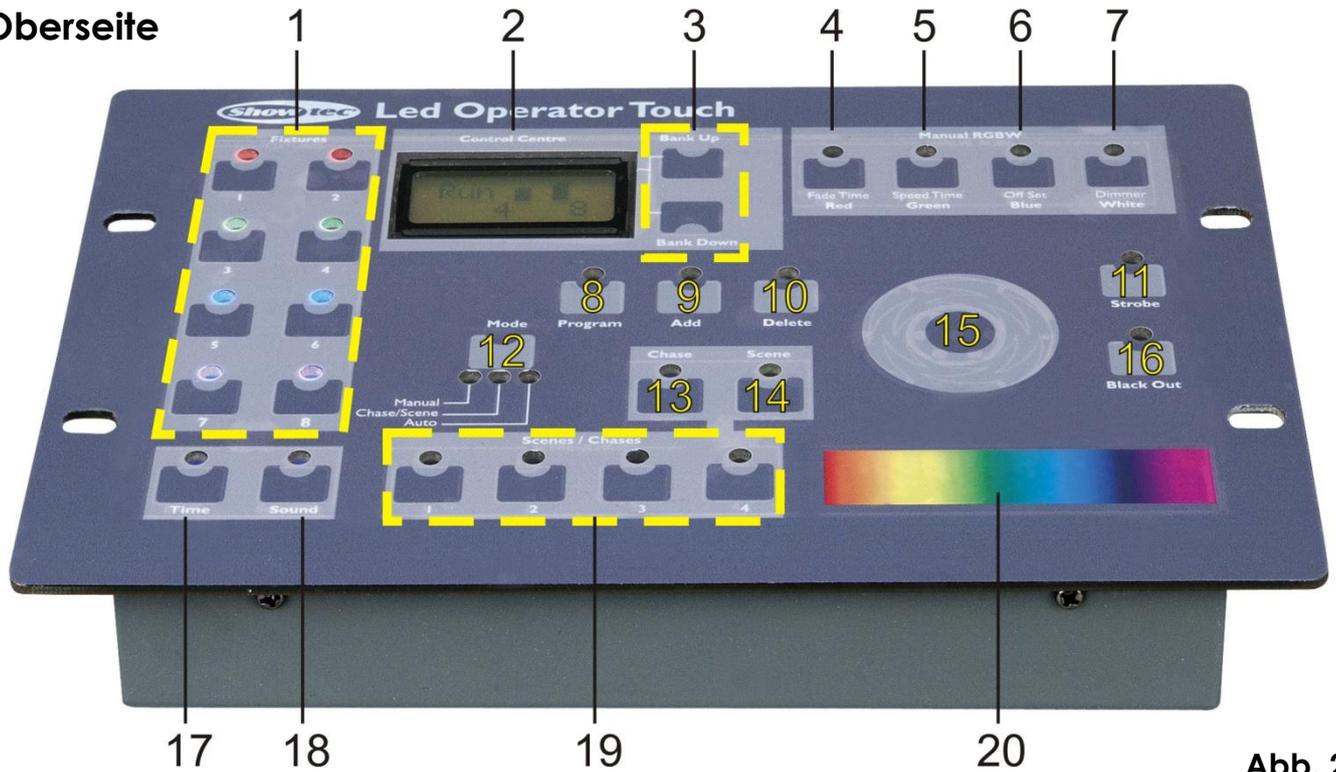


Abb. 2

- 1) Fixture-Tasten (1-8)
- 2) LCD-Display
- 3) Bank Up und Bank Down (Gruppe hoch und Gruppe runter)
- 4) Fade Time / Red (Fade-Zeit/Rot)
- 5) Speed Time / Green (Geschwindigkeit / Grün)
- 6) Off Set / Blue (Off Set / Blau)
- 7) Dimmer / White (Dimmer / Weiß)
- 8) Program-Taste
- 9) Add-Taste (Hinzufügen)
- 10) Delete-Taste (Löschen)
- 11) Strobe-Taste (Stroboskop)
- 12) Mode-Taste (Modus) Manual/Chase-Scene/Auto
- 13) Chase-Taste
- 14) Scene-Taste
- 15) Drehregler
- 16) Blackout-Taste
Drücken Sie auf die Blackout-Taste, um den entsprechenden DMX-Kanal zu aktivieren oder zu deaktivieren. Wenn die LED leuchtet, ist die DMX-Ausgabe deaktiviert. Wenn Sie die Taste erneut drücken, erlischt die LED und die DMX-Ausgabe wird reaktiviert.
- 17) Time-Taste
- 18) Sound-Taste
- 19) Scenes/Chases 1-4
- 20) Farbfeld

Rückseite

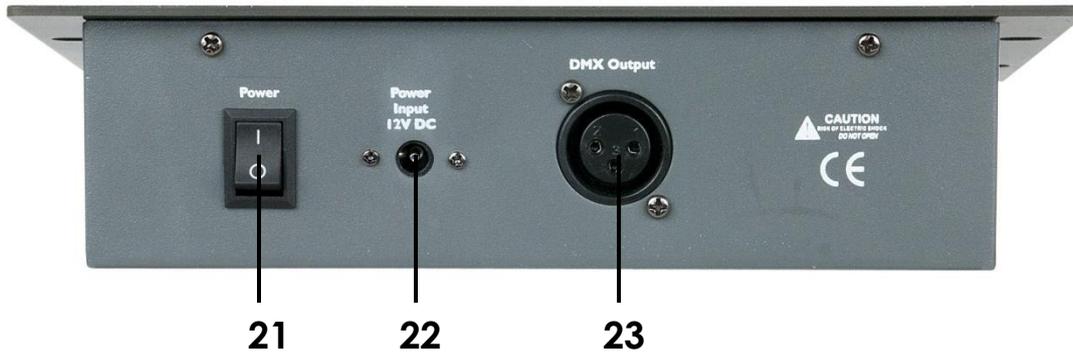


Abb. 3

- 21) EIN/AUS
- 22) Stromeingang DC 12V
- 23) 3-poliger DMX-Ausgang

Installation

Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien. Versichern Sie sich, dass alle Schaumstoff- und Plastikfüllmaterialien vollständig entfernt sind. Schließen Sie alle Kabel an.

Schließen Sie das System erst an das Stromnetz an, wenn alle Geräte korrekt angebracht und angeschlossen sind.

Trennen Sie das System immer vom Netz, bevor Sie es reinigen oder warten.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

Geläufige Begriffe

Nachfolgend finden Sie einige Begriffe aus der intelligenten Lichtprogrammierung.

Blackout ist der Zustand, in dem die Lichtausgabe aller Scheinwerfer auf 0 oder aus gestellt ist, üblicherweise nur zeitlich begrenzt.

DMX-512 ist ein gebräuchliches digitales Steuerprotokoll, das für die Beleuchtung in der Unterhaltungsindustrie verwendet wird.

Fixture bezieht sich auf Beleuchtungsgeräte oder andere Geräte wie Nebelmaschinen oder Dimmer, die Sie ansteuern können.

Fade-Schiebereglern werden verwendet, um die Übergangszeit (Fade-Zeit) zwischen den Szenen einer Chase zu regeln.

Setup und Betrieb

Versichern Sie sich immer, dass das Gerät für die örtliche Netzspannung geeignet ist (siehe Technische Daten), bevor Sie es an das Stromnetz anschließen. Ein für 120V ausgelegtes Gerät darf nicht an eine Netzspannung von 230V angeschlossen werden und umgekehrt.

Entfernen Sie alle Verpackungsmaterialien. Versichern Sie sich, dass alle Schaumstoff- und Plastikfüllmaterialien vollständig entfernt sind.

Trennen Sie das System immer vom Netz, bevor Sie es reinigen oder warten.

Für Schäden, die durch Nichtbeachtung entstehen, wird keine Haftung übernommen.

1. Szenen

Es gibt zwei Möglichkeiten, eine Szene zu programmieren:

- Mit dem Farbfeld (1.1)
- Mit dem Drehregler (1.2)



1.1 Programmierung von Szenen mit dem Farbfeld

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie nun die Scene-Taste **(14)**, um den SCENE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten grün auf.
3. Wählen Sie nun ein Fixture aus.
Drücken Sie die Fixture-Taste **(1)** des Scheinwerfers (Fixture), den Sie bearbeiten wollen. Sobald die entsprechende Fixture-LED aufleuchtet, können die Farben geändert werden. Wenn Sie die Fixture-Tasten 1 und 8 gleichzeitig berühren, werden alle Fixtures 1-8 ausgewählt.
4. Stellen Sie die gewünschte Farbe ein, indem Sie über das Farbfeld **(20)** wischen. 
5. Wenn Sie auch Geschwindigkeit und Fade-Zeit einstellen wollen, führen Sie diesen Schritt aus. Wenn das nicht der Fall ist, gehen Sie direkt zum nächsten Schritt.
Drücken Sie die Mode-Taste **(12)**, um den Auto-Modus zu aktivieren. Drücken Sie dann auf Fade Time oder Speed Time **(4 oder 5)** und ändern Sie den Wert mit dem Drehregler **(15)**.
6. Wählen Sie mit den Tasten UP/DOWN **(3)** eine Gruppe aus, in der Sie eine Szene erstellen wollen.
7. Drücken Sie auf ADD **(9)**.
8. Drücken Sie auf die Scene-Taste **(19)**, unter der Sie die Szene speichern wollen.
9. Nun blinken alle LEDs 3 mal auf. Das Speichern der Szene wurde erfolgreich durchgeführt.
10. Wiederholen Sie die Schritte 3 - 9, um weitere Szenen hinzuzufügen. Erstellen Sie einfach neue Einstellungen und weisen Sie sie einer anderen Scene-Taste zu, bis Sie Ihre gewünschten Szenen fertiggestellt haben.
11. Wenn Sie den Programm-Modus verlassen wollen, halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED erlischt.

1.2 Programmierung von Szenen mit dem Drehregler

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie nun die Scene-Taste **(14)**, um den SCENE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten grün auf.
3. Wählen Sie nun ein Fixture aus.
Drücken Sie die Fixture-Taste **(1)** des Scheinwerfers (Fixture), den Sie bearbeiten wollen. Sobald die entsprechende Fixture-LED aufleuchtet, können die Farben geändert werden. Wenn Sie die Fixture-Taste 1 und 8 gleichzeitig berühren, werden alle Fixtures 1-8 ausgewählt.
4. Stellen Sie zuerst mit den Tasten Red, Green, Blue und White **((4, 5, 6, 7))** eine bestimmte Farbe ein. Stellen Sie nun die genaue Farbe ein, indem Sie mit dem Finger über den Drehregler **(20)** wischen (in Kombination mit den 4 Farbtasten). 
Wenn Sie allerdings nur die White-Taste auswählen, können die LEDs die Farbe (weiß) nicht anzeigen. Der LED Operator Touch wird an die Fixtures (Parcans zum Beispiel) Weiß-Signale senden. Sie können jede Farbe einzeln auswählen. ProgR000, ProgG000, ProgB000, ProgW000.
Bsp.: Wählen Sie Rot aus, und stellen Sie den Wert ein. Deaktivieren Sie Rot und wählen Sie Grün, etc.
5. Wenn Sie auch Geschwindigkeit und Fade-Zeit einstellen wollen, führen Sie diesen Schritt aus. Wenn das nicht der Fall ist, gehen Sie direkt zum nächsten Schritt.
Drücken Sie die Mode-Taste **(12)**, um den Auto-Modus zu aktivieren. Drücken Sie dann auf Fade Time oder Speed Time **(4 oder 5)** und ändern Sie den Wert mit dem Drehregler **(15)**.
6. Wählen Sie mit den Tasten UP/DOWN **(3)** eine Gruppe aus, für die Sie eine Szene erstellen wollen.
7. Drücken Sie auf ADD **(9)**, um mehrere Szenen als eine Gruppe zu erstellen. Die Scene/Chase-LED erlischt.
8. Drücken Sie auf die Scene-Taste **(19)**, unter der Sie die Szene speichern wollen.
9. Nun blinken alle LEDs 3 mal auf. Das Speichern der Szene wurde erfolgreich durchgeführt.
10. Wiederholen Sie die Schritte 3 - 9, um weitere Szenen hinzuzufügen. Erstellen Sie einfach neue Einstellungen und weisen Sie sie einer anderen Scene-Taste zu, bis Sie Ihre gewünschten Szenen fertiggestellt haben.
11. Wenn Sie den Programm-Modus verlassen wollen, halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED erlischt.

1.3 Szenen löschen

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie nun die Scene-Taste **(14)**, um den SCENE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten auf.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/DOWN **(3)** eine Gruppe aus, in der Sie eine Szene löschen wollen.
4. Halten Sie Delete **(10)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Scene-Taste **(14)** der Szene, die Sie löschen wollen. Alle LEDs blinken drei Mal und die Szene wurde erfolgreich gelöscht.
5. Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 zum Löschen weiterer Szenen.
6. Wenn Sie den Programm-Modus verlassen wollen, halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED erlischt.

1.4 Löschen einer Szenengruppe

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie nun die Scene-Taste **(14)**, um den SCENE-Modus zu aktivieren. Die Scene-LED leuchtet nun grün auf.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/DOWN **(3)** die Gruppe aus, die Sie löschen wollen. Halten Sie Delete **(10)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Sound-Taste **(18)**.
4. Alle LEDs blinken 3 Mal auf, um anzuzeigen, dass die Szenengruppe erfolgreich gelöscht wurde.
5. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

1.5 Alle Szenen löschen

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Halten Sie Delete **(8)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Taste Bank Down **(3)**.
3. Das Gerät löscht nun alle Einträge in seinem Speicher. Das dauert 15 Sekunden und währenddessen sind alle Tasten blockiert.
4. Nach 15 Sekunden blinken all LEDs 3 Mal auf, um anzuzeigen, dass der Löschvorgang erfolgreich abgeschlossen wurde.
5. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

1.6 Szenen wiedergeben

1. Berühren Sie die Scene-Taste **(14)**, um den Szenenwiedergabe-Modus zu aktivieren. Die Scene-LED leuchtet nun grün auf.
2. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/Down **(3)** eine Szenengruppe aus.
3. Berühren Sie die SCENE-Taste **(19)** der Szene, die Sie aktivieren möchte.
4. Wenn Sie auf ADD **(9)** drücken, wird die gesamte Szenengruppe (mit den 4 Szenen in der Gruppe) automatisch abgespielt.
5. Drücken Sie auf SOUND **(18)**, um eine Szenengruppe im musikgetakteten Modus abzuspielen.

2. Chases

2.1 Chases programmieren

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**, um den CHASE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten grün auf.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/DOWN **(3)** eine Chasegruppe aus, in der Sie eine Chase programmieren wollen.
4. Drücken Sie die Chase-Taste **(19)** der Chase, die Sie programmieren möchten.
5. Wählen Sie nun ein Fixture aus.
Drücken Sie die Fixture-Taste **(1)** des Scheinwerfers (Fixture), den Sie bearbeiten wollen. Sobald die entsprechende Fixture-LED aufleuchtet, können die Farben geändert werden. Wenn Sie die Fixture-Tasten 1 und 8 gleichzeitig berühren, werden alle Fixtures 1-8 ausgewählt.
6. Stellen Sie die gewünschte Farbe ein, indem Sie über das Farbfeld **(20)** wischen. 
7. Wenn Sie auch Geschwindigkeit und Fade-Zeit einstellen wollen, führen Sie diesen Schritt aus. Wenn das nicht der Fall ist, gehen Sie direkt zum nächsten Schritt.
Drücken Sie die Mode-Taste **(12)**, um den Auto-Modus zu aktivieren. Drücken Sie dann auf Fade Time oder Speed Time **(4 oder 5)** und ändern Sie den Wert mit dem Drehregler **(15)**.
8. Drücken Sie auf ADD **(9)**, alle LEDs blinken 3 Mal.
9. Ändern Sie zum Erstellen des nächsten Schritts das/die Fixture/s oder die Farbe/n. Sie können maximal 99 Schritte erstellen.
10. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

2.2 Hinzufügen eines neues Schritts

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program -LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**, um den CHASE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten grün auf.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/DOWN **(3)** eine Chasegruppe aus, in der Sie eine Chase programmieren wollen.
4. Drücken Sie die Chase-Taste **(19)** der Chase, der Sie neue Schritte hinzufügen möchten.
5. Drücken Sie auf Mode **(12)**, um den Chase/Scene-Modus zu aktivieren. Die Scene/Chase-LED leuchtet nun grün auf.
6. Wählen Sie mit dem Drehregler **(15)** den Schritt aus, nach dem Sie einen neuen Schritt einfügen wollen.
7. Wählen Sie nun ein Fixture aus.
Drücken Sie die Fixture-Taste **(1)** des Scheinwerfers (Fixture), den Sie bearbeiten wollen. Sobald die entsprechende Fixture-LED aufleuchtet, können die Farben geändert werden. Wenn Sie die Fixture-Tasten 1 und 8 gleichzeitig berühren, werden alle Fixtures 1-8 ausgewählt.
8. Stellen Sie die gewünschte Farbe ein, indem Sie über das Farbfeld **(20)** wischen. 
9. Wenn Sie auch Geschwindigkeit und Fade-Zeit einstellen wollen, führen Sie diesen Schritt aus. Wenn das nicht der Fall ist, gehen Sie direkt zum nächsten Schritt.
Drücken Sie die Mode-Taste **(12)**, um den Auto-Modus zu aktivieren. Drücken Sie dann auf Fade Time oder Speed Time **(4 oder 5)** und ändern Sie den Wert mit dem Drehregler **(15)**.
10. Drücken Sie auf ADD **(9)**, alle LEDs blinken 3 Mal.
11. Ändern Sie zum Erstellen des nächsten Schritts das/die Fixture/s oder die Farbe/n. Sie können maximal 99 Schritte erstellen.
12. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

2.3 Löschen eines Chase-Schrittes

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program-LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**, um den CHASE-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED **(13)** und die Scene/Chase-LED **(12)** leuchten grün auf.
3. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/DOWN **(3)** die Gruppe aus, in der sich die entsprechende Chase befindet.
4. Drücken Sie die Chase-Taste **(19)** der Chase, in der sich der Chase-Schritt befindet.
5. Wählen Sie mit dem Drehregler **(15)** den Chase-Schritt aus, den Sie löschen möchten.
6. Berühren Sie Delete **(10)**, um den Schritt zu löschen. Alle LEDs leuchten auf, um anzuzeigen, dass der Vorgang erfolgreich abgeschlossen ist.
7. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

2.4 Alle Chases löschen

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program-LED leuchtet grün auf.
2. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**. Die Chase-LED leuchtet grün auf.
3. Halten Sie Delete **(10)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Taste Bank Down **(3)**.
4. Das Gerät löscht nun alle Einträge in seinem Speicher. Das dauert 15 Sekunden und währenddessen sind alle Tasten blockiert.
5. Nach 15 Sekunden blinken all LEDs 3 Mal auf, um anzuzeigen, dass der Löschvorgang erfolgreich abgeschlossen wurde.
6. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

2.5 Chases abspielen

1. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**, um den Chasewiedergabe-Modus zu aktivieren. Die Chase-LED leuchtet grün auf.
2. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/Down **(3)** eine Chasegruppe aus.
3. Berühren Sie die Chase-Taste **(19)** der Chase, die Sie aktivieren möchte.
4. Drücken Sie auf ADD **(9)**, um den Auto-Modus zu aktivieren oder auf SOUND **(18)**, um den musikgetakteten Modus zu aktivieren.
5. Wenn Sie die Geschwindigkeit und/oder die Fade-Zeit einstellen wollen, berühren Sie die Mode-Taste **(12)**.
6. Berühren Sie nun die Taste Fade Time oder Speed Time **(4 oder 5)** und ändern Sie mit dem Drehregler **(15)** den Wert der Geschwindigkeit oder Fade-Zeit.

2.6. Manuelles Blättern durch eine Chase

1. Berühren Sie MODE **(12)** und wählen Sie Scene/Chase aus. Benutzen Sie den Drehregler **(15)**, um die Chase-Schritte manuell nacheinander zu aktivieren.

3. Audioempfindlichkeit

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu aktivieren. Die Program-LED leuchtet grün auf.
2. Berühren Sie die SOUND-Taste **(18)**, um den SOUND-Modus zu aktivieren.
3. Ändern Sie mit dem Drehregler **(15)** die Audioempfindlichkeit (000-100).
4. Berühren Sie ADD **(9)**, um die Einstellungen zu speichern. Nun blinken alle LEDs 3 Mal auf.
5. Berühren Sie die SOUND-Taste **(18)**, um den SOUND-Modus zu verlassen.
6. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

4. Time

4.1 Zeiteinstellung

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED leuchtet grün auf und auf dem Display erscheint: PROG.
2. Halten Sie die Program-Taste**(8)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Time-Taste **(17)**.
3. Berühren Sie die Scene-Taste **(14)**, um die Zeit einzustellen.
4. Stellen Sie Stunde, Minute und Sekunde mit den Tasten Red, Green und Blue ein **(4, 5, 6)**.
5. Berühren Sie die Taste White **(7)**, um zur Gesamteinstellung zurückzukehren, z. B. 21:05:15.
6. Ändern Sie den Wert mit dem Drehregler **(15)**.
7. Drücken Sie auf ADD **(9)**, um die Einstellung zu speichern. Alle LEDs blinken 3 Mal auf.
8. Berühren Sie die Chase-Taste **(14)**, um das Datum einzustellen.
9. Stellen Sie mit den Tasten Red, Green, Blue und White (4, 5, 6, 7) Jahr, Monat, Tag (1-31) und Wochentag (1-7=Montag-Sonntag) ein.
10. Berühren Sie die Chase-Taste **(14)**, um das Datum einzustellen.
11. Drücken Sie auf ADD **(9)**, um die Einstellung zu speichern. Alle LEDs blinken 3 Mal auf.
12. Halten Sie die Program-Taste**(8)** gedrückt und berühren Sie gleichzeitig die Time-Taste **(17)**, um das Zeitmenü zu verlassen.
13. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

4.2 Einstellen einer Triggerzeit (Timer)

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED leuchtet grün auf.
2. Halten Sie die Time-Taste **(17)** eine Sekunde lang gedrückt.
3. Auf dem Display erscheint: Trig W5H09M39. W5 ist der Wochentag (5=Freitag), H09 bedeutet 9 Uhr und M39 39 Minuten. Insgesamt bedeutet das Freitag, 09:39 Uhr.
4. Stellen Sie den Wochentag, die Minuten und Sekunden mit den Tasten Red, Green und Blue ein **(4, 5, 6)**.
5. Berühren Sie die Chase- oder Szenen-Taste **(13,14)**, um das gewünschte Triggermedium auszuwählen.
6. Wählen Sie mit den Tasten Bank UP/Down **(3)** eine Chasegruppe aus.
7. Wählen Sie mit den Chase- oder Scene-Tasten **(19)** die Szene oder Chase aus, die getriggert werden soll.
8. Drücken Sie auf ADD **(9)**, um die Einstellung zu speichern. Alle LEDs blinken 3 Mal.
9. Halten Sie die Time-Taste **(17)** eine Sekunde lang gedrückt, um den Triggermodus zu verlassen.
10. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

Hinweis: Wenn Woche, Monat und Minuten bei einem neuen Timer übereinstimmen, wird der alte Timer überschrieben.

4.3 Löschen eines Timers

1. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt. Die Program-LED leuchtet grün auf.
2. Halten Sie die Time-Taste **(17)** eine Sekunde lang gedrückt, um den Trigger-Einstellmodus zu aktivieren.
3. Wählen Sie mit dem Drehregler **(15)** den gewünschten Timer aus.
4. Drücken Sie auf Delete **(10)**, um den Timer zu löschen. Alle LEDs blinken 3 Mal.
5. Halten Sie die Time-Taste **(17)** eine Sekunde lang gedrückt, um den Trigger-Einstellmodus zu verlassen.
6. Halten Sie die Program-Taste **(8)** 3 Sekunden lang gedrückt, um den Programm-Modus zu verlassen. Die Program-LED erlischt.

4.4 Aktivieren/Wiedergeben des Triggers

1. Berühren Sie die Time-Taste **(17)**, um den Trigger-Modus zu aktivieren.

5. Blackout

1. Berühren Sie die Blackout-Taste **(16)**, um den Blackout-Modus zu aktivieren.
2. Alle Lichter werden augenblicklich ausgeschaltet.
3. Berühren Sie die Blackout-Taste **(16)** erneut, wenn Sie die Show fortsetzen wollen.

6. Stroboskop

1. Berühren Sie die Strobe-Taste **(11)**, um den Stroboskop-Modus zu aktivieren.
2. Ändern Sie die Stroboskopfrequenz mit dem Drehregler **(15)** von 00 bis 52 (schnell nach langsam). 00 ist AUS.
3. Berühren Sie erneut die Strobe-Taste **(11)**. Das Gerät beginnt nun in der eingestellten Frequenz mit dem Stroboskopeffekt.
4. Berühren Sie die Strobe-Taste **(11)** erneut, wenn Sie den Stroboskopeffekt beenden wollen.

7. Einstellung

7.1 Werkseinstellung

1. Halten Sie die Tasten Bank UP **(3)** und Delete **(10)** 3 Sekunden lang gedrückt.
2. Alle Tasten sind nun blockiert, während das Gerät die Werkseinstellungen wiederherstellt.
3. Der Vorgang dauert 60 Sekunden. Danach werden alle Tasten entsperrt.

7.2 Aktivieren/Deaktivieren der Sperre

1. Halten Sie die Tasten White **(7)** und Fixture4 **(1)** 3 Sekunden lang gedrückt.
2. Das Gerät ist nun gesperrt und auf dem Display erscheint LOCK.
3. Halten Sie die Tasten White **(7)** und Fixture4 **(1)** erneut 3 Sekunden lang gedrückt, um das Gerät wieder zu entsperren.

7.3 Adresszuweisung

1. Halten Sie die Tasten Program **(8)** und Strobe **(11)** 3 Sekunden lang gedrückt.
2. Aktivieren Sie die Adresszuweisung. Auf dem Display erscheint A001SL01, d. h., Kanal 1 ist Schieberegler 1 zugewiesen.
3. Berühren Sie die Chase-Taste **(13)**. Die Chase-LED leuchtet auf.
4. Wählen Sie mit dem Drehregler **(15)** den DMX-Kanal aus, der zugewiesen (gepatcht) werden soll.
5. Berühren Sie die Scene-Taste **(14)** - die Scene-LED leuchtet auf - und wählen Sie mit dem Drehregler **(15)** die Farbe für das Fixture aus.
6. Berühren Sie ADD **(9)**, um die Einstellungen zu speichern. Nun blinken alle LEDs 3 Mal auf.
7. Halten Sie die Tasten Program **(8)** und Strobe **(11)** 3 Sekunden lang gedrückt, um die Adresszuweisung zu verlassen.

Verbinden der Geräte

Wenn Sie Licht-Shows mit einem oder mehreren Geräten mit einem DMX-512-Controller steuern oder synchronisierte Shows mit zwei oder mehreren Geräten im Master/Slave-Betriebsmodus abspielen wollen, müssen Sie eine serielle Datenübertragungsleitung verwenden. Die Gesamtanzahl der von allen Geräten benötigten Kanäle legt die Zahl der Geräte fest, die die Datenübertragungsleitung unterstützen kann.

Wichtig:

Die mit einer seriellen Datenübertragungsleitung verbundenen Geräte müssen in Reihe geschaltet sein. Gemäß dem Standard EIA-485 sollten niemals mehr als 30 Geräte an eine Datenübertragungsleitung angeschlossen werden. Wenn Sie dennoch mehr als 30 Geräte an eine serielle Datenübertragungsleitung anschließen, ohne einen Opto-Splitter zu verwenden, verschlechtert sich eventuell die Qualität des DMX-Signals.



Maximale empfohlene Länge der DMX-Datenübertragungsleitung: 100 Meter
Maximale empfohlene Anzahl von Lichteffekten an einer DMX-Datenübertragungsleitung: 30 Geräte

Datenverkabelung

Zur Verbindung der Geräte müssen Datenkabel verwendet werden. Sie können DAP-Audio zertifizierte DMX-Kabel direkt bei einem Händler erwerben oder Ihr eigenes Kabel herstellen. Wenn Sie selbst ein Kabel herstellen möchten, verwenden Sie bitte ein Datenkabel, das qualitativ hochwertige Signale übertragen kann und relativ resistent gegen elektromagnetische Interferenzen ist.

DAP-Audio zertifizierte DMX-Datenkabel

- Mehrzweck DAP-Audio-Kabel. bal. XLR/M 3 p. > XLR/F 3 p.
Artikelnummer FL01150 (1,5m.), FL013 (3m.), FL016 (6m.), FL0110 (10m.), FL0115 (15m.), FL0120 (20m.).
- DAP-Audiokabel für anspruchsvolle Anwender. Außergewöhnliche Audio-Eigenschaften und Verbindungsstück von Neutrik®. **Artikelnummer** FL71150 (1,5m.), FL713 (3m.), FL716 (6m.), FL7110 (10m.).

Wartung

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen jeweils nach einem Jahr einer technischen Abnahmeprüfung durch qualifiziertes Personal unterzogen werden.

Der Bediener muss sicherstellen, dass alle sicherheitsrelevanten und maschinentechnischen Vorrichtungen einmal jährlich durch qualifiziertes Personal überprüft werden.

Bei der Überprüfung müssen die nachfolgenden Punkte betrachtet werden:

1. Alle Schrauben, die für die Installation des Produkts oder von Teilen des Produkts verwendet werden, müssen festsitzen und dürfen nicht korrodiert sein.
2. Weder Gehäuse noch Befestigungen oder die Stellen, an denen das Produkt befestigt ist, dürfen Verformungen aufweisen.
3. Mechanisch bewegte Bauteile wie Achsen, Linsen, etc. dürfen keinerlei Verschleißspuren aufweisen.
4. Netzkabel müssen unbeschädigt sein und dürfen keine Anzeichen von Materialermüdung aufweisen.

Der LED Operator Touch von Showtec ist annähernd wartungsfrei. Dennoch sollte das Gerät regelmäßig gereinigt werden.

Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie es mit einem feuchten Tuch ab. Tauchen Sie das Gerät niemals in eine Flüssigkeit. Verwenden Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel.

Die Anschlüsse sollten ebenfalls regelmäßig gereinigt werden. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie den DMX- und den Audio-Eingang mit einem feuchten Tuch ab. Versichern Sie sich, dass alle Anschlüsse vollständig trocken sind, bevor Sie das Gerät mit anderen Geräten verbinden oder wieder ans Netz anschließen.

Fehlersuche

Kein Licht

Diese Anleitung zur Fehlersuche soll bei der Lösung einfacher Probleme helfen.

Falls ein Problem auftreten sollte, führen Sie die untenstehenden Schritte der Reihe nach aus, bis das Problem gelöst ist. Sobald das Gerät wieder ordnungsgemäß funktioniert, sollten die nachfolgenden Schritte nicht mehr ausgeführt werden.

Der LED Operate Touch funktioniert nicht ordnungsgemäß – Wenden Sie sich an Fachpersonal.

Mögliche Lösung: Es gibt zwei mögliche Fehlerquellen: die Stromversorgung, die LEDs.

1. Stromversorgung. Überprüfen Sie, ob das Gerät an eine geeignete Stromversorgung angeschlossen ist.
2. Die LEDs. Geben Sie den LED Operate Touch an Ihren Showtec-Händler zurück.
3. Ein LED-Effektlicht reagiert nicht auf den LED Operate Touch: Überprüfen Sie die DMX-Adresse des Geräts und des Controllers. Versichern Sie sich, dass sie übereinstimmen. Versichern Sie sich, dass alle Anschlüsse korrekt vorgenommen wurden. Überprüfen Sie, ob die Blackout-Funktion aktiviert ist.
4. Wenn alle erwähnten Bestandteile in einem ordnungsgemäßen Zustand zu sein scheinen, verbinden Sie das Gerät wieder mit dem Netz.
5. Wenn nach 30 Sekunden nichts passiert, ziehen Sie erneut den Stecker ab.
6. Wenn Sie die Ursache des Problems nicht ausfindig machen können, öffnen Sie auf keinen Fall den LED Operate Touch, da er dabei Schaden nehmen könnte und die Garantie erlischt.
7. Geben Sie das Gerät an Ihren Showtec-Händler zurück.

Keine Reaktion auf DMX-Signale

Mögliche Lösung: Die Fehlerquellen könnten das DMX-Kabel oder die Anschlusssteile, ein defekter Controller oder eine defekte DMX-Karte für die Lichteffekte sein.

1. Überprüfen Sie die DMX-Einstellungen. Versichern Sie sich, dass die DMX-Adressen korrekt zugewiesen sind.
2. Überprüfen Sie das DMX-Kabel: Ziehen Sie den Netzstecker ab, wechseln Sie das DMX-Kabel aus und stecken Sie den Netzstecker erneut an. Probieren Sie erneut, ob das Gerät nun auf DMX-Signale reagiert.
3. Stellen Sie fest, ob der Controller oder das Lichteffektgerät defekt ist. Funktioniert der Controller ordnungsgemäß mit anderen DMX-Produkten? Falls das nicht der Fall ist, lassen Sie ihn reparieren. Falls der Controller funktioniert, bringen Sie das DMX-Kabel und das Lichteffektgerät zu einem qualifizierten Techniker.

Technische Daten

Modell: Showtec LED Operator Touch

- Touch-Bedienung
- Steuerung von bis zu 8 Gruppen von RGBW-Strahlern
- Kompakte Größe
- Speziell für Architainment-Lösungen
- Einfach zu bedienende Farbauswahl
- Dank der berührungssensiblen Tasten ist die Programmierung sehr einfach.
- Ein leicht ablesbares LCD-Display führt Sie rasch durch das Menü und zeigt Ihnen alle Funktionen an.
- Der LED Operator kann 120 Szenen und 16 Chases speichern (4 Szenen in 30 Gruppen, 4 Chases in 4 Gruppen)
- Die Programme können im Auto- oder musikgetakteten Modus laufen (sowohl Fadezeit als die Geschwindigkeit können eingestellt werden).
- Fixture-Steuerung: 8
- Kanäle/Strahler: 32
- Ausgangsanzeige: RGB-3-in-1-LED
- Voreingestellte Chases: 6
- Programmierbare Chases : 16 (max. 30 Schritte)
- Chase-Makros 24
- Betriebsarten: Auto, Manuell, Musiktaktung
- Voreingestellte RGB-Farben: 255
- Display: 8x2 LCD
- Uhr: Voreingestellt
- Eingangsspannung: 100~240V 50/60 Hz 0,5A
- Stromausgang: DC 12V 1,25A
- Netzanschluss: Netzteil enthalten
- Ausgang: DMX-512
- Ausgangsanschluss: XLR-Buchse, 3-polig
- Abmessungen: 220 x 147 x 55 mm (LxBxH)
- Gewicht: 0,65 kg



Unangekündigte Änderungen der technischen Daten und des Designs bleiben vorbehalten.



Website: www.Showtec.info

E-Mail: service@highlite.nl



© 2014 Showtec.